



Prestigio

10 YEARS IN THE ART OF HI-TECH

EasiNote

Программное приложение

Руководство пользователя

Версия 1.0
www.prestigio.com

Содержание

1. Введение	1
2. Установка	2
2.1 Операционная среда	2
2.2 Установка EasiNote	2
3. Управление	10
3.1 Функции режимов	11
3.1.1 Стандартный режим	12
3.1.1.1 Меню	13
3.1.1.2 Переключение в режим рабочего стола	30
3.1.1.3 Инструменты	30
3.1.1.4 Ресурсы	51
3.1.1.5 Выделение	54
3.1.1.6 Письмо	68
3.1.1.7 Ластик	70
3.1.1.8 Линии	70
3.1.1.9 Геометрическая фигура	72
3.1.1.10 Текст	75
3.1.1.11 Перемещение экрана	78
3.1.1.12 Вырезка/копирование и вставка	79
3.1.1.13 Навигация	79
3.1.1.14 Отмена	80
3.1.1.15 Возврат	80
3.1.1.16 Предыдущая страница	80
3.1.1.17 Просмотр страниц	80
3.1.1.18 Добавить страницу	83

3.1.1.19 Следующая страница	83
3.1.1.20 Функциональные сочетания	83
3.1.2 Компактный режим	83
3.1.3 Режим рабочего стола	84
3.2 Предметный режим	85
3.2.1 Английский язык.	86
3.2.2 Режим «Математика»	87
3.2.3 Режим «Химия»	90
3.2.4 Режим «Физика»	90
3.2.5 Режим iClass	91

1. Введение

EasiNote представляет собой программное приложение, которое основано на использовании многофункциональной интерактивной доски с сенсорным управлением. Программное обеспечение предназначено для использования в обучении при работе с интерактивной панелью и поддерживает такие функции, как письмо, стирание, комментарии, рисование и перемещение. В то же время программное приложение полностью поддерживает интерактивные мультимедийные функции, представляя собой мощный инструмент для интерактивного обучения и мультимедийных демонстраций.

Удобный пользовательский интерфейс, удобство в эксплуатации, а также возможность применения в преподавании различных предметов – основные преимущества программного обеспечения EasiNote.

★ Удобное управление. Навигация удобна для позиционирования на странице, а панели инструментов с управлением движениями пальцев позволяют создавать отличные презентации.

★ Поддержка различных предметов. Различные предметы предполагают различные сценарии обучения, например, языки, математика, химия, физика и т.д. Разные предметы требуют наличия различных средств обучения, пользователь может применять различные сценарии для обучения в соответствии с выбранным типом предмета.

★ Удобный и практичный инструмент для презентаций. Наличие функции блокировки экрана, прожектора, экрана масштабирования и аннотирования позволяет интегрировать возможности традиционных досок и компьютерного интеллекта, что значительно повышает практичность и удобство программного обеспечения.

★ Эффект кисти. Функция «мягкой» ручки создает эффект письма кистью, что позволяет пользователю регулировать скорость письма, толщину линий и проч.

★ Персонализированные пользовательские настройки. Пользователи могут настраивать параметры кисти, ластика и фона в соответствии со своими потребностями.

2. Установка

2.1 Операционная среда

- Операционная система Windows XP/ 7/ 8
- . Net Framework 4.0 и более поздние версии
- Microsoft Media 10.0 и более поздние версии
- Microsoft Office 2007 и 2010

2.2 Установка EasiNote

Выберите setup.exe – программу-установщик. Дважды нажмите на иконку установщика и затем выберите язык в соответствующем окне (см. рис. 2-2-1).

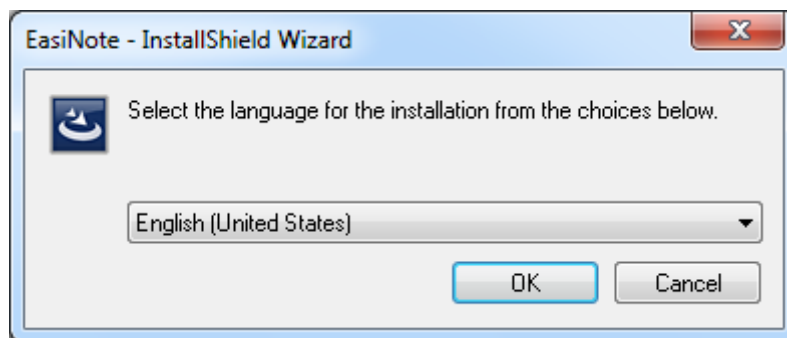


Рисунок 2-2-1 Выбор языка установки

Выберите язык, затем нажмите “Ok” для начала установки и распаковки необходимых файлов (см. рис. 2-2-2.).

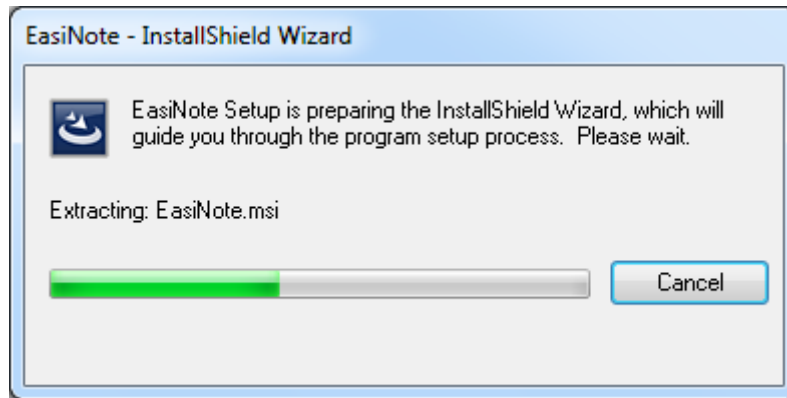


Рисунок 2-2-2 Извлечение файлов

После извлечения файлов на экране появится окно готовности к установке (см. рис. 2-2-3).

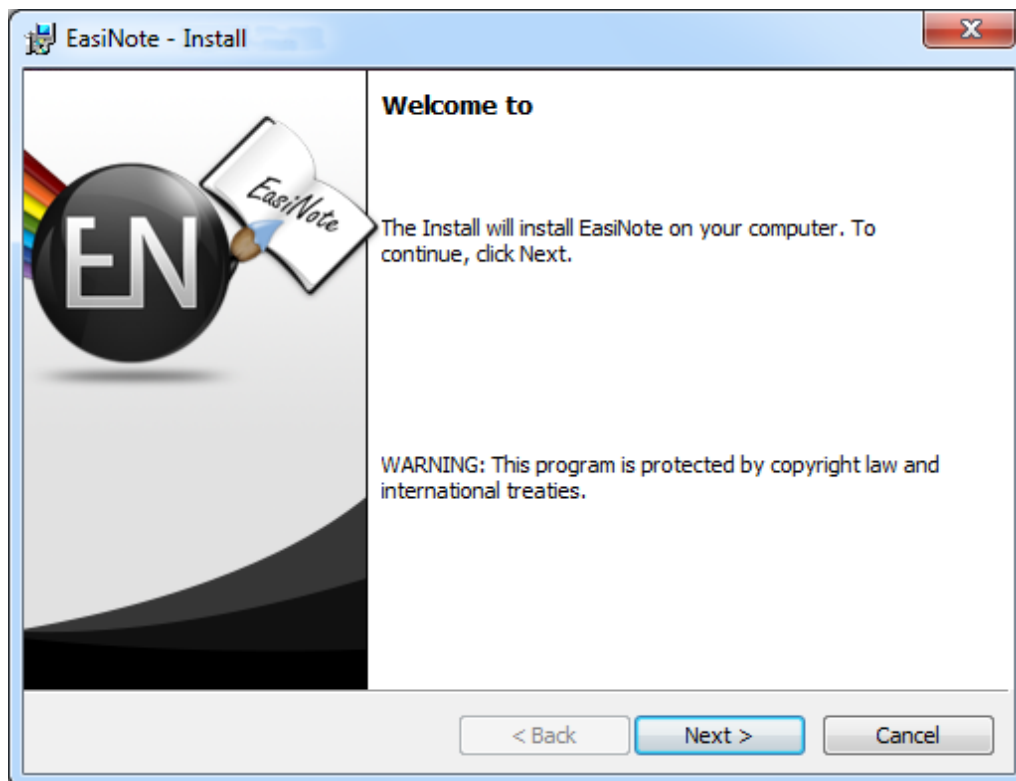


Рисунок 2-2-3 Готовность к установке

Нажмите “Next” (Далее) для получения доступа к Пользовательскому соглашению (см. рис. 2-2-4).



Рисунок 2-2-4 Пользовательское соглашение

Нажмите Next (Далее) для начала установки программного обеспечения (см. рис. 2-2-5).

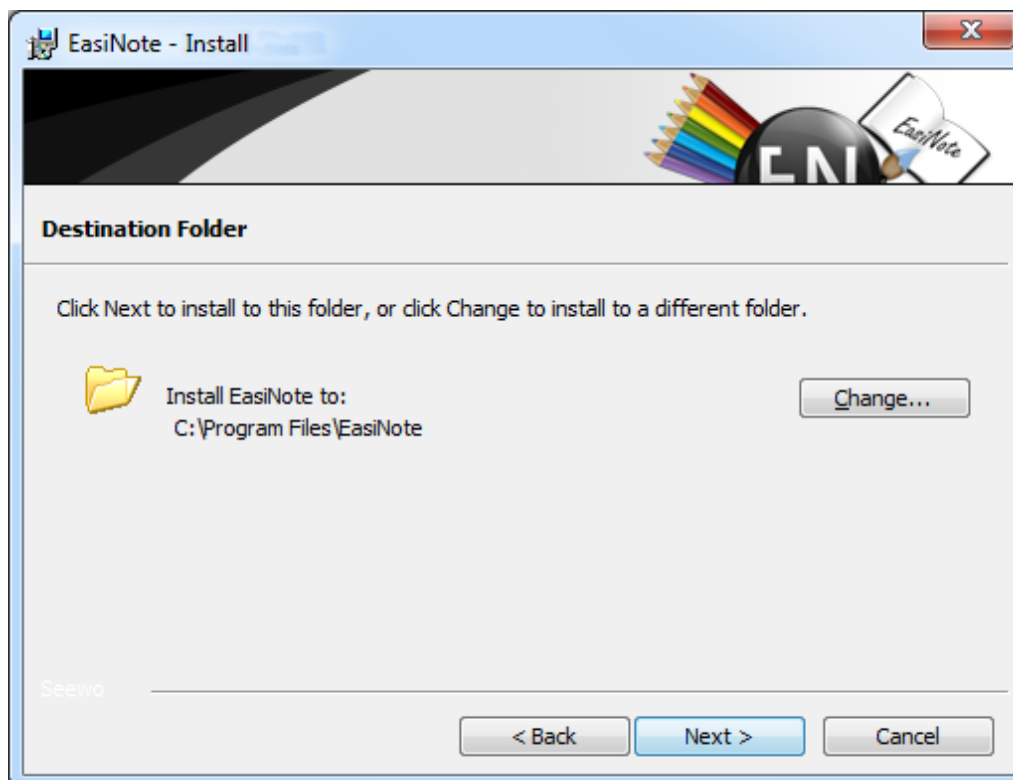


Рисунок 2-2-5 Выбор места установки

Нажмите "Next" (Далее) для начала установки (см. рисунок 2-2-6).

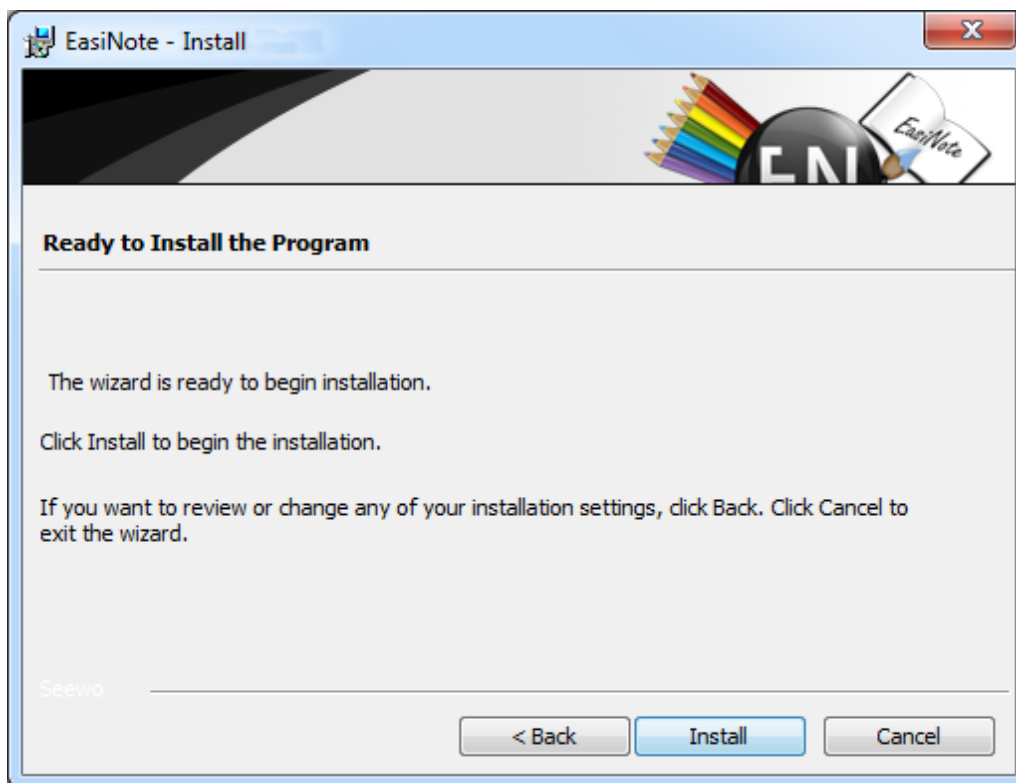


Рисунок 2-2-6 Начало установки

Нажмите "Install" (Установить) для окончания процесса установки (см. рисунок 2-2-7).

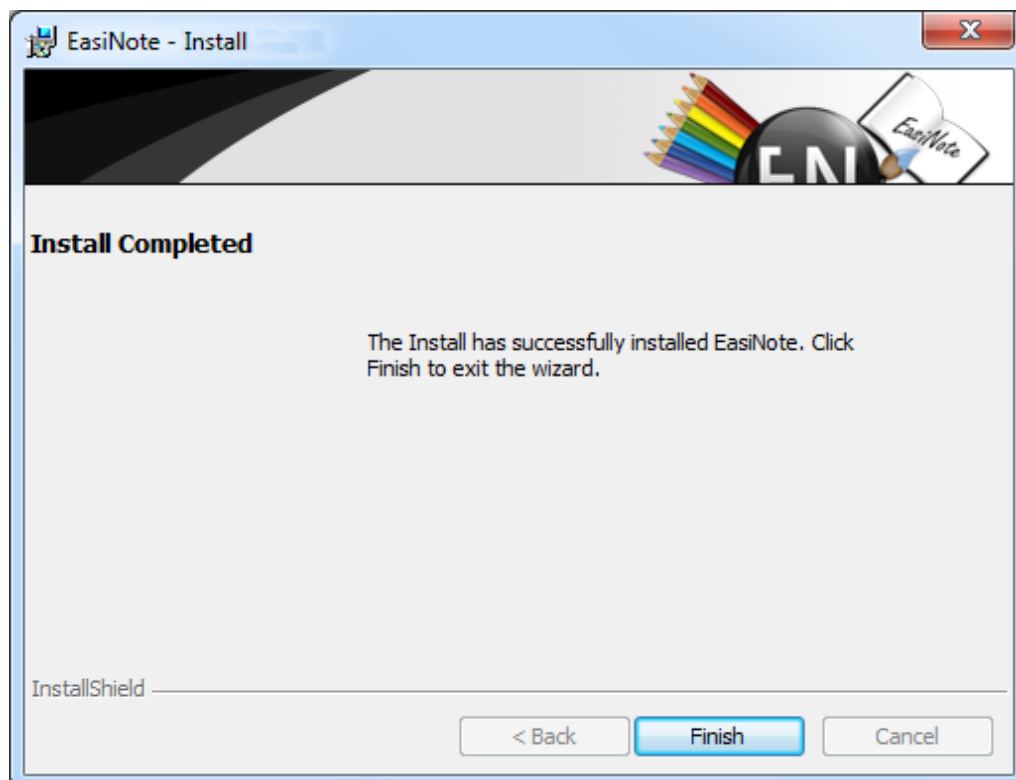


Рисунок 2-2-7 Завершение установки

После окончания установки, если в системе установлен Flash Player, нажмите "Finish" (Завершить) для завершения установки. Если не установлен, то далее система произведет установку проигрывателя Flash Player, как показано на рисунке 2-2-8.

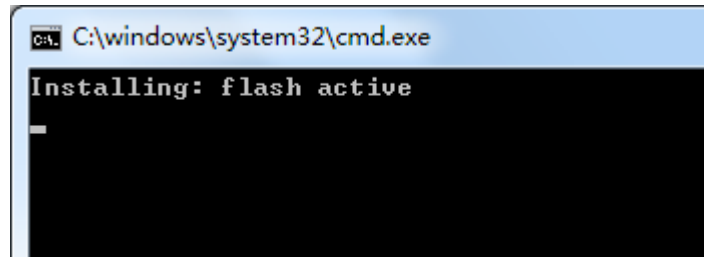


Рисунок 2-2-8 Установка Flash

После установки Flash Player, если у Вас уже имеется установленный Microsoft .Net Framework4.0, Вы можете сразу перейти к окончанию процесса установки, нажав кнопку "Finish" (Завершить), в противном случае Вам необходимо будет установить .Net Framework4.0 (см. рис. 2-2-9).

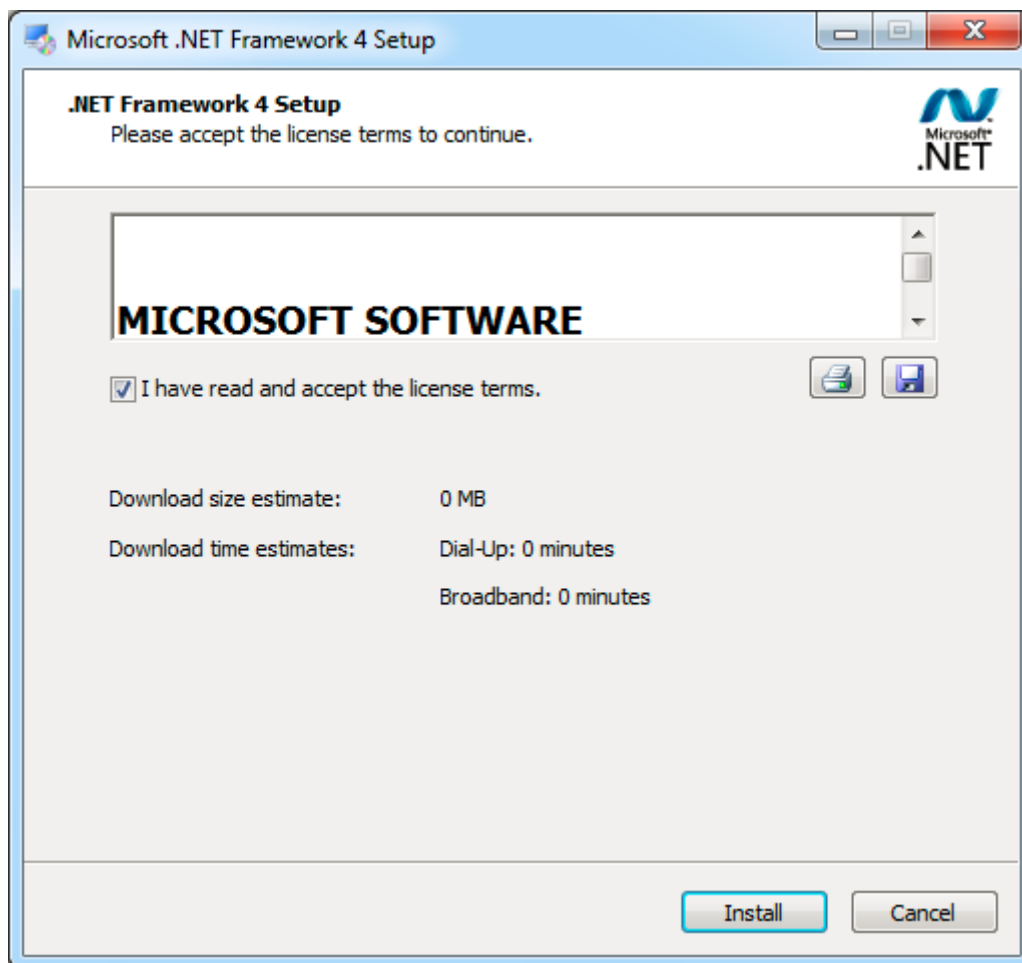


Рисунок 2-2-9 Установка .Net4.0

Отметьте пункт “I have read and accept the license terms” (Я прочитал и согласен с условиями соглашения), затем нажмите кнопку Install (Установить) для начала процесса установки (см. рис. 2-2-10).

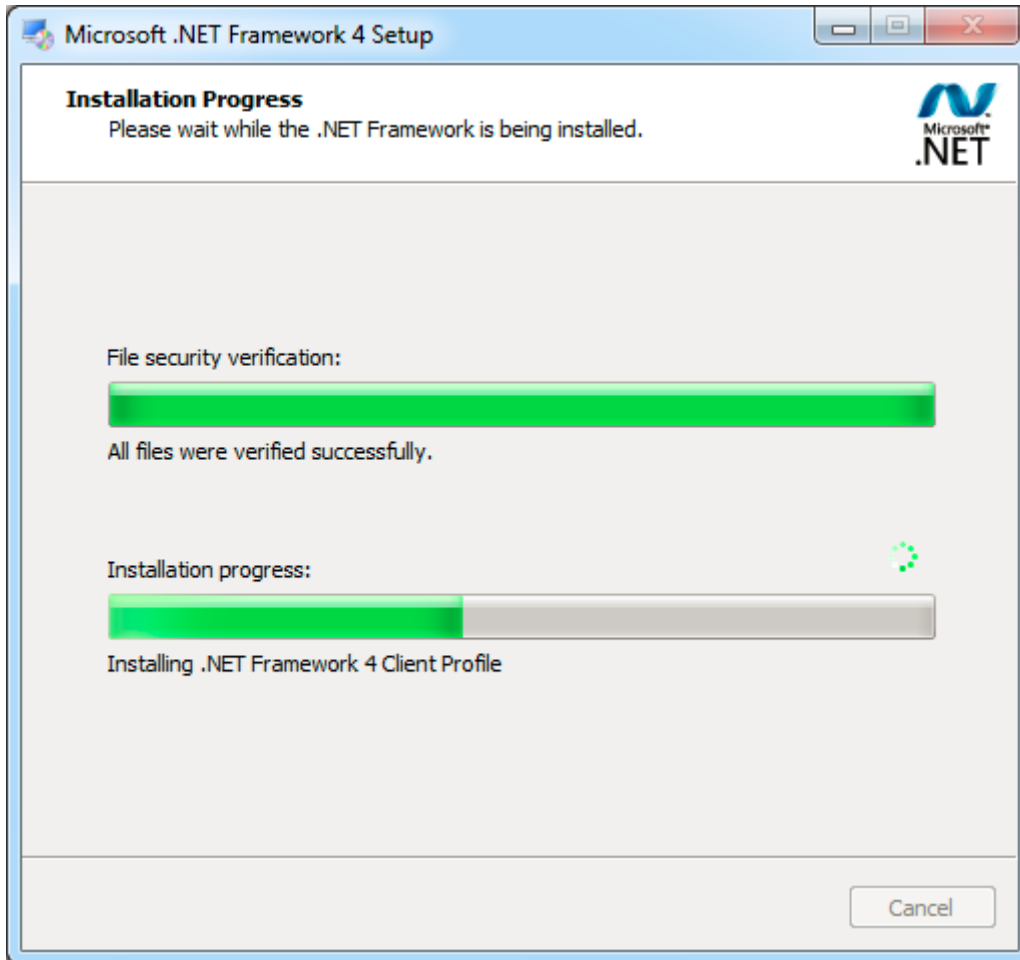


Рисунок 2-2-10 Процесс установки

Экран завершения установки (см. рис. 2-2-11).

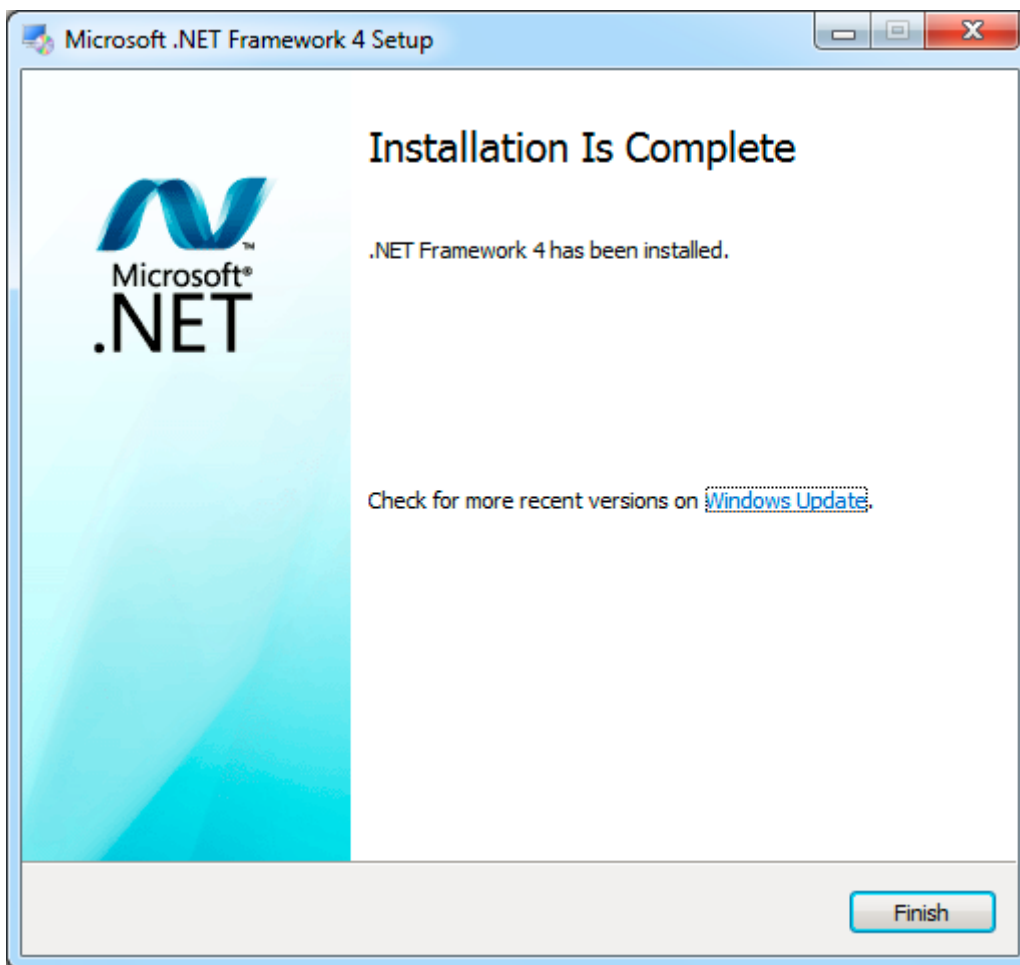


Рисунок 2-2-11 Завершение установки

После окончания установки Microsoft .Net Framework4.0 при работе с ОС Windows 7 нажмите "Finish" (Завершить). Окно, показанное на рисунке, будет закрыто автоматически, а установка программного обеспечения будет завершена. При работе с ОС Windows 8 система определит, были ли установлены компоненты для работы с планшетными компьютерами. Если они установлены не были, то система установит такие компоненты (см. рисунок 2-2-12).

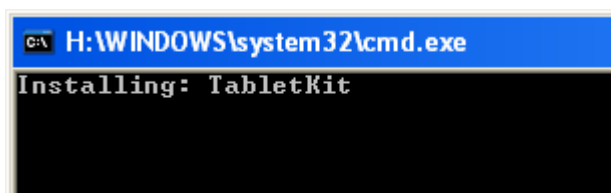


Рисунок 2-2-12 Установка компонентов для работы с планшетами

После окончания установки компонентов для работы с планшетными

компьютерами окно, показанное на рисунке, будет закрыто автоматически, а установка программного обеспечения будет завершена.

3. Управление

Для запуска программы после завершения установки дважды нажмите на



иконку на рабочем столе или выберите EasiNote из списка всех программ в меню Пуск ("Start").

- **Механизм авторизации**

Данное программное обеспечение требует предварительной регистрации или установки на универсальные устройства с MCU для использования всех функций; если программное обеспечение не зарегистрировано или используется на устройствах без MCU, то информация о необходимости регистрации будет размещена сверху слева на экране, а часть функций программного обеспечения будет недоступна.

- (1) при установке на обычные универсальные устройства невозможно использование карандаша, маркера и кисти;
- (2) файлы нельзя сохранять в форматах *.pdf, *.ppt, *.doc, *.jpg;
- (3) функция распознавания почерка не будет работать.

- **Отсутствие поддержки некоторых функций в зависимости от системы**

- (1) Все функции программного обеспечения поддерживаются только при использовании операционной системы Win 7 Chinese (китайская версия)
- (2) При использовании английской версии операционной системы Win 7 English не будут поддерживаться некоторые системные ресурсы, китайские символы, символы транскрипции и проч., текстовое описание в панели инструментов также не будет поддерживаться

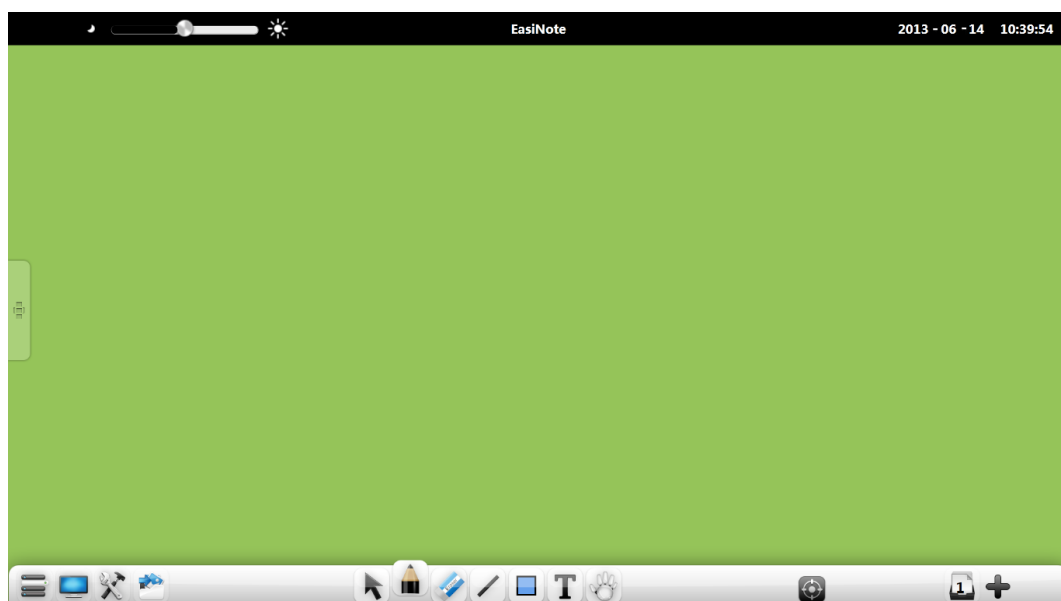
- (3) При использовании ОС Windows XP Chinese (китайская версия), некоторые функции отображения текстовой информации (текст, фонетические символы, транслитерация) будут недоступны.
- (4) При использовании английской версии операционной системы Win 7 English не будут поддерживаться некоторые системные ресурсы, китайские символы, символы транскрипции и проч., текстовое описание в панели инструментов также не будет поддерживаться

3.1 Функции режимов

Программное обеспечение EasiNote предлагает несколько режимов работы: стандартный режим, краткий режим и режим рабочего стола. При открытии программного приложения по умолчанию используется стандартный режим.

В интерфейсе программного обеспечения нажмите и удерживайте (или произведите действие аналогичное правому клику мыши) в верхней части интерфейса программы для вызова дополнительной панели инструментов.

Панель дополнительных инструментов включает (слева направо): яркость экрана, название ПО, дата (см. рисунок 3-1). Переместите регулятор яркости для настройки нужного уровня яркости экрана.



3.1.1 Стандартный режим

В стандартном режиме панель инструментов состоит из следующих элементов (слева направо): меню, переход в режим рабочего стола, инструменты, репозиторий, выбор, письмо, ластик, линия, изображение, текст, масштабирование экрана, вырезать, копировать, вставить, навигация, отмена, возврат, предыдущий, просмотр, добавить страницу, следующий (см. рисунок 3-1-1). (Внимание: кнопки копирования и вставки отображаются только при выделении объекта, кнопка вставить появляется только после осуществления операции копирования или вырезания, кнопка отмены появляется только после осуществления операции с объектом, кнопка возврата появляется только после отмены действия, кнопки перехода на другие страницы появляются только в случае, если в документе имеется более 1 страницы).

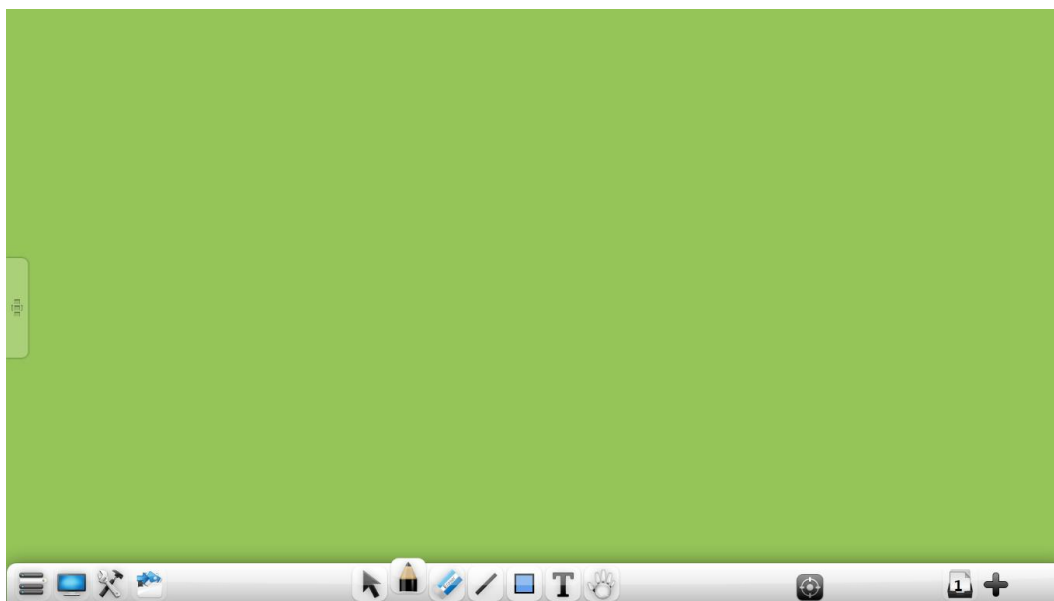



Рисунок 3-1-1 Интерфейс стандартного режима

При открытии программы на экране отображаются подписи к кнопкам. При нажатии на экран или на кнопку текстовые пояснения исчезают. При нажатии на пустом месте панели инструментов текстовые пояснения к кнопкам снова появляются. Вы можете включить/отключить функцию текстовых пояснений к кнопкам в разделе настроек.

3.1.1.1 Меню

Нажмите  для вызова всплывающего меню (см. рисунок 3-1-1-1-1). Всплывающее меню предоставляет следующие возможности: новый файл, открыть, вставить, сохранить, сохранить как, импорт, экспорт, настройки, помощь (выберите помощь в меню), выход.

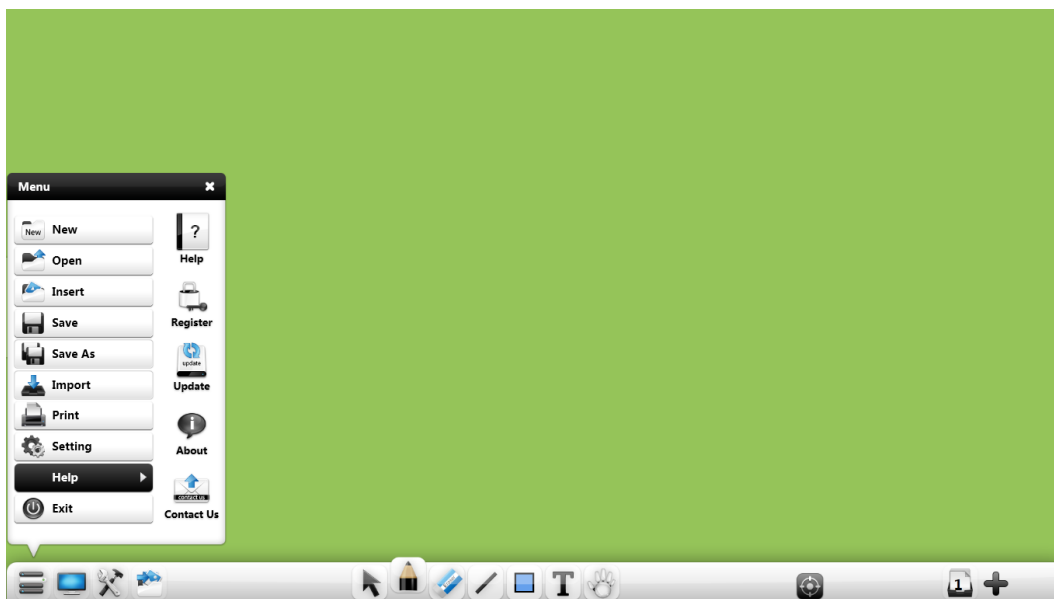




Рисунок 3-1-1-1-1 Меню


(1) Новый файл

Нажмите иконку , чтобы создать новый файл (файл может содержать несколько страниц в зависимости от Ваших потребностей).

(2) Открыть

Нажмите иконку , чтобы открыть файлы в формате .enb.


(3) Вставить

Нажмите иконку , чтобы вставить файл в формате *.enb, pdf документы, изображения, флэш, аудио и видео файлы на текущую страницу. Вставка PDF-документа осуществляется в виде ссылки на этот файл – чтобы его

открыть, дважды нажмите на иконку. Если система не может распознать формат аудио и видео файлов, то пользователю будет предложено установить программный декодер k-lite, который поставляется в комплекте. Нажмите “ОК” в диалоговом окне, чтобы установить декодер.


(4) Сохранить



Нажмите , чтобы сохранить текущий документ – по умолчанию сохранение происходит в формате .enb.


(5) Сохранить как



Нажмите , чтобы сохранить текущий документ в форматах *.enb, *.jpg, word, ppt, и pdf.

(6) Импорт



Нажмите иконку , чтобы импортировать документы word, ppt, excel и файлы изображений на страницу. На экране будет отображаться индикатор процесса импортирования. Файлы ppt, word и excel могут импортироваться по одному. При попытке открыть второй файл на экране появится сообщение о невозможности выполнить операцию. После окончания импортирования в ОС Windows 7 импортированные офисные документы могут быть открыты и доступны для базовых операций: редактирование, добавление комментария, сохранения и показа (для презентаций PPT – см. рисунок 3-1-1-3-1-1), действия для файлов word и excel аналогичны. При работе с ОС XP импортируемые офисные файлы вставляются в виде изображений.

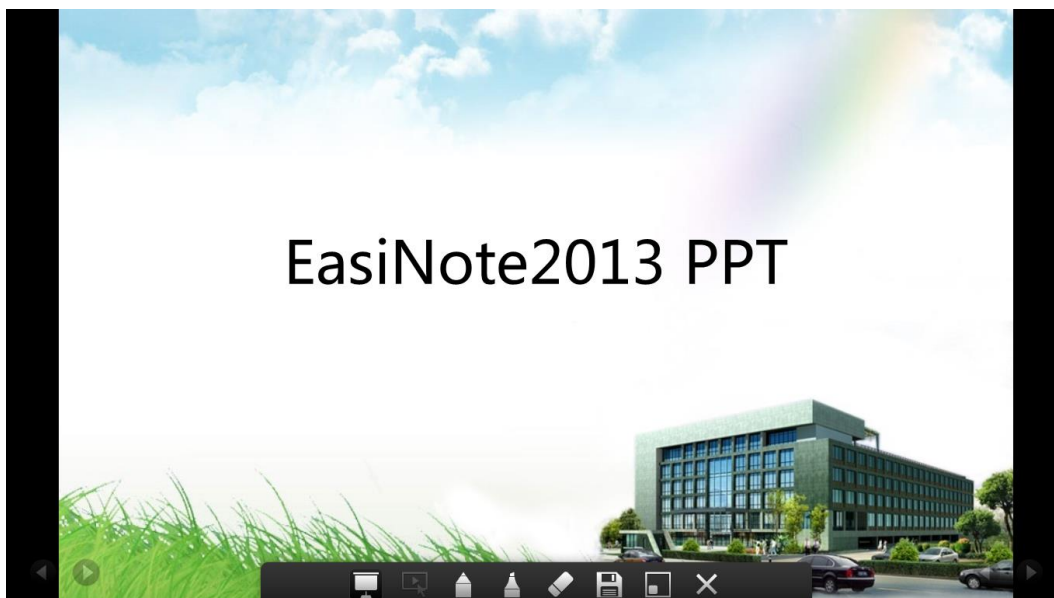











Рисунок 3-1-1-1-2-1 Импорт PPT

- Нажмите  для начала показа презентации (показ начинается с первого слайда презентации, при остановке презентации возможно редактирование), кнопки на экране появляются только в режиме презентации. В режиме показа презентации после успешного импортирования начнется автоматическое воспроизведение, в этот момент панель инструментов не будет отображаться на экране, а вместо нее на экране появятся навигационные кнопки   по бокам экрана и прозрачные кнопки внизу экрана. Вы можете управлять воспроизведением аудио и видео файлов, использовать гиперссылки на странице, переход к предыдущей\следующей странице возможен при помощи навигационных кнопок или перелистывания. При отображении файлов word и excel кнопок вверх и вниз не предусмотрено.
- Нажмите  для входа в режим воспроизведения. Данная кнопка появляется только в некоторых режимах.

- Нажмите  для включения режима ручки. Цвет ручки по умолчанию – красный, цвет линий – тонкий. Вы можете настроить толщину линий, а также выбрать один из 7 цветов линий;
- Нажмите  для включения режима маркера. Цвет маркера по умолчанию – красный, цвет линий – тонкий. Вы можете настроить толщину линий, а также выбрать один из 7 цветов линий.
- Нажмите  для выбора ластика, по умолчанию – точечный ластик.
- Нажмите  для сохранения измененных файлов в их изначальном местоположении;
- Нажмите  для перехода в режим офисных файлов с изменением режима отображения панели инструментов. Нажмите на иконку  для вызова панели уменьшенного просмотра. Нажмите на документ для возврата в режим офисных документов (см. рисунок 3-1-1-1-2-2);

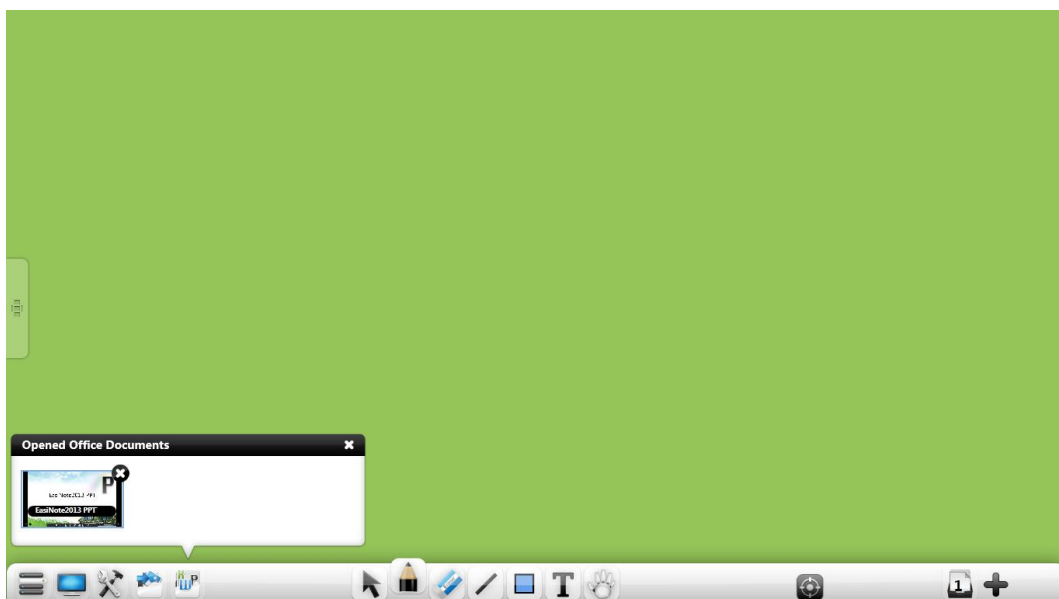




Рисунок 3-1-1-1-2-2 Режим уменьшенного просмотра

- Нажмите  для выхода из режима PPT и перехода к интерфейсу EasiNote.

(7) Печать

Нажмите на иконку  для печати текущего документа. На экране появится диалоговое окно (см. рисунок 3-1-1-1-3) (в зависимости от типа операционной системы и принтера интерфейс может отличаться).

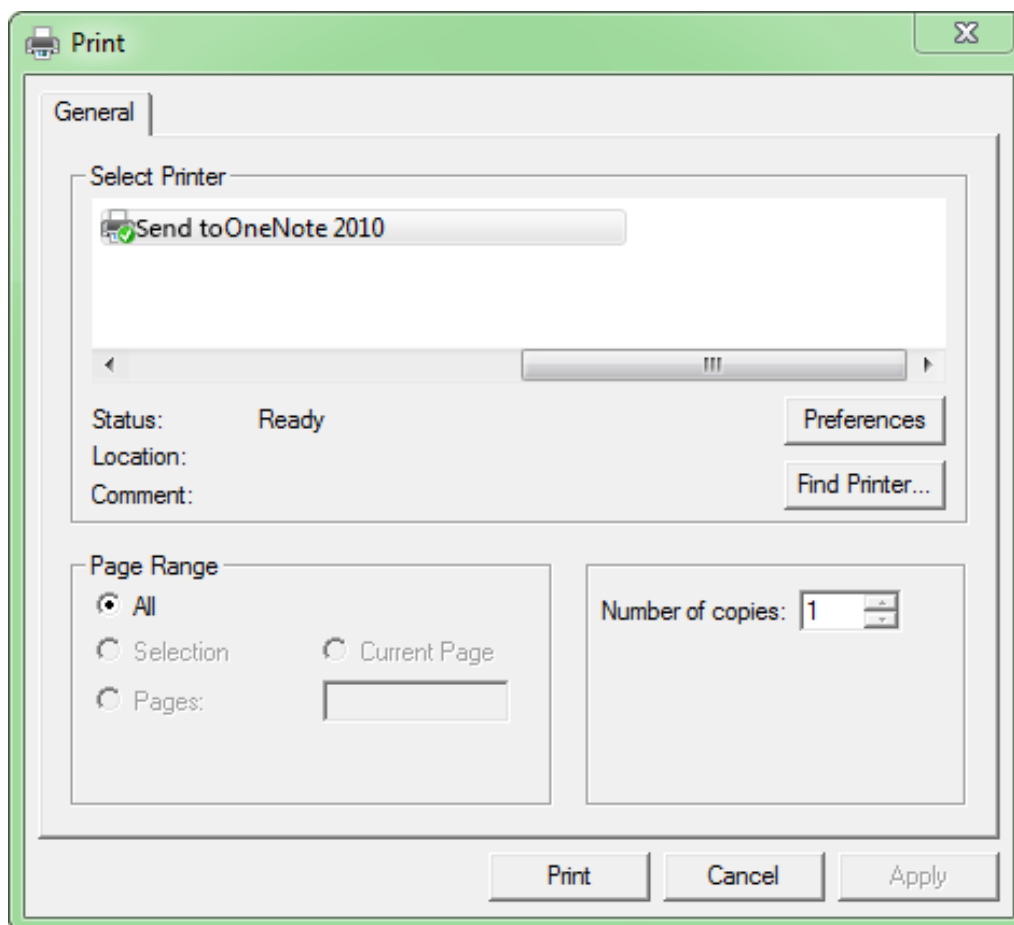



Рисунок 3-1-1-1-3 Настройки печати

(8) Настройки

Нажмите иконку  для доступа к настройкам программного приложения. Вы можете выбрать настройки языка, скорости речевого

сопровождения, автоматического сохранения файлов, размер, тип и цвет шрифта, цвет заливки, настройки отображения поля распознавания рукописного текста, функции сенсорного управления, автоматического обновления, отображения текстового пояснения к кнопкам и проч. (см. рисунок 3-1-1-1-4-1). Некоторые настройки вступают в силу после повторного запуска системы, некоторые могут быть применены незамедлительно.

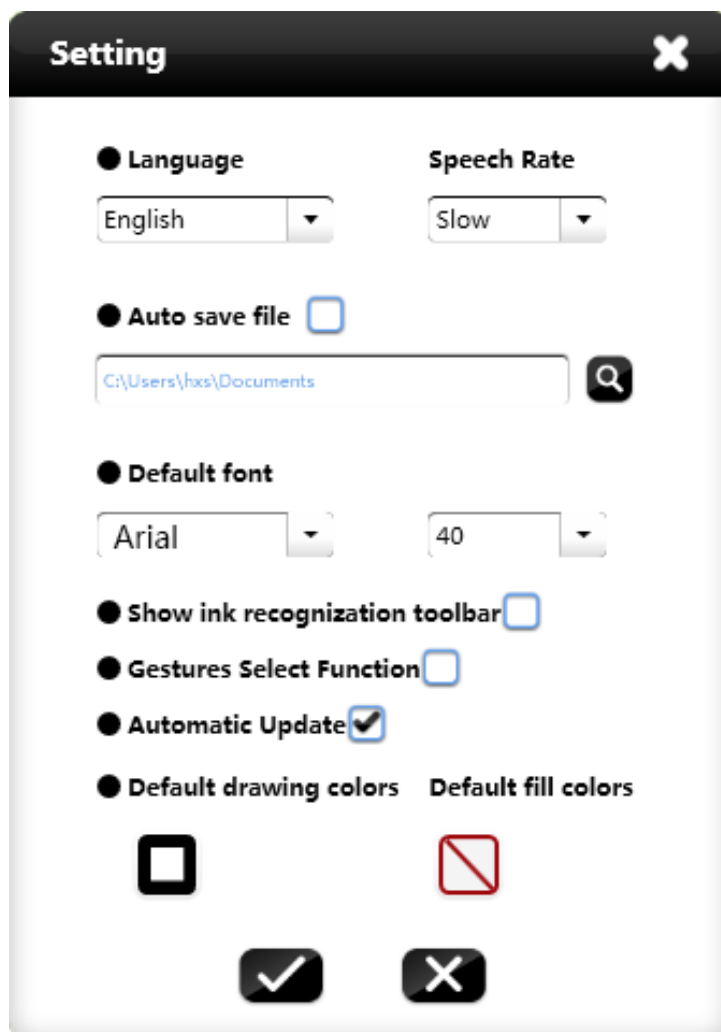



Рисунок 3-1-1-1-4-1 Настройки

- Язык. Вы можете выбрать один из предложенных в выпадающем меню языков – английский, китайский или традиционный китайский. По умолчанию используется язык, выбранный при установке системы;
- Скорость речевого сопровождения. Вы можете выбрать один из 5 режимов скорости чтения: очень медленный, медленный, замедленный, нормальный, быстрый. По умолчанию установлен

режим быстрого чтения;

- Автоматическое сохранение файла. Выберите режим автоматического сохранения файла, при этом Вы можете указать путь для его сохранения;
- Шрифт по умолчанию. Выберите тип шрифта и его размер. По умолчанию размер шрифта составляет 40;
- отображение панели распознавания рукописного текста. Отметьте эту опцию для отображения дополнительной панели рукописного распознавания текста;
- Функции сенсорного управления. Отметьте эту опцию для выбора параметров сенсорного управления. Функция отключает режим двухточечного письма. Данная функция не работает в ОС Win XP.
Двухточечный выбор. Выбор при помощи двух касаний экрана при письме, рисовании линий, выбор изображений, аудио, текста и других объектов. Объекты следует выбрать, затем их можно перемещать, изменять их размер, поворачивать и проч.;
- Автоматическое обновление. Отметьте эту опцию для включения функции автоматического обновления. При появлении новой версии программного обеспечения на экране появится диалоговое окно, предлагающее пользователю произвести обновление до более новой версии;
- Цвет по умолчанию. Нажмите кнопку  для вызова окна выбора цвета, где Вы сможете выбрать цвет по умолчанию для рукописного текста, линий, рамок. Всего доступно 42 цвета (см. рисунок 3-1-1-1-4-2);

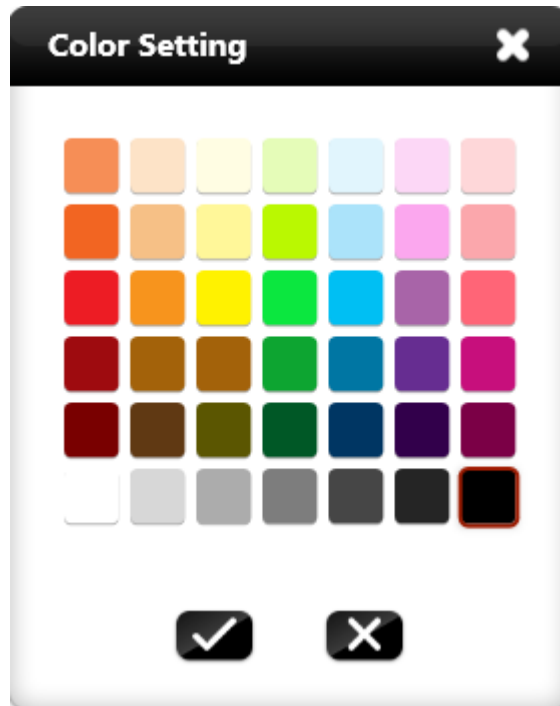



Рисунок 3-1-1-1-4-2 Выбор цвета

- Цвет заливки по умолчанию. Нажмите кнопку  для вызова окна выбора цвета, используемого для заливки. Вы сможете выбрать цвет по умолчанию. Всего доступно 42 цвета. (см. рисунок 3-1-1-1-4-3);

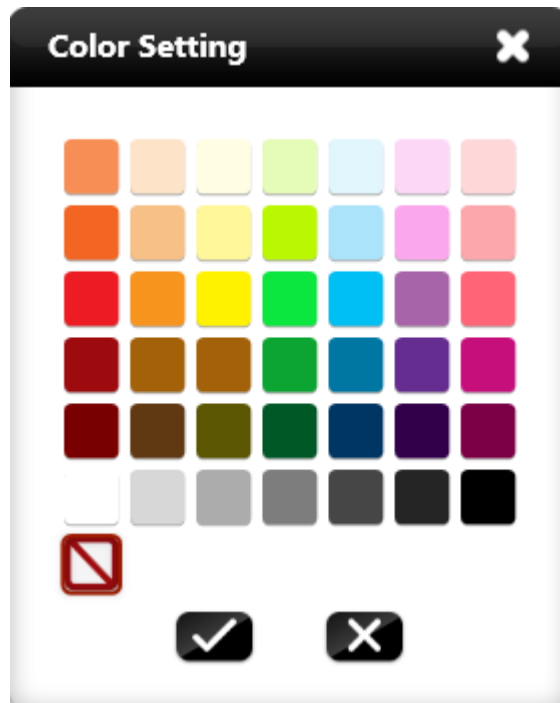



Рисунок 3-1-1-1-4-3 Цвет заливки по умолчанию

(9) Помощь

Нажмите иконку  для вызова меню: инструкции, online-регистрация, online-обновление, информация, контактная информация.





- Нажмите  для вызова меню справочной информации о версии Flash (см. рисунок 3-1-1-1-5).



Рисунок 3-1-1-1-5 Версия Flash

- Нажмите  для регистрации программного обеспечения.
 - ① Если программное обеспечение не зарегистрировано или устройство без привязки MCU, на экране появится окно с предупреждением о тестовом периоде использования программного обеспечения (см. рисунок 3-1-1-1-6-1). Нажмите  для входа в интерфейс регистрации, нажмите  для отмены регистрации и возврата к программному интерфейсу.

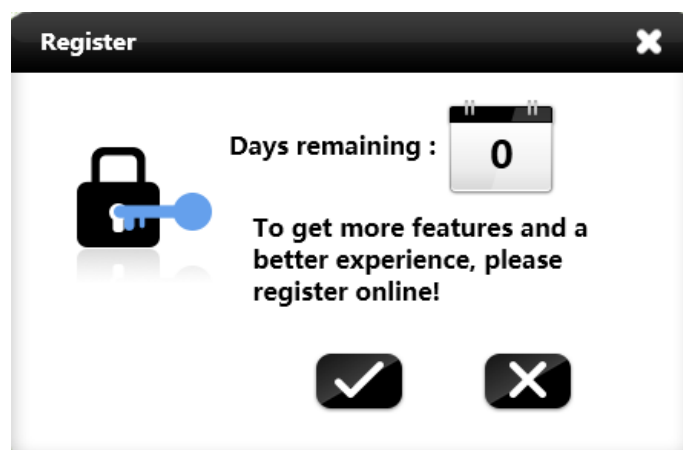




Рисунок 3-1-1-1-6-1 Тестовый период использования

Подтвердите переход в режим регистрации и ввода регистрационного кода. На экране появится поле ввода пароля и экранная клавиатура (см. рисунок 3-1-1-1-6-2). Для регистрации требуется сетевое подключение. Для регистрации без сетевого подключения см. инструкцию по использованию или обратитесь к производителю.



Рисунок 3-1-1-1-6-2 Ввод кода авторизации

После ввода кода авторизации нажмите  для входа в интерфейс сетевой авторизации (см. рисунок 3-1-1-1-6-1); нажмите  для отмены регистрации и возврата к программному интерфейсу.

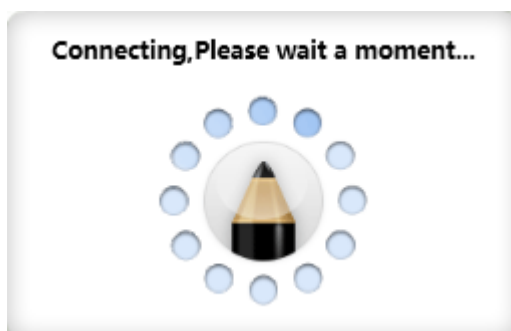


Рисунок 3-1-1-1-6-3 Сетевая авторизация

В случае ввода неверного кода на экране появится предупреждение (см. рисунок 3-1-1-1-6-4).

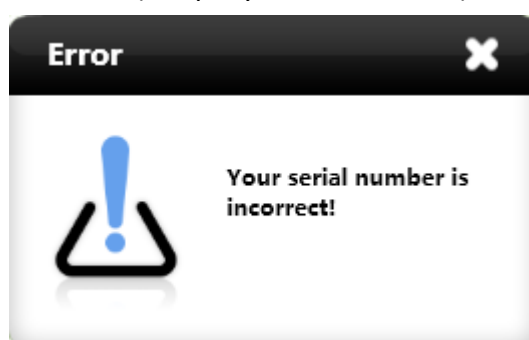


Рисунок 3-1-1-1-6-4 Ошибка кода регистрации

В случае ввода правильного кода на экране появится следующее сообщение (см. рисунок 3-1-1-1-6-5).

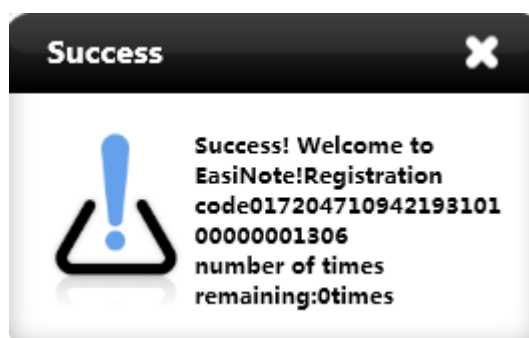


Рисунок 3-1-1-1-6-5 Успешный ввод кода регистрации

- ② Если программное обеспечение уже было зарегистрировано, на экране появится следующее предупреждение (см. рисунок 3-1-1-1-6-6).

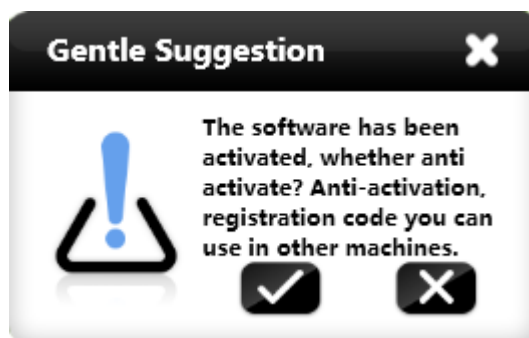




Рисунок 3-1-1-1-6-6 Предупреждение о наличии регистрации

Нажмите  для входа в режим сетевой авторизации (см. рисунок 3-1-1-1-6-7); нажмите  для возврата к программному интерфейсу.

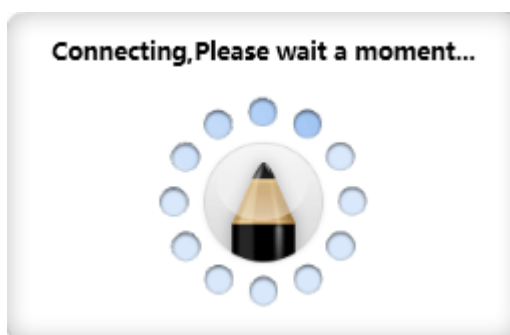


Рисунок 3-1-1-1-6-7 Сетевая авторизация

После успешной деактивации код регистрации может быть извлечен (см. рисунок 3-1-1-1-6-8). Пользователь может сохранить код регистрации в качестве документа txt (имя файла по умолчанию serialnumber.txt), чтобы иметь возможность его повторно использовать для регистрации после переустановки системы или программного сбоя.

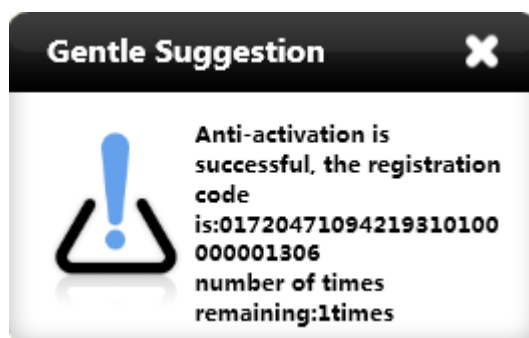


Рисунок 3-1-1-1-6-8 Деактивация

③ Если программное обеспечение установлено на универсальном

устройстве с привязкой MCU, активация/деактивация не требуется (см. рисунок 3-1-1-1-6-9).

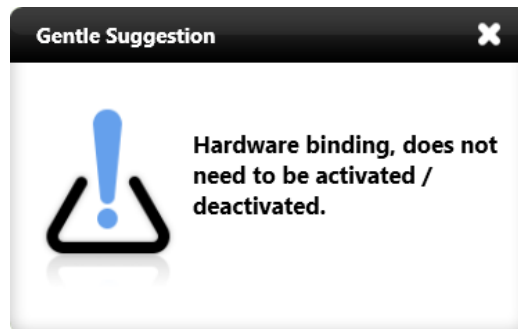


Рисунок 3-1-1-1-6-9 MCU-привязка

- ④ Если программное обеспечение установлено на внешнем компьютере, но подключено к устройству через touch box (версия 4330 и выше), активация/деактивация не требуется. Просмотр: при помощи пульта ДУ, нажмите меню + 3939, проверьте версию после "Touch Version".
- ⑤ Если Интернет-соединение отсутствует, нажмите кнопку внизу под сообщением и снова введите код, или нажмите кнопку регистрации для деактивации, на экране появится следующее сообщение (см. рисунок 3-1-1-1-6-10).

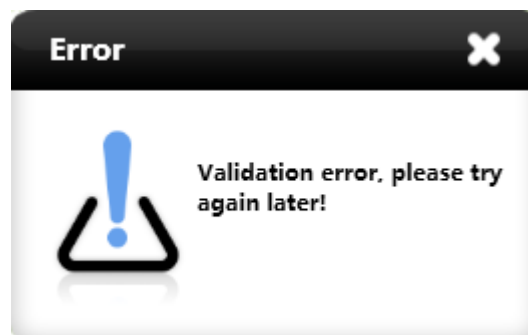


Рисунок 3-1-1-1-6-10 Ошибка сетевого соединения

- Обновление программного обеспечения
 - ① Если установленное программное обеспечение не является последней версией, а компьютер подключен к сети Интернет, при открытии программного обеспечения на экране появится окно обновления программного обеспечения (см. рисунок 3-1-1-1-7-1).

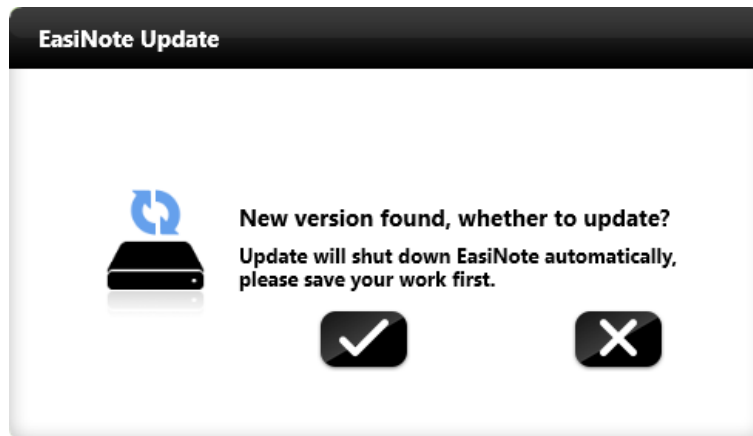


Рисунок 3-1-1-1-7-1 Проверка обновлений

Нажмите  для обновления программного обеспечения, программа завершит работу, произведет автоматическое обновление и отобразит на экране следующее сообщение (см. рисунок 3-1-1-1-7-2). Нажмите  для отмены обновления программного обеспечения. Если нужно сохранить какие-либо файлы до применения обновления, нажмите  для отмены. Сохраните изменения и произведите обновление. Во время обновления Вы можете нажать кнопку , чтобы провести обновление в фоновом режиме.

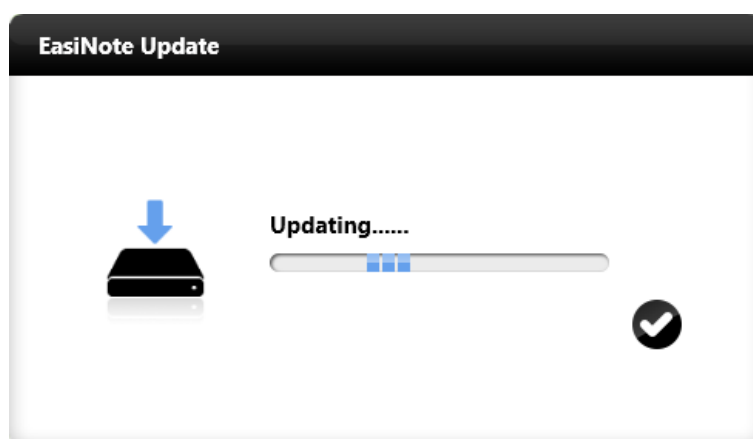


Рисунок 3-1-1-1-7-2 Обновление

После обновления на экране будет отображено следующее сообщение (см. рисунок 3-1-1-1-7-3).

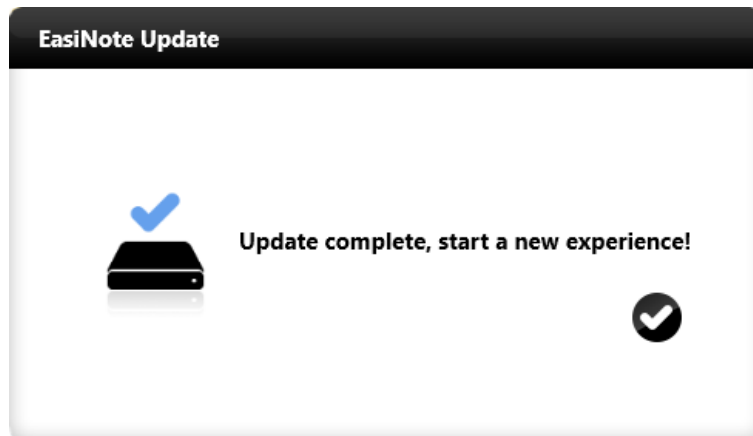



Рисунок 3-1-1-1-7-3 Завершение обновления

- ② Если программное обеспечение соответствует последней версии, то

окно обновления не будет отображено на экране. Нажмите  для вызова окна (см. рисунок 3-1-1-1-7-4).

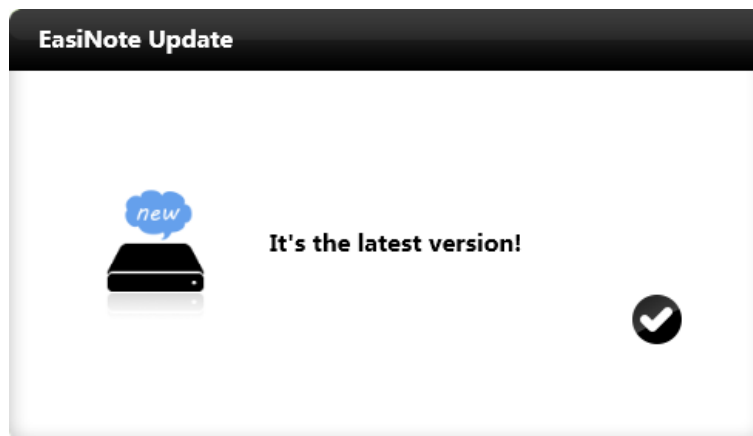


Рисунок 3-1-1-1-7-4 Установленное ПО не требует обновления

- ③ Если компьютер не имеет интернет-соединения, обновление невозможно. В этом случае потребуется ручная установка программного обеспечения после предварительной деинсталляции



старой версии. Нажмите  для вызова окна (см. рисунок 3-1-1-1-7-5).



Рисунок 3-1-1-1-7-5 Сетевое соединение отсутствует

- Нажмите иконку  для вызова окна (см. рисунок 3-1-1-1-8): название программного обеспечения, версия, название компании, адрес компании и др. информация.

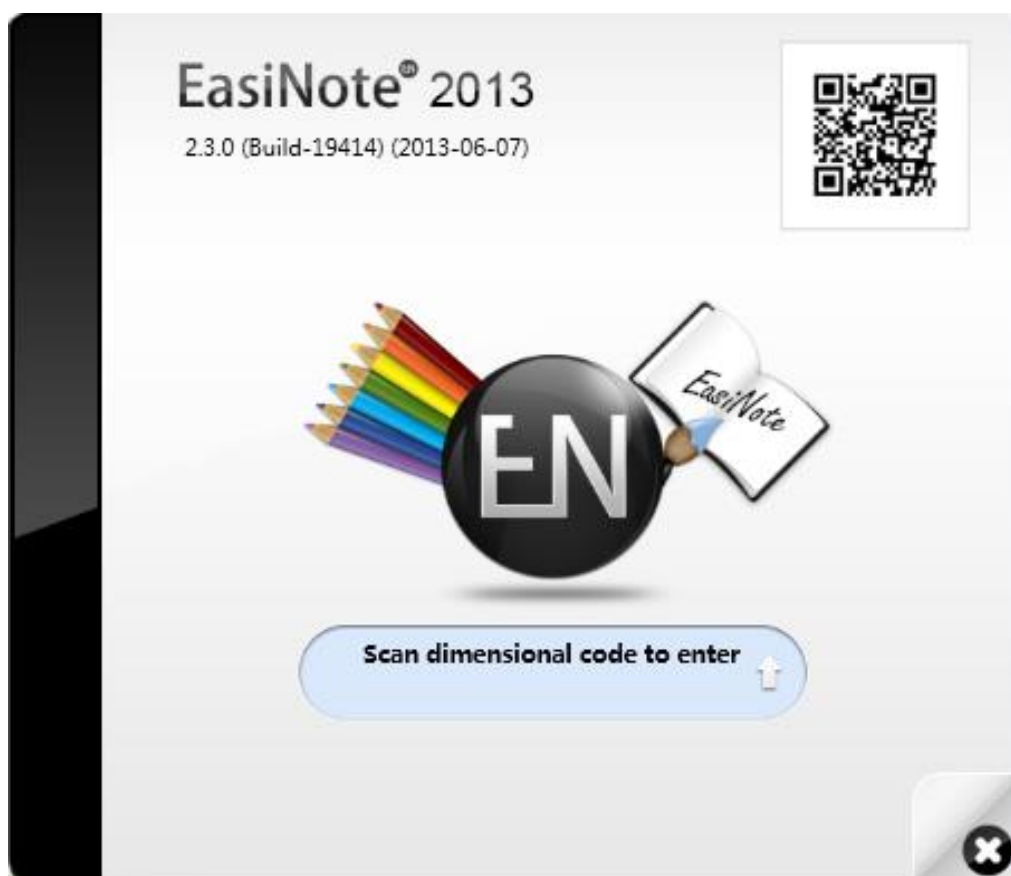


Рисунок 3-1-1-1-8 Информация

- Нажмите иконку  для вызова окна (см. рисунок 3-1-1-1-9).



Нажмите  to input text editing email content, Нажмите  to send E-mail to contract software R&D personnel.



Рисунок 3-1-1-1-9 Contract Us Interface

(10) Exit




Нажмите иконку  для выхода и закрытия программного обеспечения EasiNote. Если при выходе из программного обеспечения имеются несохраненные файлы, система напомнит о необходимости их сохранения (см. рисунок 3-1-1-1-10). Нажмите  для сохранения файла и нажмите  для выхода из программное обеспечения напрямую.




Рисунок 3-1-1-10 Диалоговое окно сохранения

3.1.1.2 Переключение в режим рабочего стола

Нажмите  для переключения в режим рабочего стола, для получения дополнительной информации см. [3.1.3 Режим рабочего стола](#).

3.1.1.3 Инструменты

Нажмите  для вызова базовой страницы, включающей следующие инструменты: темы, предметы, инструменты (стандартный режим по умолчанию) (см. рисунок 3-1-1-3-1). После выбора типа предмета на экране появится соответствующий предмету инструментарий.

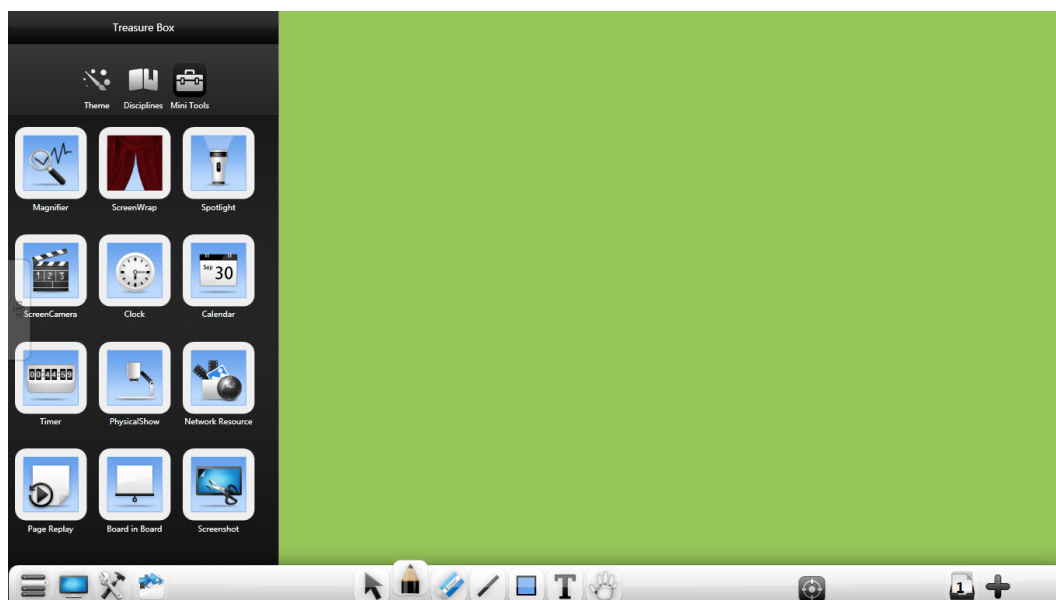


Рисунок 3-1-1-3-1 Базовая страница

(1) Тема

Нажмите на вкладку Тема и выберите цвет фона, тип фона, текстуры и проч.

параметры (см. рисунок 3-1-1-3-2).

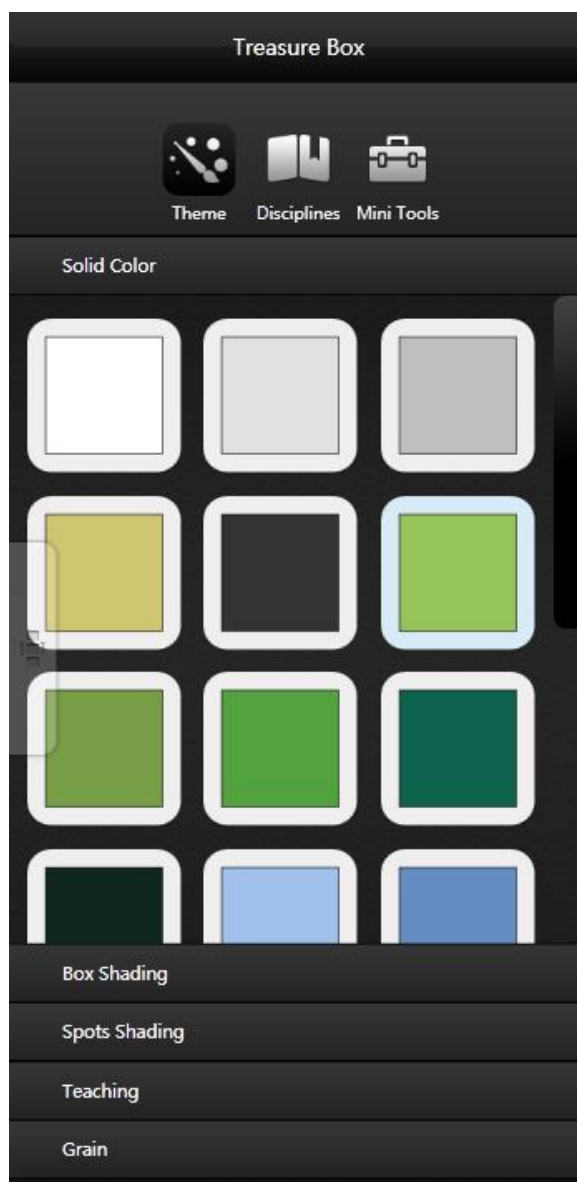


Рисунок 3-1-1-3-2 Темы



(2) Предметы

Нажмите на вкладку Предметы и выберите дополнительный инструментарий для выбранного предмета(например, математика, китайский, английский, химия, физика и проч.) (см. рисунок 3-1-1-3-3).



Рисунок 3-1-1-3-3 Инструменты

(2.1) Математика

- Угольник 45°. Нажмите , чтобы открыть инструмент Угольник 45° для рисования линий, растяжения и поворота. Нажмите на шкалу с делениями и прочертите прямые линии. В середине угольника иконка  указывает длину прочерченной линии, как показано на рисунке 3-1-1-3-4.

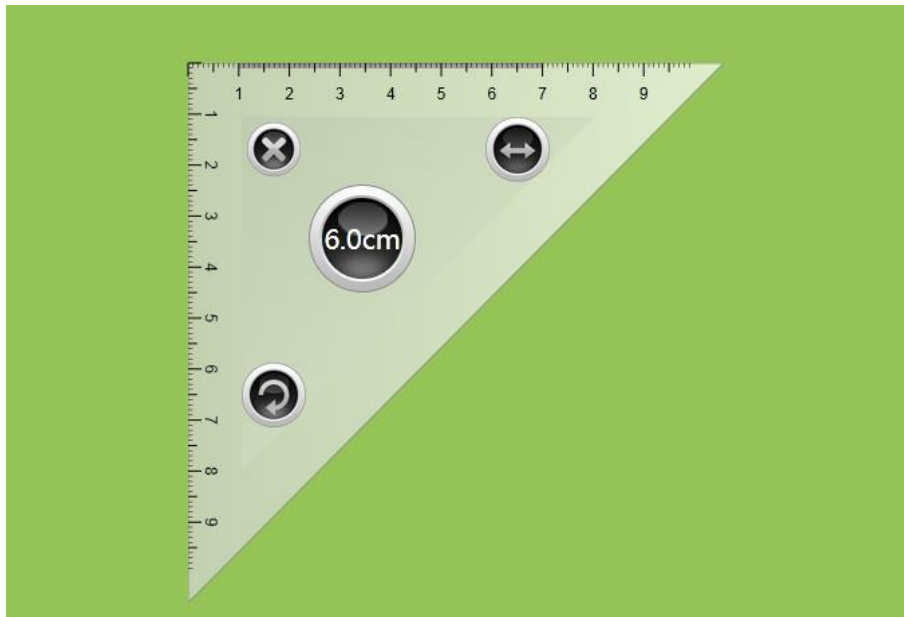





Рисунок 3-1-1-3-4 Угольник

- Угольник 30°. Нажмите , чтобы открыть инструмент Угольник 30° для рисования линий, растяжения и поворота. Операции рисования аналогичны угольнику 45°.
- Линейка. Нажмите , чтобы открыть инструмент Линейка для рисования линий, растяжения и поворота. Операции рисования аналогичны угольнику 45°.
- Транспортир. Нажмите , чтобы открыть инструмент Транспортир. Протяните оба курсора для отображения нужного угла (см. рисунок 3-1-1-3-5-1.)

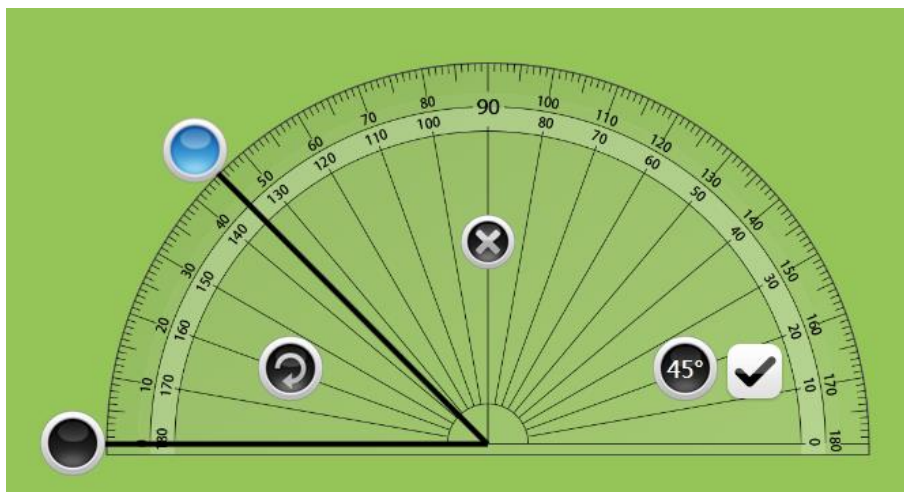



Рисунок 3-1-1-3-5-1 Транспортир

Протяните курсор для обозначения определенного угла. Нажмите кнопку подтверждения  для вставки угла на страницу (см. рисунок 3-1-1-3-5-2). Если угол менее 0° , угол не может быть создан.

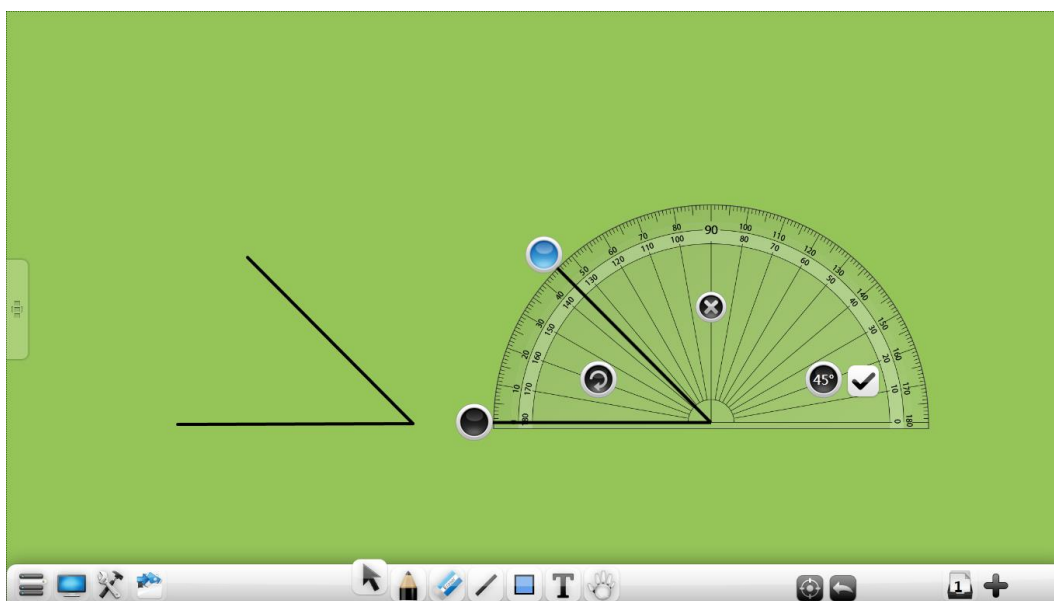




Рисунок 3-1-1-3-5-2 Создание угла

- Циркуль. Нажмите , чтобы открыть инструмент Циркуль для создания, поворота, изменения радиуса окружностей и полукругов.

Протяните индикатор  для настройки радиуса (радиус также отображается на экране); протяните инструмент циркуля для создания

окружности (см. рисунок 3-1-1-3-6).

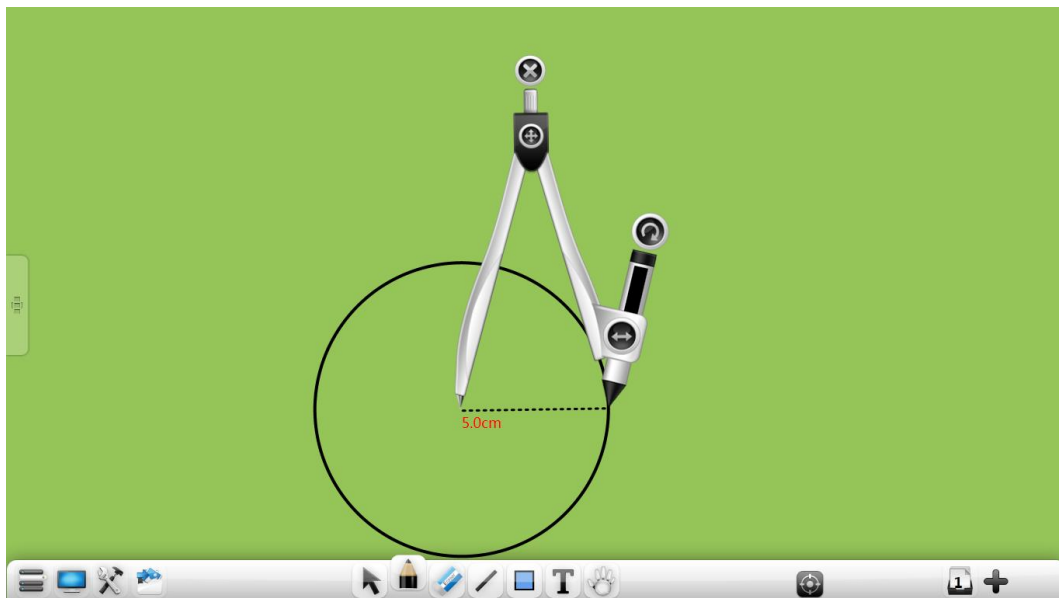



Рисунок 3-1-1-3-6 Циркуль

- Создание графиков математических функций. Нажмите  , чтобы открыть инструмент для создания графиков математических функций (см. рисунок 3-1-1-3-7-1).

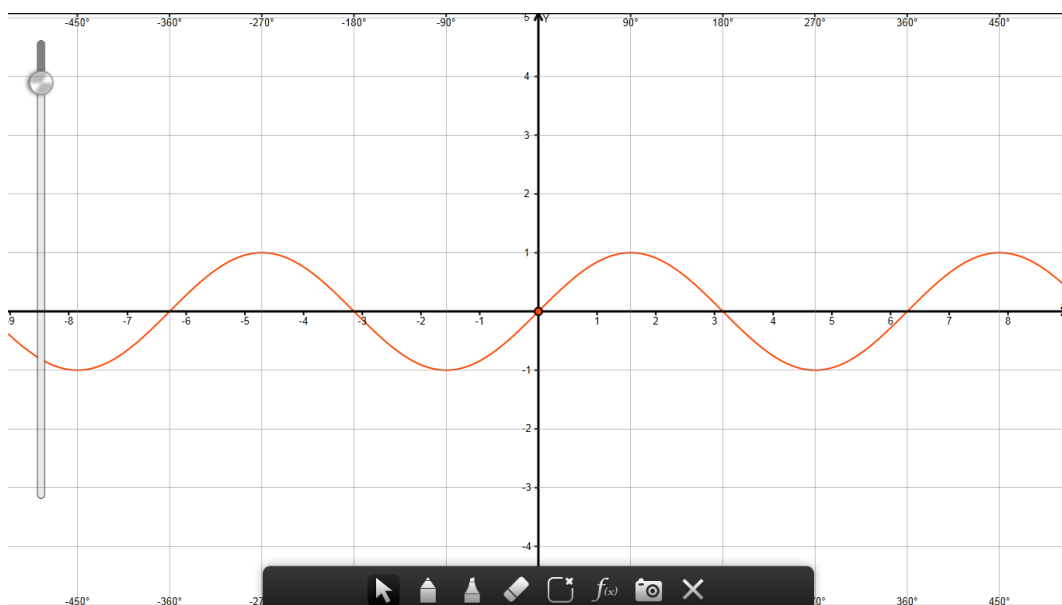







Рисунок 3-1-1-3-7-1 Создание графиков математических функций

Нажмите  для перемещения оси;

Нажмите  или  для создания примечания к графику функции;

Нажмите  для удаления примечания;

Нажмите  для удаления графика функции;




Нажмите  для вызова редактора математической функции (см. рисунок 3-1-1-3-7-2).



Рисунок 3-1-1-3-7-2 Редактор математической функции (развернутый режим)

① Введите параметры. Нажмите  для окончания редактирования функции и ее отображения на графике;

② Нажмите  для ввода окна распознавания ручного ввода формулы;




③ Перетащите ползунок  влево для переключения к первичной функции (см. рисунок 3-1-1-3-7-3). В этом режиме Вы можете выбрать простую функцию напрямую.



Рисунок 3-1-1-3-7-3 Редактор математической функции (простой режим)

Нажмите  для вставки текущего графика функции на страницу и его отображения;

Нажмите  для закрытия инструмента создания функции.

- Система математических координат. Нажмите , чтобы открыть инструмент для создания системы математических координат (см. рисунок 3-1-1-3-8-1). Вы можете выбрать простую систему координат или 3D-систему.

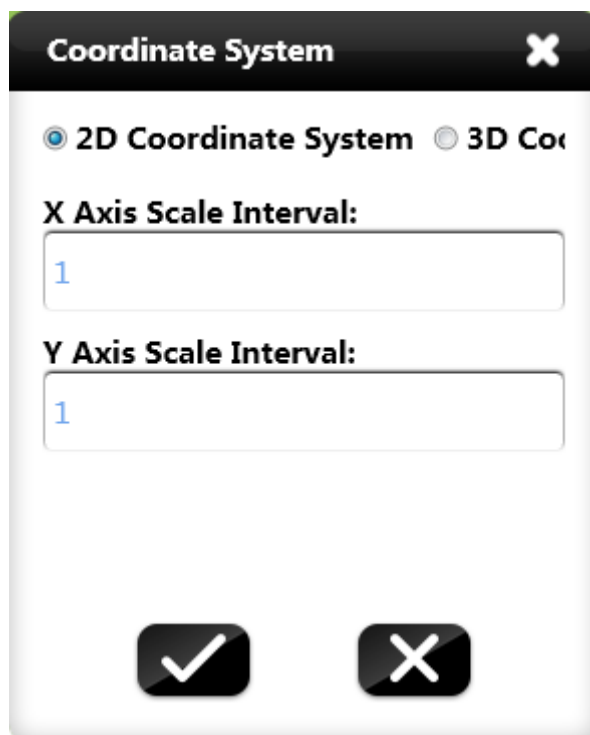


Рисунок 3-1-1-3-8-1 Параметры математической системы координат

После установки параметров Вы можете вставить систему на экран (см. рисунок 3-1-1-3-8-2).

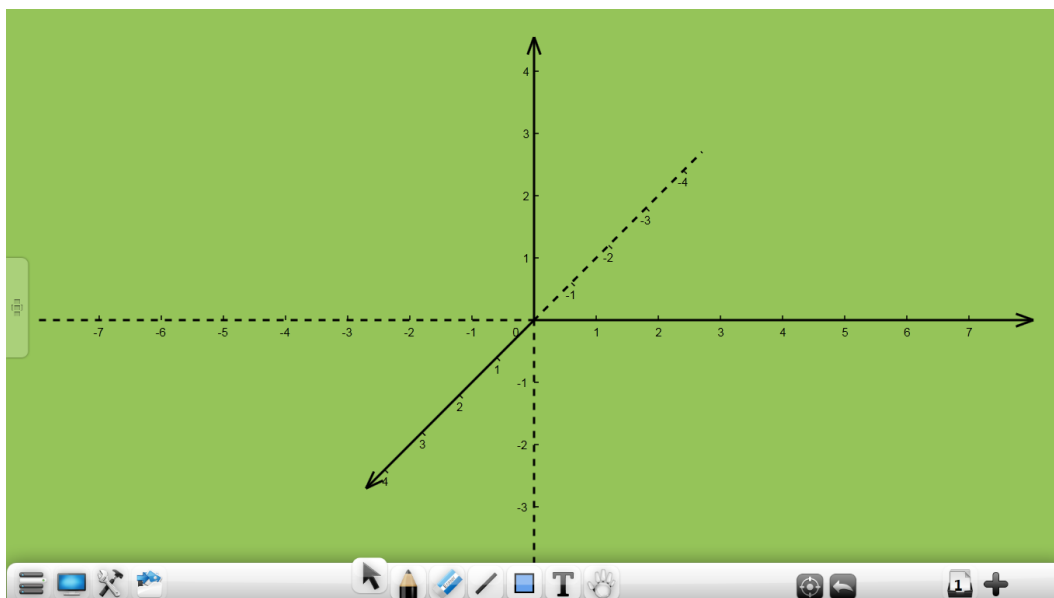



Рисунок 3-1-1-3-8-2 Математическая система координат

- Распознавание математических формул. Нажмите , чтобы открыть инструмент для распознавания математических формул, который может распознавать рукописные формулы (см. рисунок

3-1-1-3-9). После рукописного ввода формулы на экране система автоматически распознает формулу. Если формула не соответствует оригиналу, Вы можете ввести исправления вручную. Нажмите кнопку "Insert" (Вставить) для вставки формулы на страницу.

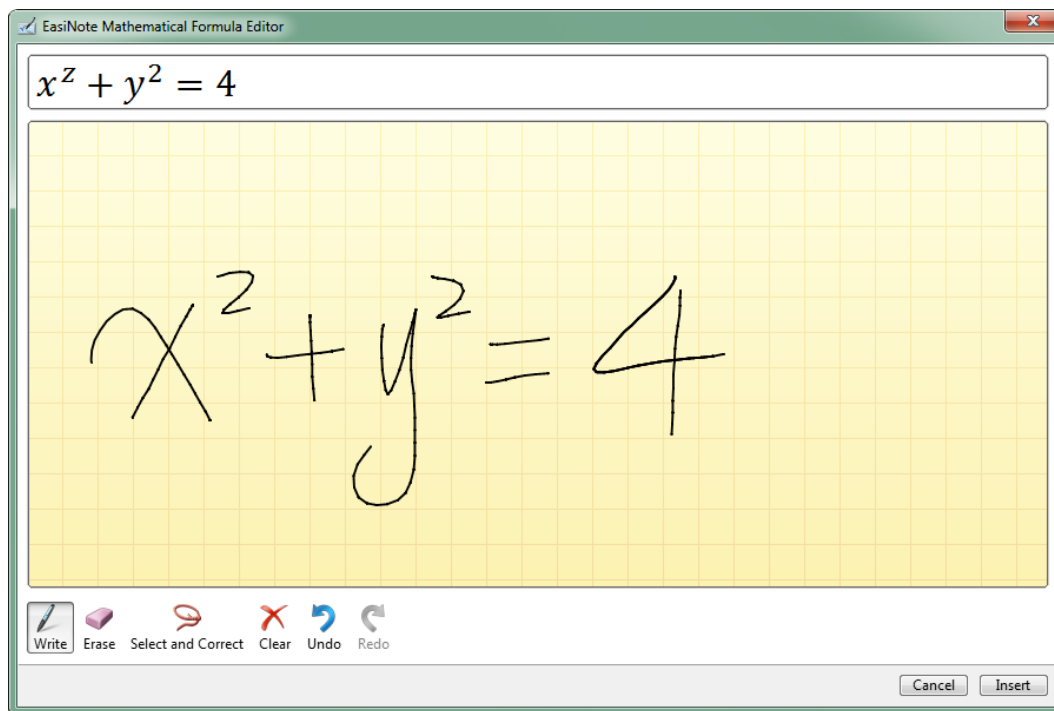



Рисунок 3-1-1-3-9 Распознавание рукописных формул

(2.2) Физика



- Нажмите иконку  для входа в режим создания моделей действующих физических сил. При создании двух и более сил равнодействующая (результатирующая) сила будет создана автоматически (см. рисунок 3-1-1-3-10).

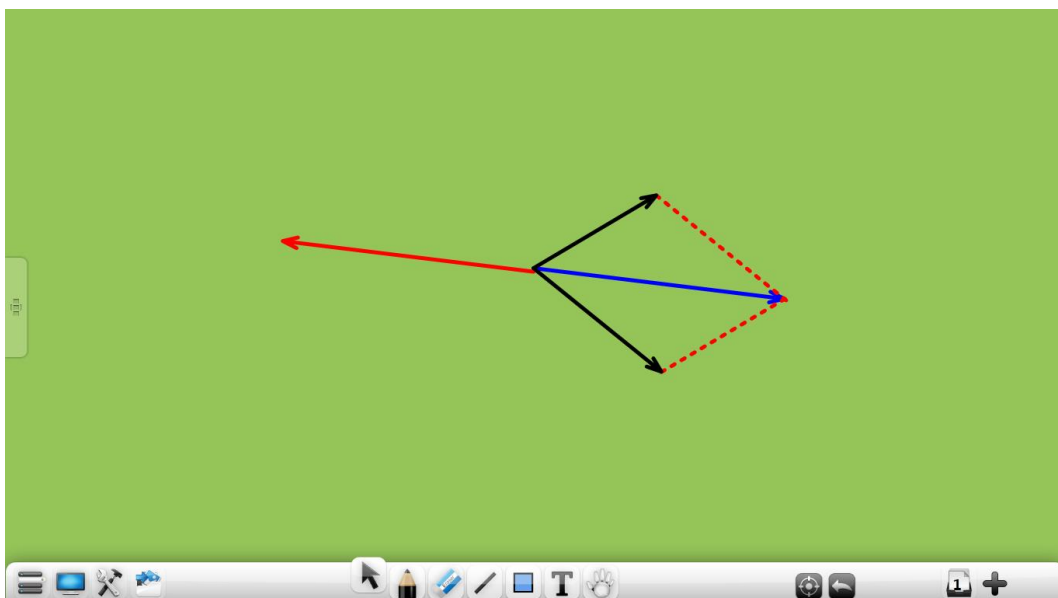




Рисунок 3-1-1-3-10 Равнодействующая (резльтирующая) сила

(3) Инструменты

- Нажмите кнопку  для открытия «увеличительного стекла» (см. рисунок 3-1-1-3-11). Выберите фрагмент, который хотите увеличить и переместите его в область увеличения. Нажмите кнопку настроек  для изменения параметров увеличения.

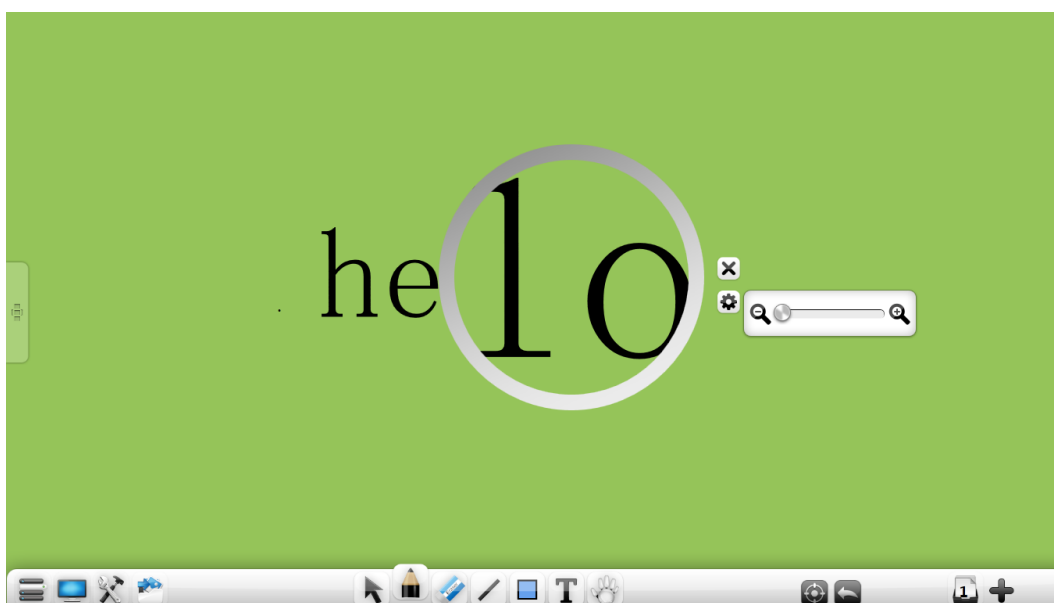


Рисунок 3-1-1-3-11 Увеличение







- Нажмите иконку  для вызова «занавеса» (см. рисунок 3-1-1-3-12). Занавес может использоваться для закрытия части экрана, который в настоящее время не должен быть показан. Вы можете регулировать открытие занавеса на странице, перетаскивая его по экрану. При нажатии на кнопку  занавес перейдет в полноэкранный режим. Нажмите  для настройки занавеса и изменения изображения. Если на текущей странице нет изображения, по умолчанию отображается установленный в настройках тип занавеса. Нажмите  для установки изображения в качестве фона занавеса.



Рисунок 3-1-1-3-12 Занавес

- Нажмите  для вызова прожектора (см. рисунок 3-1-1-3-13). Прожектор может использоваться для привлечения внимания аудитории. Вы можете перемещать круглый «след» прожектора по экрану и изменять его размер (нажмите на край области прожектора).

Нажмите  для изменения формы «следа» прожектора с круглой на квадратную, для обратного переключения на круглый след прожектора

используйте кнопку

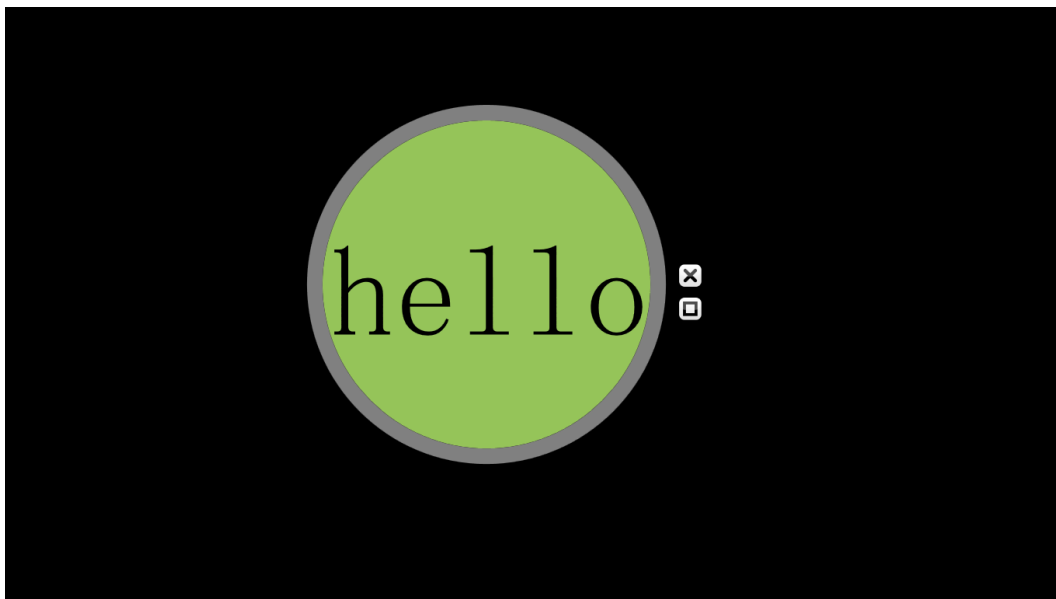


Рисунок 3-1-1-3-13 Проектор


- Нажмите кнопку  для вызова инструмента записи экрана (см. рисунок 3-1-1-3-14) со следующими кнопками (слева направо): старт/стоп, воспроизведение, сохранить и закрыть. Записанное видео сохраняется в формате wmv. Нажмите кнопку воспроизведения для воспроизведения записанных файлов.




Рисунок 3-1-1-3-14 Запись экрана

- Нажмите кнопку , чтобы открыть часы (см. рисунок 3-1-1-3-15).



Рисунок 3-1-1-3-15 Часы

- Нажмите кнопку , чтобы открыть календарь – отображает текущую дату и день недели (см. рисунок 3-1-1-3-16-1).

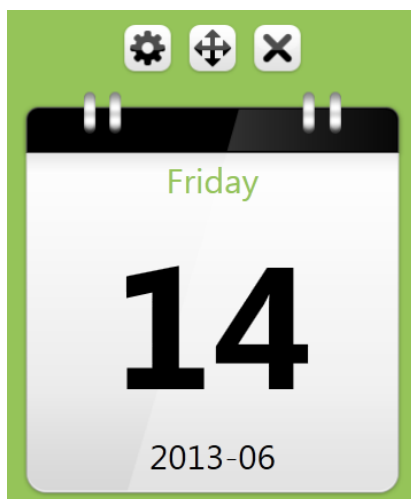


Рисунок 3-1-1-3-16-1 Календарь


Нажмите кнопку  для просмотра настроек календаря (см. рисунок 3-1-1-3-16-1). Используйте кнопки влево/вправо для изменения даты. Нажмите на год и месяц для просмотра других лет, месяцев и дат.



Рисунок 3-1-1-3-16-2 Календарь





- Нажмите кнопку  для включения таймера (см. рисунок 3-1-1-3-17). по умолчанию таймер начинает отсчет с 00:00:00. Нажмите  для установки времени отсчета. После осуществления настроек нажмите  снова для сохранения и выхода.



Рисунок 3-1-1-3-17 Таймер

- Нажмите кнопку  для отображения физических объектов (см. рисунок 3-1-1-3-18).

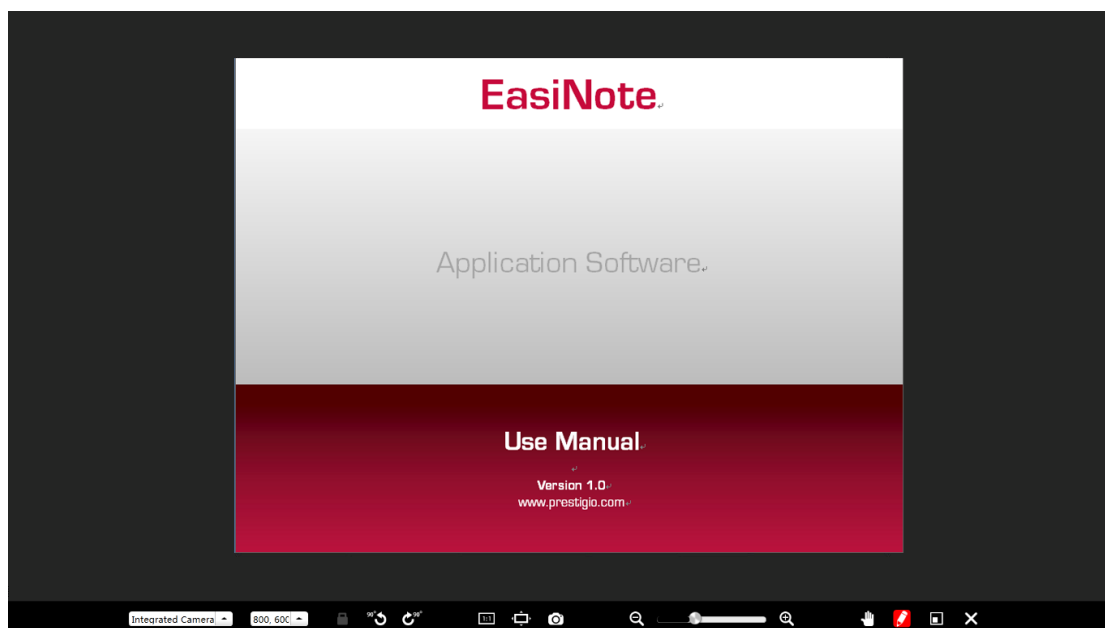














Рисунок 3-1-1-3-18 Физические объекты

- ① Нажмите  для блокировки / снятия блокировки;
- ② Нажмите  для поворота против часовой стрелки на 90°;
- ③ Нажмите  для поворота по часовой стрелке на 90°;
- ④ Нажмите  для отображения объекта в реальных пропорциях;
- ⑤ Нажмите  для отображения объекта в полноэкранном режиме;
- ⑥ Нажмите  для съемки объекта и отображения в программном интерфейсе. после съемки изображение будет автоматически загружено на страницу. При необходимости повторного использования приложения перезапустите его;
- ⑦ Нажмите  для изменения масштаба;
- ⑧ Нажмите  для выбора режима изображения для перемещения;
- ⑨ Нажмите  для комментирования, нажмите  для изменения цвета пишущего инструмента (красный, зеленый и синий);
- ⑩ Нажмите  для возврата в стандартный режим;

- ⑪ Нажмите , чтобы закрыть инструмент для работы с физическими объектами.



- Нажмите кнопку  для соединения с сетевыми ресурсами (см. рисунок 3-1-1-3-19).



Рисунок 3-1-1-3-19 Сетевые ресурсы

- Нажмите кнопку  для настроек воспроизведения страницы (см. рисунок 3-1-1-3-20).

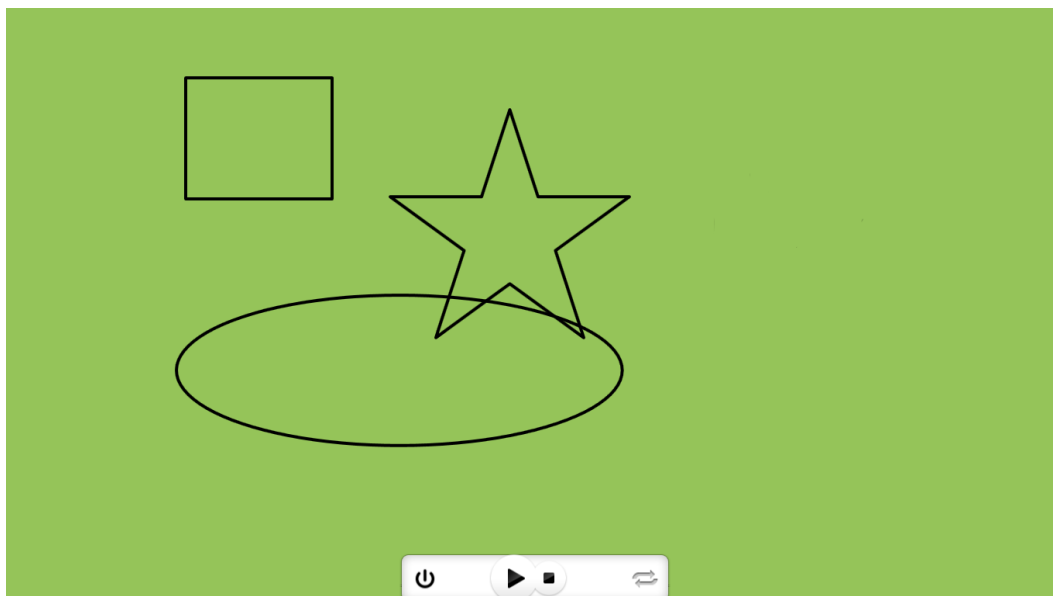







Рисунок 3-1-1-3-20 Воспроизведение страницы

Нажмите  для воспроизведения объектов на странице; нажмите  для остановки воспроизведения; нажмите  для циклического воспроизведения; нажмите  для выход из режима воспроизведения;

- Нажмите кнопку  для открытия панели-в-панели (в скрытом режиме по умолчанию) (см. рисунок 3-1-1-3-21-1).

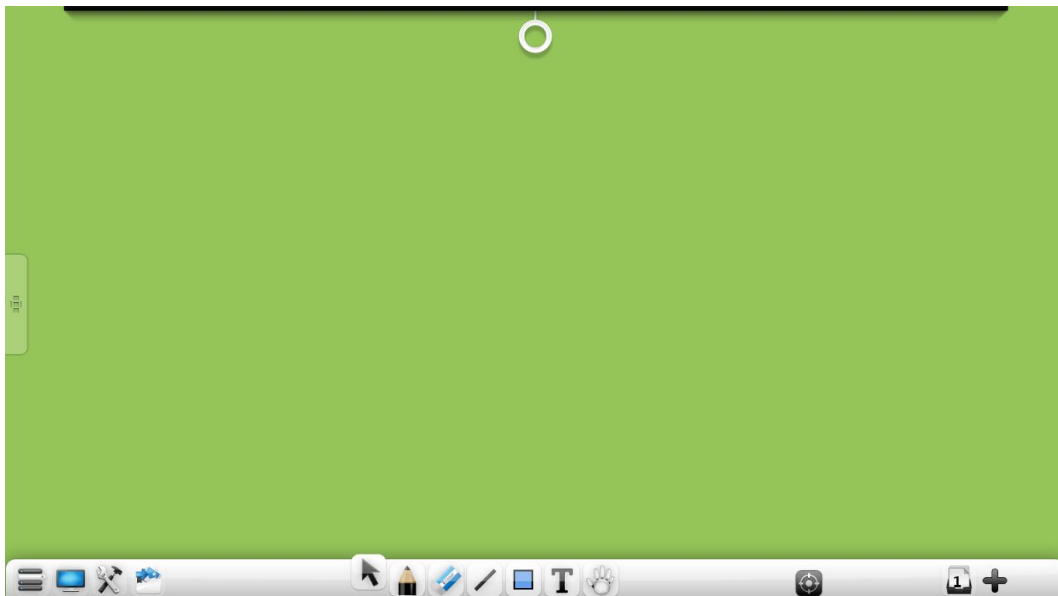


Рисунок 3-1-1-3-21-1 Панель-в-панели

- ① Раскрыть панель. Нажмите на белое колечко в верхней части экрана и протяните его вниз. При растяжении панели на половину экрана Вы можете закрепить панель, если Вы вытянете панель на меньшее расстояние от верхнего края, то панель автоматически свернется, но не закроется. (см. рисунок 3-1-1-3-21-2);

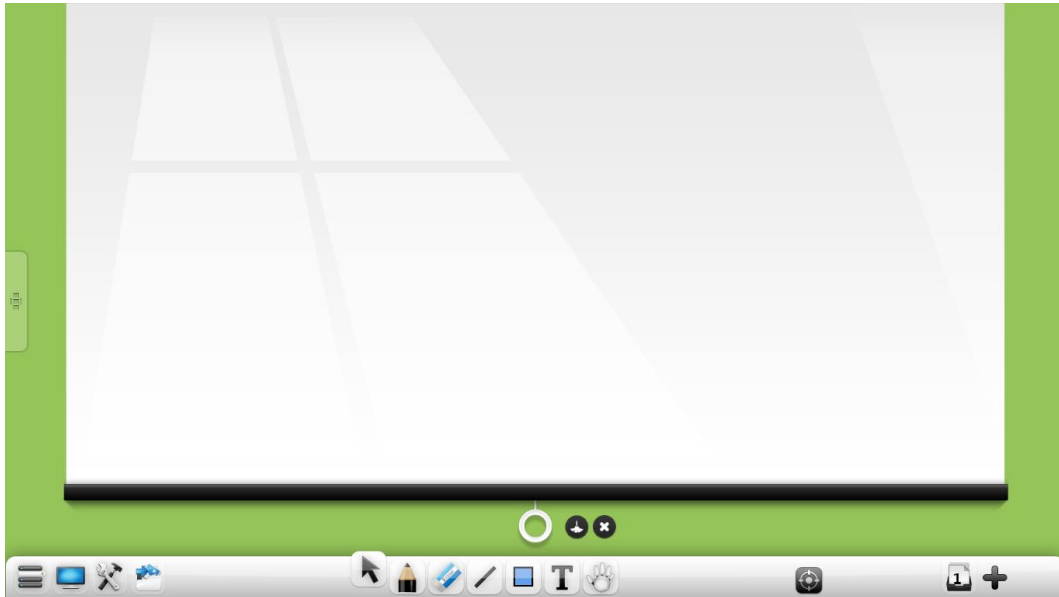


Рисунок 3-1-1-3-21-2 Раскрытие панель

② Письмо. Вы можете писать прямо на панели (по умолчанию цвет линий – черный, тип линий – тонкий без возможности изменения).

③ Очистить. Нажмите , чтобы стереть надписи с панели;

④ Закреть. Нажмите , чтобы закрыть панель;

⑤ Свернуть. Нажмите на белое колечко и потяните панель вверх, чтобы ее свернуть. См. примечание выше о раскрытии панели.



- Нажмите кнопку  для открытия инструмента для создания моментальных снимков экрана (скриншотов) (см. рисунок 3-1-1-3-22-1).



Рисунок 3-1-1-3-22-1 Моментальный снимок экрана(скриншот)

- ① Нажмите  для моментального снимка всего экрана – снимок будет добавлен на страницу в качестве изображения (см. рисунок 3-1-1-3-22-2);

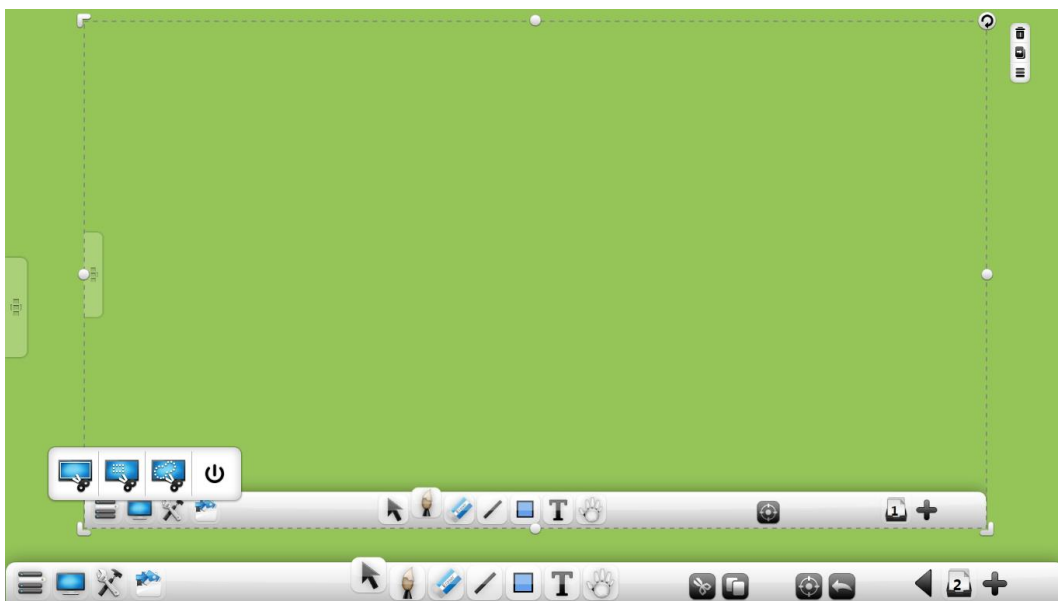



Рисунок 3-1-1-3-22-2 Вставка полноэкранный снимка экрана

- ② Нажмите  и перетащите прямоугольную область выделения на странице (см. рисунок 3-1-1-3-22-3), Вы можете изменять положение и форму области выделения.

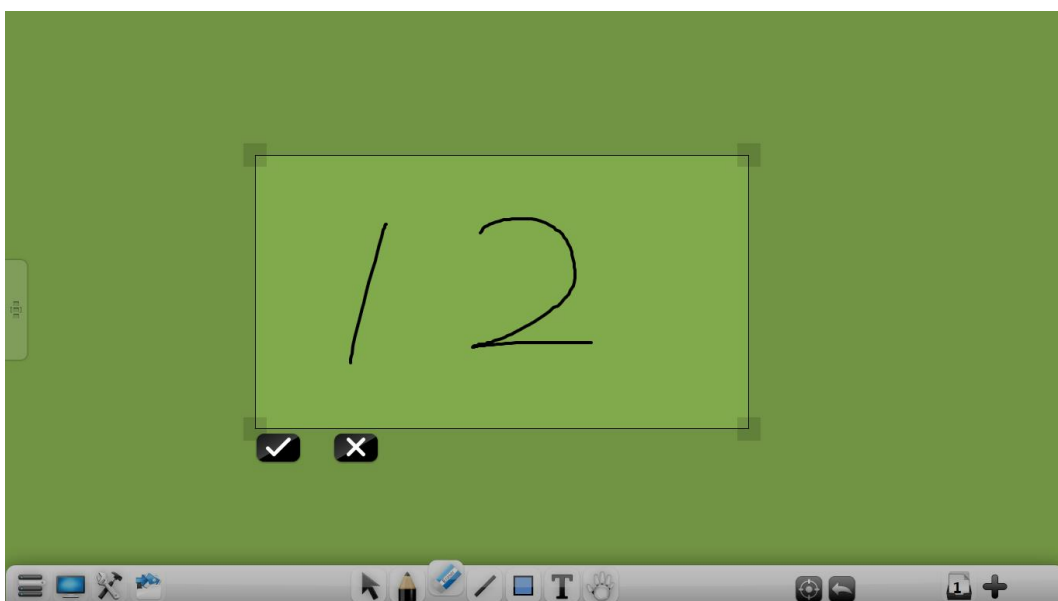




Рисунок 3-1-1-3-22-3 Прямоугольный снимок экрана

- Нажмите  для вставки снимка на страницу (см. рисунок 3-1-1-3-22-4), нажмите  для отмены снимка;

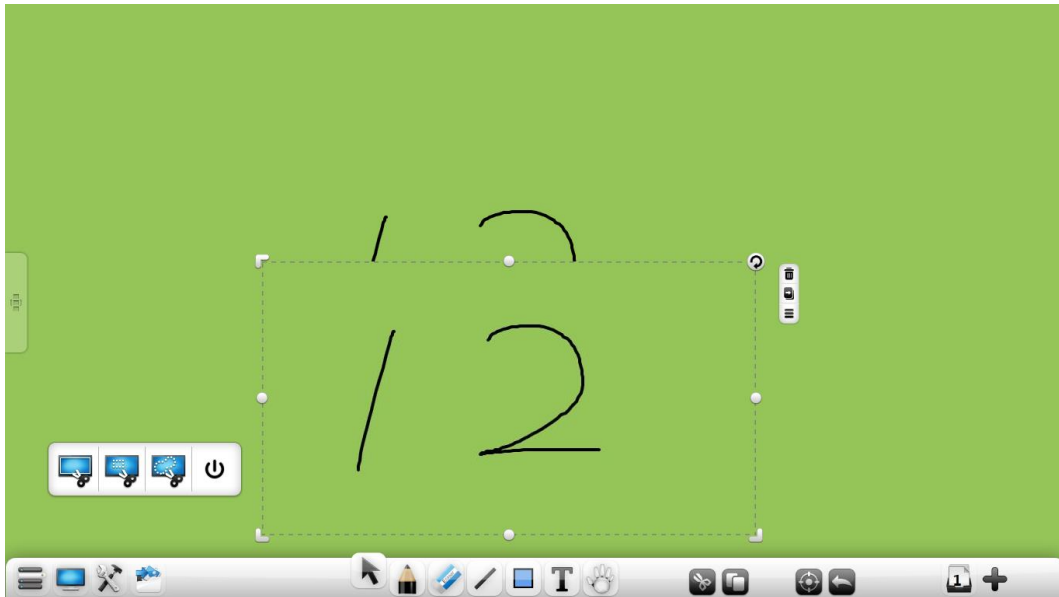



Рисунок 3-1-1-3-22-4 Вставка снимка

- ③ Нажмите  для произвольного снимка экрана. Выберите произвольный объект на экране и произведите его моментальный снимок (см. рисунок 3-1-1-3-22-5), снимок будет автоматически помещен на страницу;

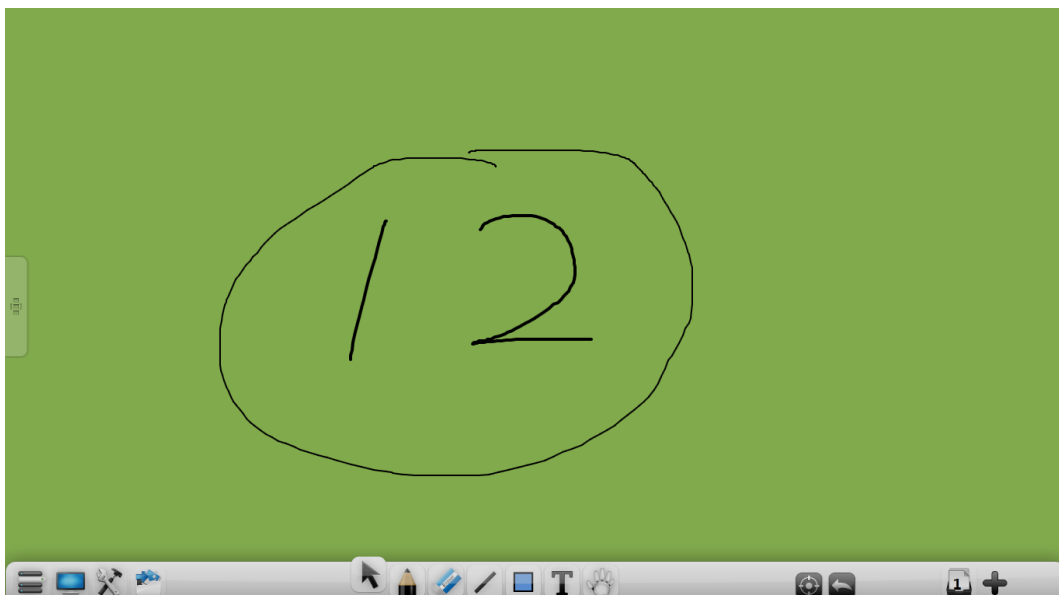




Рисунок 3-1-1-3-22-5 Произвольный снимок

- ④ Нажмите , чтобы закрыть инструмент для создания моментальных снимков экрана;

3.1.1.4 Ресурсы



Нажмите  для вызова меню для работы с ресурсами (см. рисунок 3-1-1-4-1), по умолчанию используется каталог Мой компьютер ("my computer"). При перемещении ресурсов на страницу источник ресурсов будет автоматически скрыт.

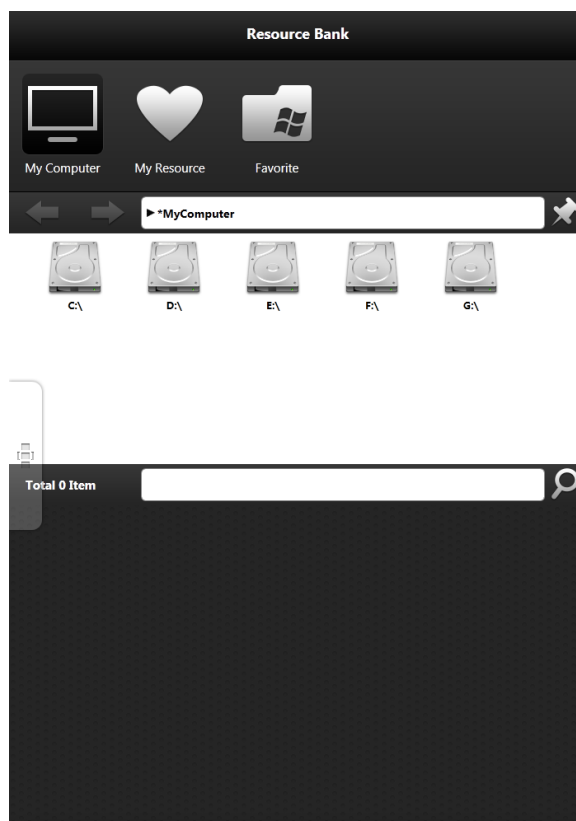




Рисунок 3-1-1-4-1 Ресурсы

- Нажмите  для просмотра ресурсов на диске компьютера. Вы можете просматривать диски и выбирать папки с ресурсами → выбирать соответствующие ресурсы (текст, изображения, Flash, аудио и видео и проч.) → дважды нажать или перетащить на страницу для отображения.
- Нажмите  для просмотра ресурсов из репозитория. Если Вы ранее добавили ресурсы (текст, изображения, Flash, аудио и видео и

проч.) в определенную папку, то Вы можете получить к ним доступ из каталога Мои ресурсы ("My resources") (см. рисунок 3-1-1-4-2).

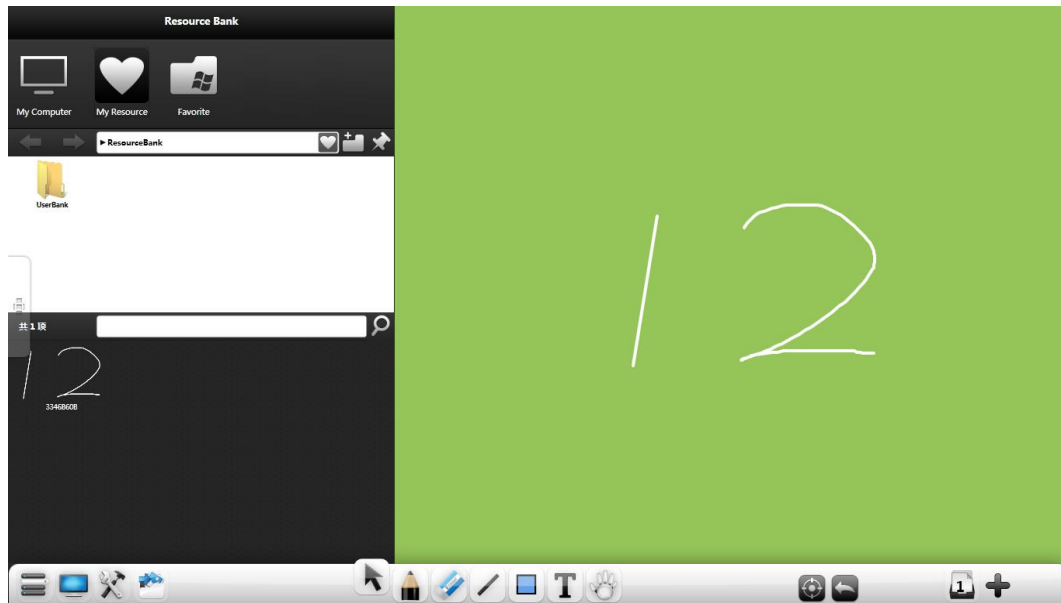




Рисунок 3-1-1-4-2 Мои ресурсы

Нажмите  для создания новой папки в каталоге Мои ресурсы ("My resources"), новая папка может быть переименована, но название основного каталога не может быть изменено.

- Нажмите  для быстрого просмотра избранных ресурсов. Пользователь может добавлять папку в список избранных (см. рисунок 3-1-1-4-3). Данная функция применима к папкам "My computer", "My resources", и "System resources".

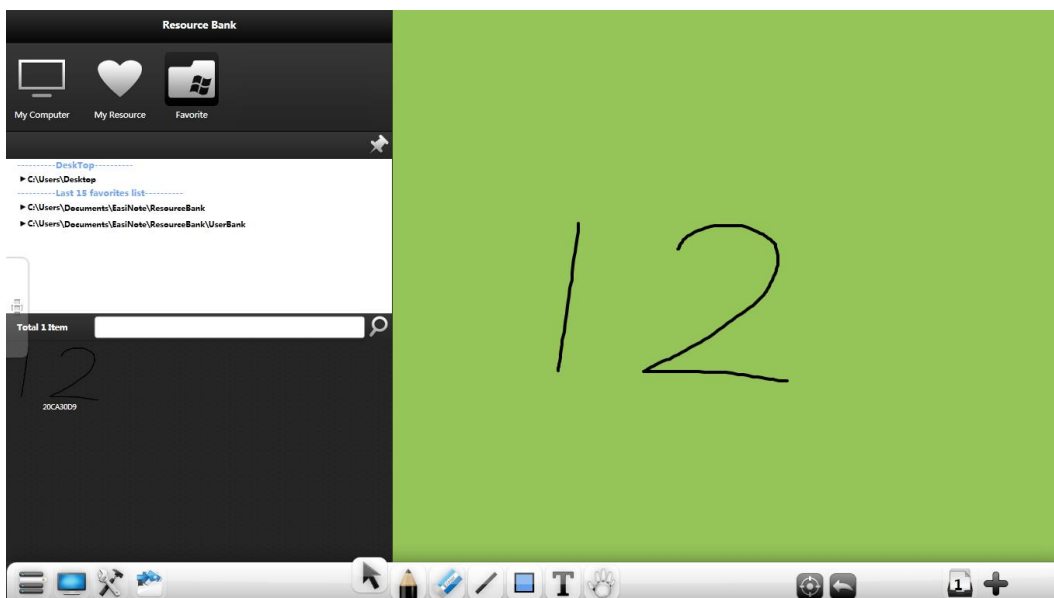



Рисунок 3-1-1-4-3 Избранное

- Воспользуйтесь кнопками  или  для выбора папки.
- Воспользуйтесь кнопкой  для добавления текущей папки в избранное.
- Воспользуйтесь кнопкой  для блокировки текущей папки (см. рисунок 3-1-1-4-4). Перед снятием блокировки доступ к другим папкам в корневом каталоге будет ограничен, доступ сохранится к самим корневым каталогам.

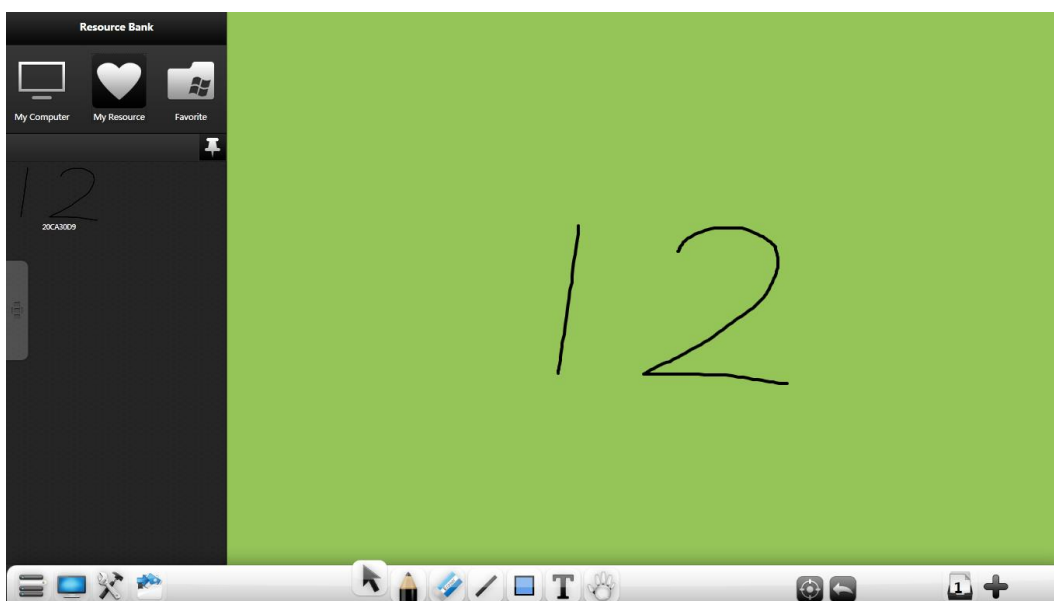


Рисунок 3-1-1-4-4 Блокировка

- После снятия блокировки введите название источника и нажмите



для быстрого поиска ресурса в папке.

3.1.1.5 Выделение



Нажмите для выделения области и последующих операций: перемещение, масштабирование, поворот, удаление, настройки толщины, настройки цвета, цвет заливки, клонирование, вырезка, копирование, сортировка, комбинирование (несколько объектов), добавление в ресурсы, редактирование гиперссылок, воспроизведение, установка изображения в качестве фона рабочего стола и проч. (см. рисунок 3-1-1-5-1).

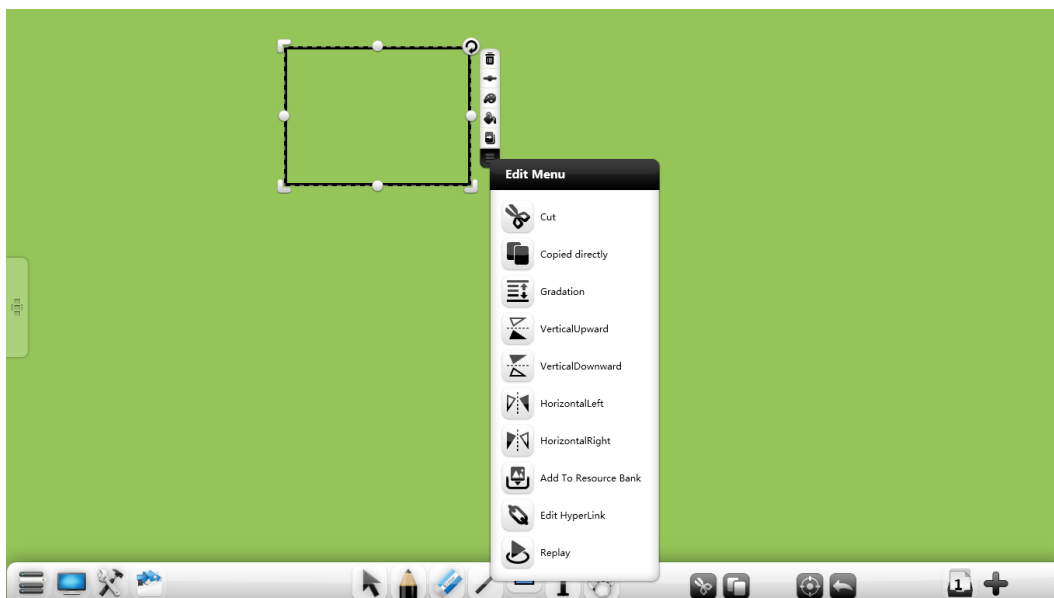


Рисунок 3-1-1-5-1 Выделение области

(1) Рукописный ввод

При выборе рукописного ввода Вы можете производить следующие операции: перемещение, масштабирование, поворот, удаление, настройки толщины, настройки цвета, клонирование, вырезка, копирование, сортировка, комбинирование (несколько объектов), добавление в ресурсы, изменение направления (сверху вниз, снизу вверх, слева направо, справа налево), воспроизведение (см. рисунок 3-1-1-5-2).

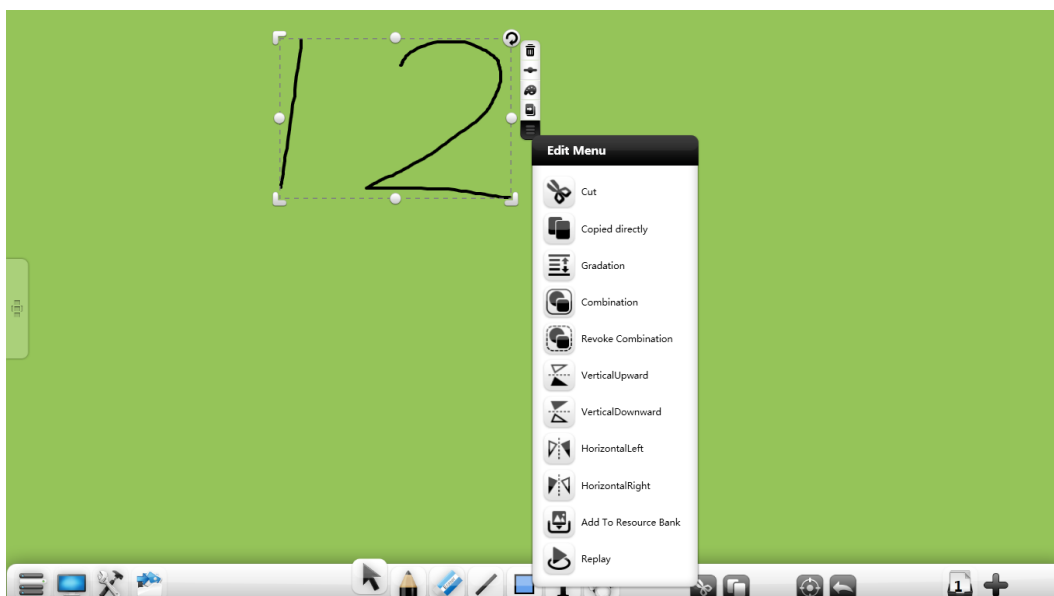














Рисунок 3-1-1-5-2 Рукописный ввод


- Нажмите и перетащите выбранную область рукописного ввода;
- Используйте иконки , , и  для масштабирования области рукописного ввода;
- Нажмите и удерживайте  для одностороннего масштабирования рукописного ввода;
- Нажмите  для поворота выбранной области рукописного ввода;
- В режиме мультитач (multi-touch) поддерживаются операции перемещения, масштабирования, поворота.


- Нажмите  для удаления выбранной области рукописного ввода;
- Нажмите  для настройки толщины линий рукописного ввода;
- Нажмите  для настройки цвета рукописного ввода;
- Нажмите  для входа в режим клонирования рукописного ввода. Клонирование может быть выполнено неоднократно. Нажмите кнопку снова для выхода из режима;


- Нажмите кнопку  для вызова меню редактирования рукописного ввода: вырезка, копирование, сортировка, комбинирование (несколько объектов), добавление в ресурсы, изменение направления текста (сверху вниз, снизу вверх, слева направо, справа налево), воспроизведение и проч.


① Вырезка. Нажмите  для вырезки области рукописного ввода;


② Копирование. Нажмите  для копирования области рукописного ввода и вставки в правом нижнем углу;


③ Сортировка. Нажмите  для вызова вторичного меню для работы со слоями множественных объектов (включая рукописный текст, линии, рисунки, изображения, аудио и видео), при этом рукописный текст относится к тому же уровню объектов, что и другие. Возможно перемещение на уровень вниз, вверх, перенесение на верхний или нижний уровни;


④ Комбинация. Нажмите  для комбинирования множественных объектов (включая рукописный текст, линии, рисунки, изображения, аудио и видео). После комбинирования выберите любой из объектов для комбинирования;


⑤ Отмена комбинации. Нажмите  для отмены текущей комбинации объектов (включая рукописный текст, линии, рисунки, изображения, аудио и видео). отмена комбинации приводит к отмене комбинации только последнего объекта, но не ранее созданных комбинаций. т.е. при комбинации объектов А и В, и комбинации АВ с С, при отмене комбинации АВС происходит отмена комбинации АВ с С, а комбинация А и В остается. Отмените комбинацию еще раз, чтобы разгруппировать объекты А и В;


⑥ Вверх. Нажмите  для переноса объекта вверх;

⑦ Вниз. Нажмите  для переноса объекта вниз;

⑧ Влево. Нажмите  для переноса объекта влево;

⑨ Вправо. Нажмите  для переноса объекта вправо;

⑩ Добавление в ресурсы. Нажмите  для добавления объекта в ресурсы;

⑪ Воспроизведение. Нажмите  для воспроизведения объекта.

(2) Линии

При выборе рисования линий Вы можете производить следующие операции: перемещение, масштабирование, поворот, удаление, настройки толщины, настройки цвета, клонирование, вырезка, копирование, сортировка, комбинирование (несколько объектов), изменение направления (сверху вниз, снизу вверх, слева направо, справа налево), добавление в ресурсы, редактирование гиперссылок, воспроизведение (см. рисунок 3-1-1-5-3). Настройки толщины, цвета и работа с гиперссылками возможны при выборе одной линии, операции комбинирования доступны при выборе нескольких линий.

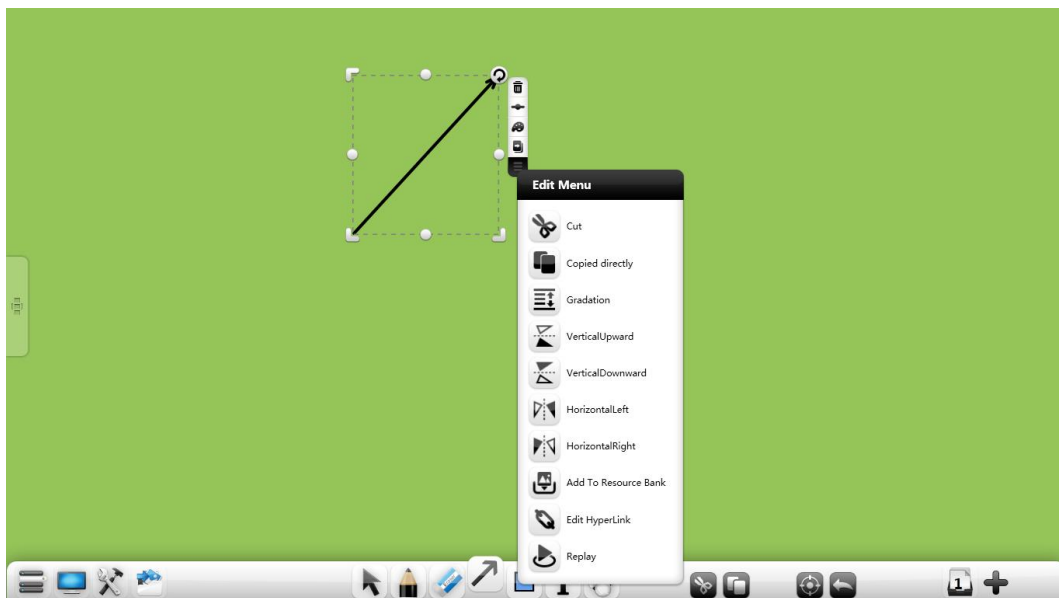



Рисунок 3-1-1-5-3 Выбор линий

Функции линий, а именно перемещение, масштабирование, поворот, удаление, настройки толщины, настройки цвета, клонирование, вырезка, копирование, сортировка, комбинирование (несколько объектов), изменение

направления (сверху вниз, снизу вверх, слева направо, справа налево), добавление в ресурсы и воспроизведение аналогичны функциям при работе с рукописным текстом. Для получения дополнительной информации см раздел “(1) Рукописный ввод”.

- Редактирование гиперссылок. Нажмите  для вызова следующего окна (см. рисунок 3-1-1-5-4) для создания гиперссылки для текущей линии, включая ссылку на документ, вебсайт, текстовую информацию, аудио файл и проч.

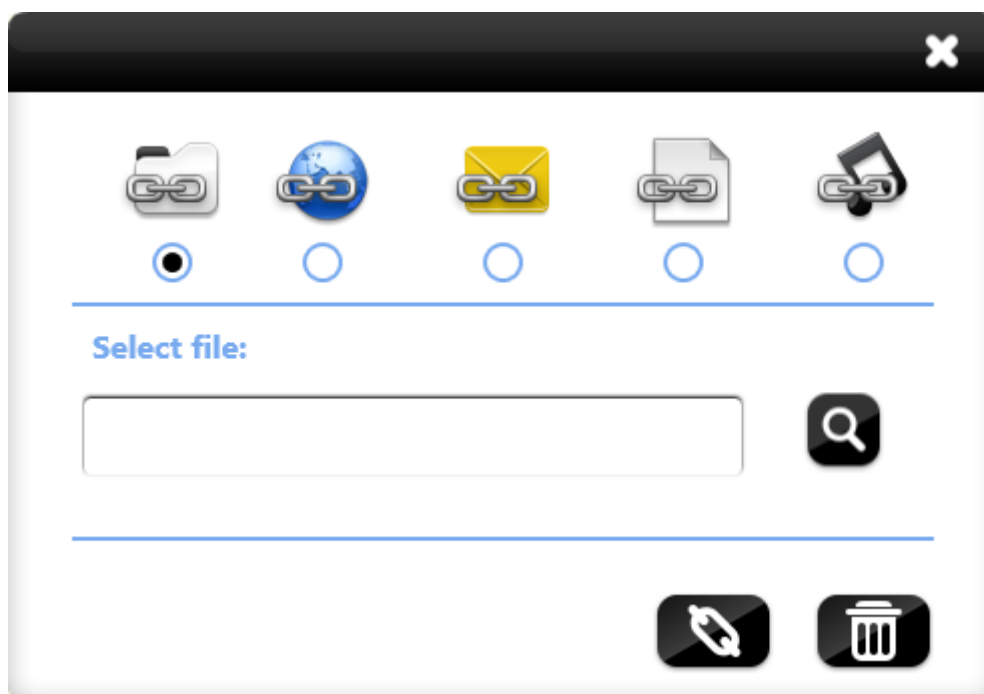








Рисунок 3-1-1-5-4 Редактирование гиперссылок

- ① **Файл.** Выберите  для создания ссылки на файл, поиска ссылки и ее создания;
- ② **Вебсайт.** Выберите  для создания ссылки на вебсайт, поиска ссылки и ее создания;

- ③ Текстовая информация. Выберите  для создания ссылки на текстовую информацию, поиска ссылки и ее создания.
- ④ Страница. Выберите  для создания ссылки на страницу, введите номер страницы для создания ;
- ⑤ Аудио файлы. Выберите  для создания ссылки на аудио файл, поиска ссылки и ее создания;
- ⑥ Ссылка. Нажмите  для создания ссылки. После заполнения ссылки выберите объект, ссылка будет отображена внизу. Нажмите на ссылку, чтобы ее открыть (см. рисунок 3-1-1-5-5);

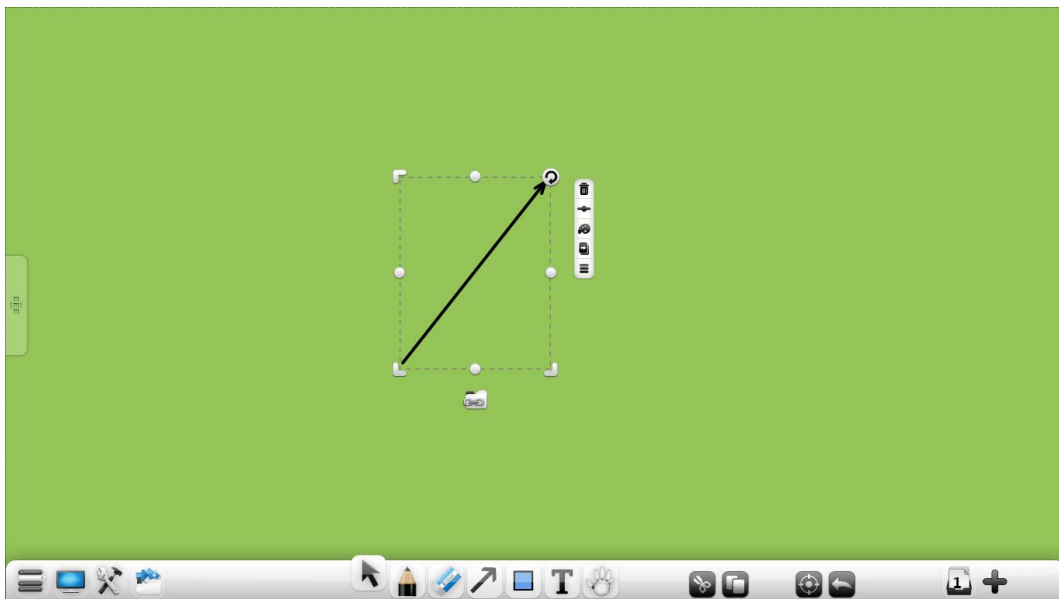


Рисунок 3-1-1-5-5 Кнопка ссылки

- ⑦ Отмена ссылки. Нажмите  для отмены ссылки и закрытия текущего окна.

(3) Простая фигура

При выборе рисования простых фигур Вы можете производить следующие операции: перемещение, масштабирование, поворот, удаление, настройки толщины, настройки цвета, клонирование, вырезка, копирование, сортировка,

комбинирование (несколько объектов), изменение направления (сверху вниз, снизу вверх, слева направо, справа налево), добавление в ресурсы, редактирование гиперссылок, воспроизведение (см. рисунок 3-1-1-5-6). Настройки толщины, цвета и работа с гиперссылками возможны при выборе одной фигуры, операции комбинирования доступны при выборе нескольких фигур.

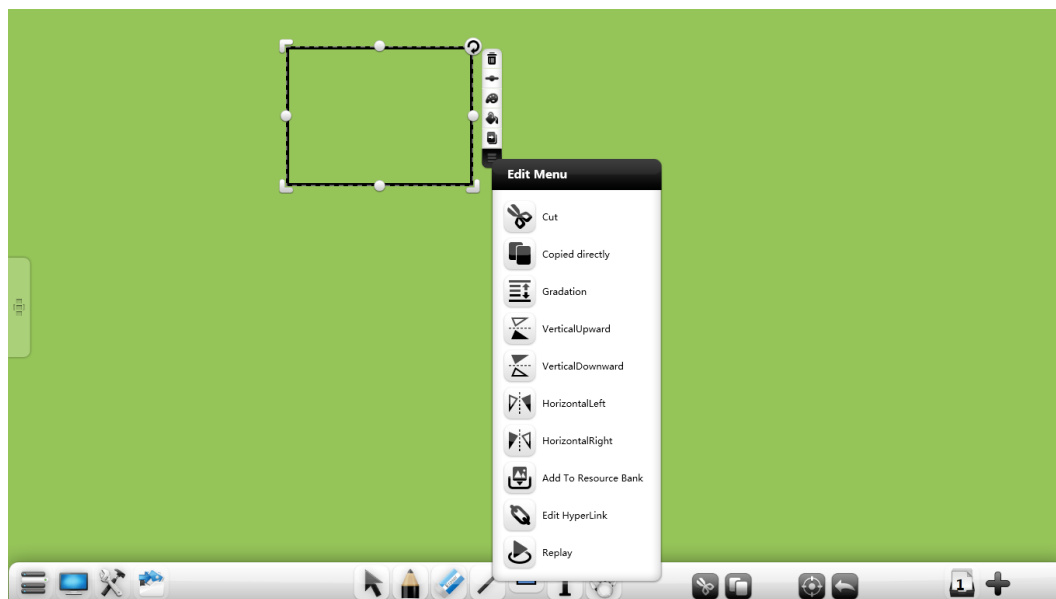



Рисунок 3-1-1-5-6 Выбор фигуры

- Функции фигур, а именно перемещение, масштабирование, поворот, удаление, настройки толщины, настройки цвета, клонирование, вырезка, копирование, сортировка, комбинирование (несколько объектов), изменение направления (сверху вниз, снизу вверх, слева направо, справа налево), добавление в ресурсы и воспроизведение аналогичны функциям при работе с рукописным текстом. Для получения дополнительной информации см раздел “(1) Рукописный ввод”. Функции по работе с гиперссылками аналогичны функциям при работе с линиями. Для получения дополнительной информации см раздел (2) Линии.

- Нажмите  для заливки цветом.

(4) 3D фигуры

При выборе рисования 3D фигур Вы можете производить следующие операции: перемещение, масштабирование, поворот, удаление, настройки толщины, настройки цвета, клонирование, вырезка, копирование, сортировка, комбинирование (несколько объектов), изменение направления (сверху вниз, снизу вверх, слева направо, справа налево), добавление в ресурсы, редактирование гиперссылок, воспроизведение (см. рисунок 3-1-1-5-7). Настройки толщины, цвета и работа с гиперссылками возможны при выборе одной фигуры, операции комбинирования доступны при выборе нескольких фигур.

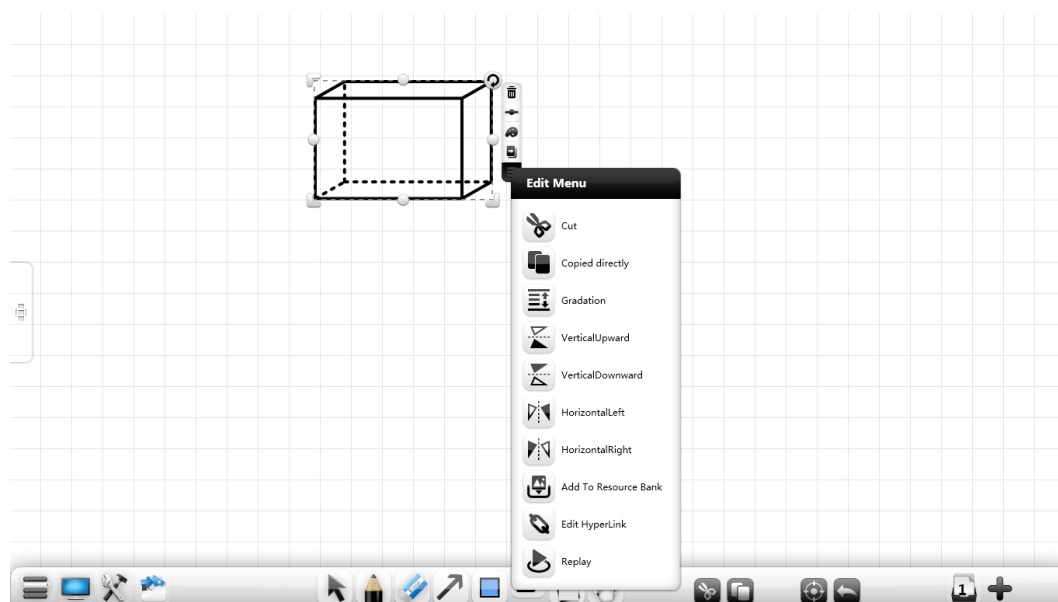


Рисунок 3-1-1-5-7 Выбор 3D фигуры

- Функции фигур, а именно перемещение, масштабирование, поворот, удаление, настройки толщины, настройки цвета, клонирование, вырезка, копирование, сортировка, комбинирование (несколько объектов), изменение направления (сверху вниз, снизу вверх, слева направо, справа налево), добавление в ресурсы и воспроизведение аналогичны функциям при работе с рукописным текстом. Для получения дополнительной информации см раздел “(1) Рукописный ввод”. Функции по работе с гиперссылками аналогичны функциям при работе с линиями. Для получения дополнительной информации см раздел (2) Линии.

- При работе с 3D фигурами функция заливки не используется.

(5) Текст

При выборе текстовых объектов Вы можете производить следующие операции: перемещение, масштабирование, поворот, удаление, клонирование, вырезка, копирование, сортировка, комбинирование (несколько объектов), изменение направления (сверху вниз, снизу вверх, слева направо, справа налево), добавление в ресурсы, редактирование гиперссылок, редактирование текста и воспроизведение (см. рисунок 3-1-1-5-8). Настройки редактирования гиперссылок и текста возможны при выборе одного объекта, операции комбинирования доступны при выборе нескольких объектов.

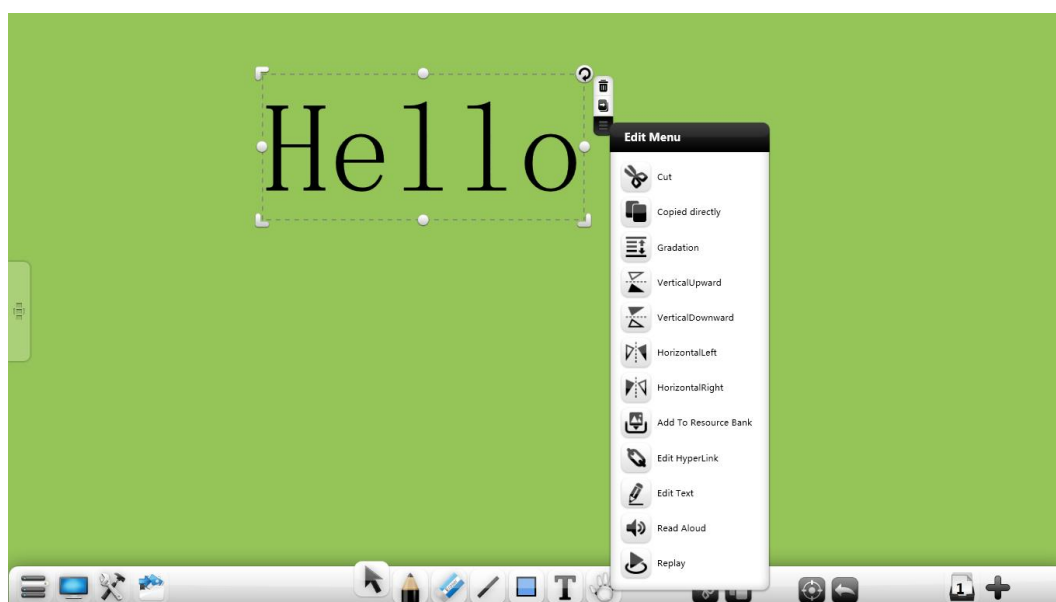





Рисунок 3-1-1-5-8 Выбор текста

- Функции текста, а именно перемещение, масштабирование, поворот, удаление, клонирование, вырезка, копирование, сортировка, комбинирование (несколько объектов), изменение направления (сверху вниз, снизу вверх, слева направо, справа налево), добавление в ресурсы и воспроизведение аналогичны функциям при работе с рукописным текстом. Для получения дополнительной информации см. раздел “(1) Рукописный ввод”. Функции по работе с гиперссылками аналогичны

функциям при работе с линиями. Для получения дополнительной информации см. раздел (2) Линии.

- Редактирование текста. Нажмите  для редактирования выбранного текста;
- Чтение. Нажмите  для чтения выбранного текста. При работе с ОС XR данная функция не поддерживается;
- Комбинирование текстов. Нажмите  для комбинирования двух групп текстов (каждая состоит из не менее двух текстов). Происходит последовательное слияние текстов. При этом форматирование текстов (шрифт, размер, цвет) аналогично первой группе текстов.

(6) Изображение

При выборе изображений Вы можете производить следующие операции: перемещение, масштабирование, поворот, удаление, клонирование, вырезка, копирование, сортировка, комбинирование (несколько объектов), изменение направления (сверху вниз, снизу вверх, слева направо, справа налево), добавление в ресурсы, установка в качестве фонового изображения, редактирование гиперссылок, воспроизведение (см. рисунок 3-1-1-5-9). Настройки установки в качестве фона и работа с гиперссылками возможны при выборе одного изображения, операции комбинирования доступны при выборе нескольких изображений.

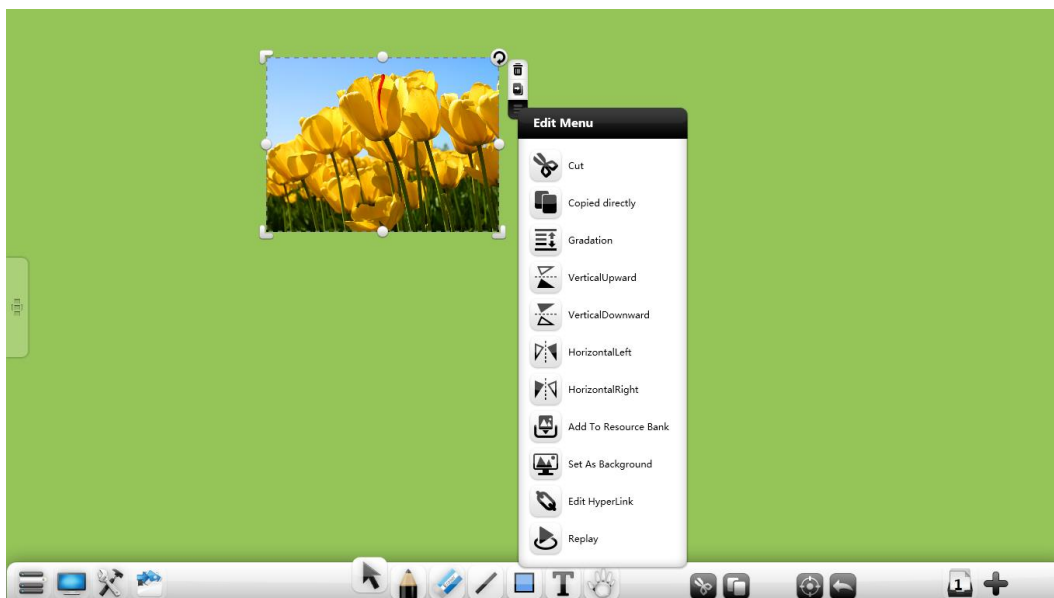



Рисунок 3-1-1-5-9 Выбор изображения

- Функции изображений, а именно перемещение, масштабирование, поворот, удаление, клонирование, вырезка, копирование, сортировка, комбинирование (несколько объектов), изменение направления (сверху вниз, снизу вверх, слева направо, справа налево), добавление в ресурсы и воспроизведение аналогичны функциям при работе с рукописным текстом. Для получения дополнительной информации см. раздел “(1) Рукописный ввод”. Функции по работе с гиперссылками аналогичны функциям при работе с линиями. Для получения дополнительной информации см. раздел (2) Линии.

- Установка в качестве фона. Нажмите  для установки текущего изображения в качестве фонового изображения. Вы можете выбрать несколько режимов фона (см. рисунок 3-1-1-5-10).

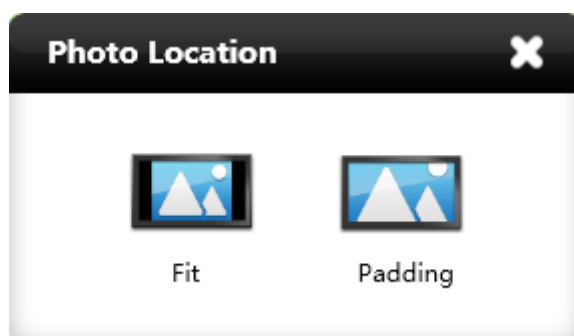


Рисунок 3-1-1-5-10 Установка в качестве фона

- ① Адаптация. В данном режиме изображение подстраивается под размер фона страницы в соответствии со своими пропорциями (см. рисунок 3-1-1-5-11).

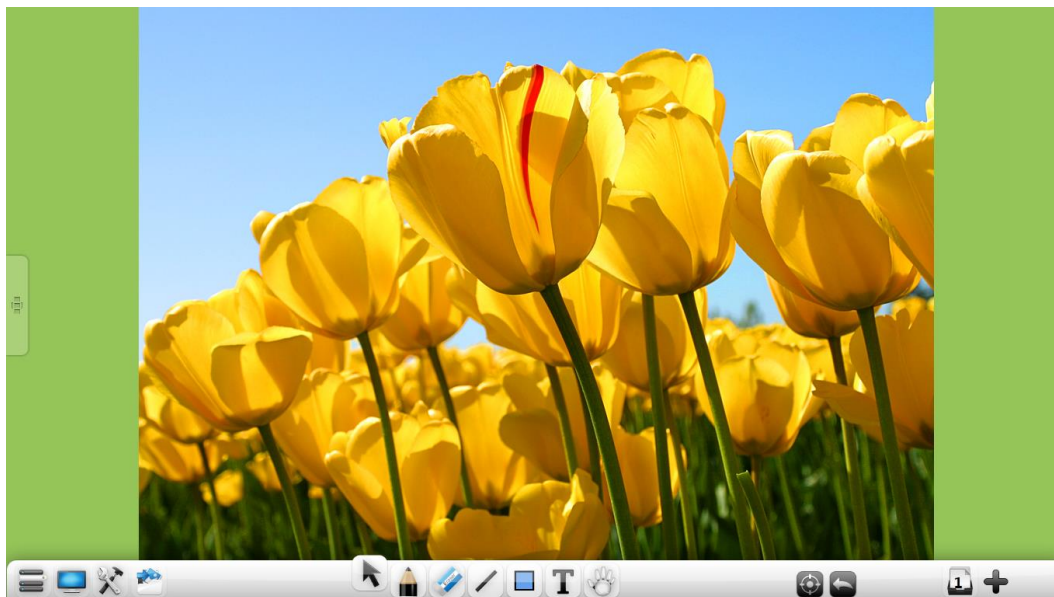


Рисунок 3-1-1-5-11 Адаптация

- ② Заполнение. В данном режиме изображение подстраивается под размер фона страницы в соответствии с пропорциями самой страницы (см. рисунок 3-1-1-5-12).

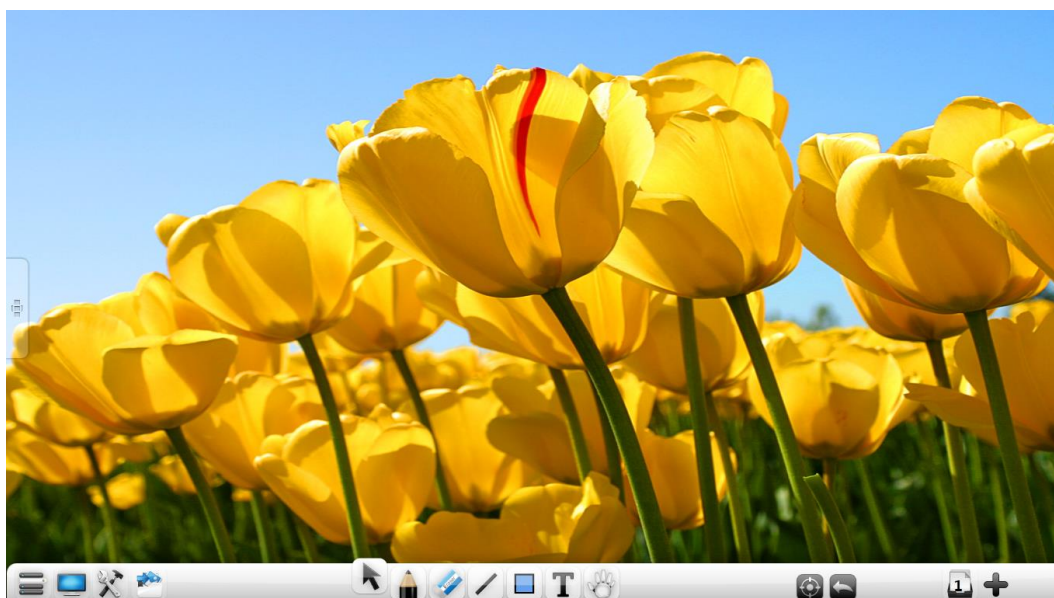


Рисунок 3-1-1-5-12 Заполнение

(7) Аудио и видео

При выборе аудио и видео Вы можете производить следующие операции: воспроизведение, остановка воспроизведения, выбор места воспроизведения, настройки звука, перемещение, масштабирование, поворот, моментальный снимок экрана, удаление, клонирование, вырезка, копирование, сортировка, комбинирование (несколько объектов), изменение направления (сверху вниз, снизу вверх, слева направо, справа налево), воспроизведение (см. рисунок 3-1-1-5-13). Настройки воспроизведения, остановки воспроизведения, выбор места воспроизведения, моментальный снимок экрана возможны только при выборе аудио или видео объектов. Операции комбинирования доступны при выборе нескольких объектов.

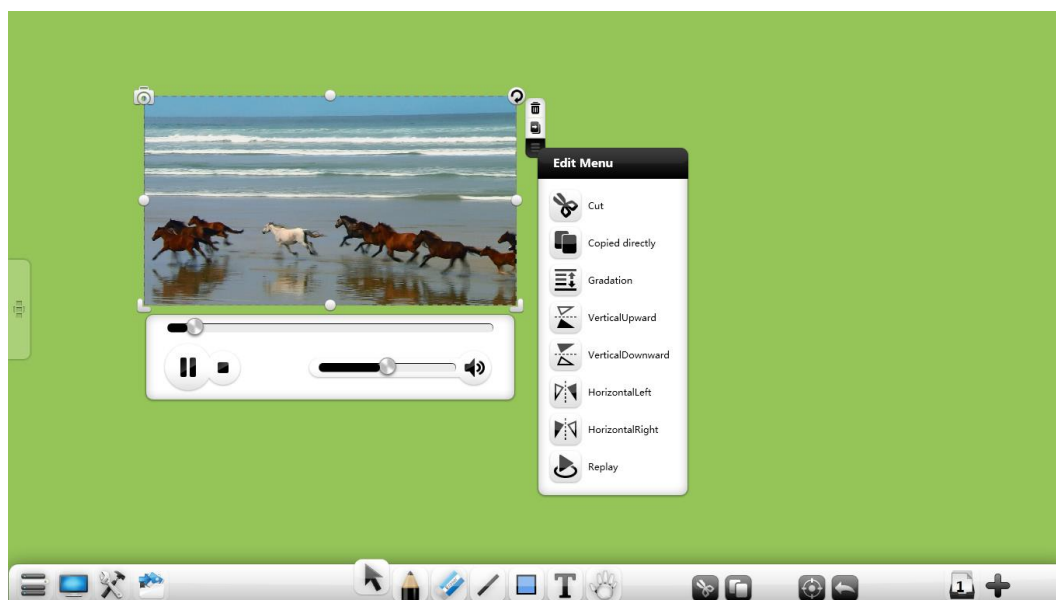







Рисунок 3-1-1-5-13 Выбор аудио и видео

- Функции аудио и видео, а именно перемещение, масштабирование, поворот, удаление, клонирование, вырезка, копирование, сортировка, комбинирование (несколько объектов), изменение направления (сверху вниз, снизу вверх, слева направо, справа налево) и воспроизведение аналогичны функциям при работе с рукописным текстом. Для получения дополнительной информации см. раздел “(1) Рукописный ввод”.

- Воспроизведение. Нажмите  для воспроизведения аудио и видео;
- Пауза. Нажмите  для временной остановки воспроизведения;
- Стоп. Нажмите  для остановки воспроизведения;
- Выбор места воспроизведения. Переместите индикатор воспроизведения для выбора места воспроизведения аудио или видео;
- Громкость. Отрегулируйте громкость при помощи индикатора громкости;
- Моментальный снимок. Нажмите  для вставки скриншота текущего аудио или видео.

3.1.1.6 Письмо

Нажмите , чтобы открыть окно настроек ручки (см. рисунок 3-1-1-6-1). Вы можете выбрать тип пишущего инструмента, толщину и цвет. Типы пишущего инструмента: карандаш, маркер, кисть с тушью, бамбуковая кисть, лазерная ручка.

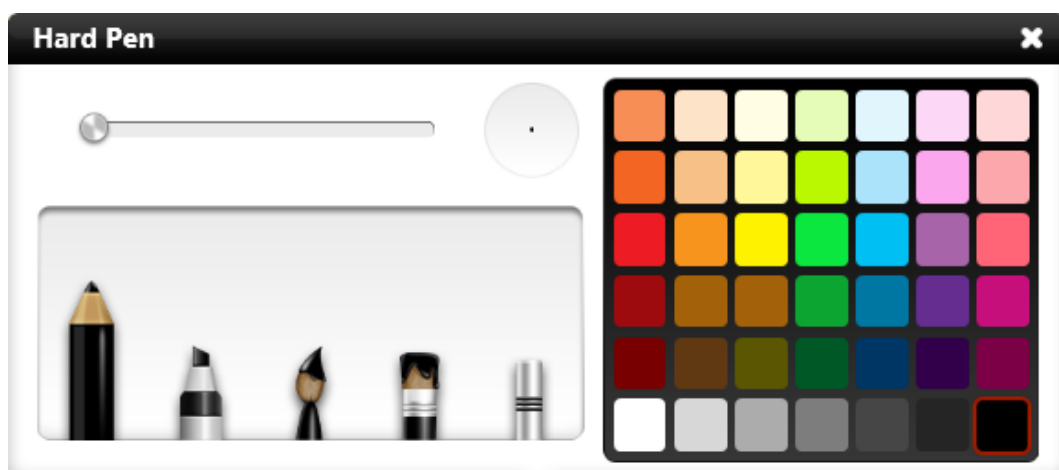


Рисунок 3-1-1-6-1 Настройки пишущего инструмента






- Карандаш. Нажмите  для выбора. По умолчанию толщина – тонкая, цвет – черный.
- Маркер. Нажмите  для выбора. По умолчанию толщина – тонкая, цвет – черный.
- Кисть с тушью. Нажмите  для выбора. По умолчанию цвет – черный. При письме этой кистью толщина линий будет зависеть от скорости письма. При высокой скорости письма толщина минимальна, при замедлении – толщина увеличивается.
- Бамбуковая кисть. Нажмите  для выбора. По умолчанию цвет – черный. При письме этой кистью толщина линий будет зависеть от угла наклона.
- Лазерная ручка. Нажмите  для выбора. По умолчанию цвет – черный. После ввода надписи при помощи этой ручки сама надпись начнет постепенно исчезать.
- Толщина рукописного ввода. После выбора типа пишущего инструмента переместите индикатор для изменения толщины линий (см. рисунок 3-1-1-6-2).



Рисунок 3-1-1-6-2 Изменение толщины линий

- Цвет. После выбора типа ручки нажмите на палитру справа для выбора цвета – доступно 42 цвета.
- Многоточечное письмо. Данная функция может не поддерживаться в некоторых режимах.

3.1.1.7 Ластик






Нажмите  для выбора ластика. По умолчанию используется точечный ластик (см. рисунок 3-1-1-7). Виды ластиков: точечный, круговой, стирание всей страницы.



Рисунок 3-1-1-7 Ластик

- Точечный ластик. Нажмите  для выбора точечного ластика для стирания рукописного текста.
- Круговой ластик. Нажмите  для выбора точечного ластика для стирания рукописного текста, а также линий, изображений, фигур, текста, комментариев к аудио и видео.
- Стирание всей страницы. Переместите кнопку  вправо для удаления всего содержимого страницы.
- Стирание. Вы можете использовать сенсорное управление для стирания содержимого страницы.

3.1.1.8 Линии

Нажмите  для вызова окна создания линий. По умолчанию создается прямая черная тонкая линия (см. рисунок 3-1-1-8-1). Вы можете выбирать тип линий, толщину, цвет. Используется 8 типов линий: прямая линия, стрелка, пунктир, двойная, волнистая, дуга, сегмент, изменяемая.

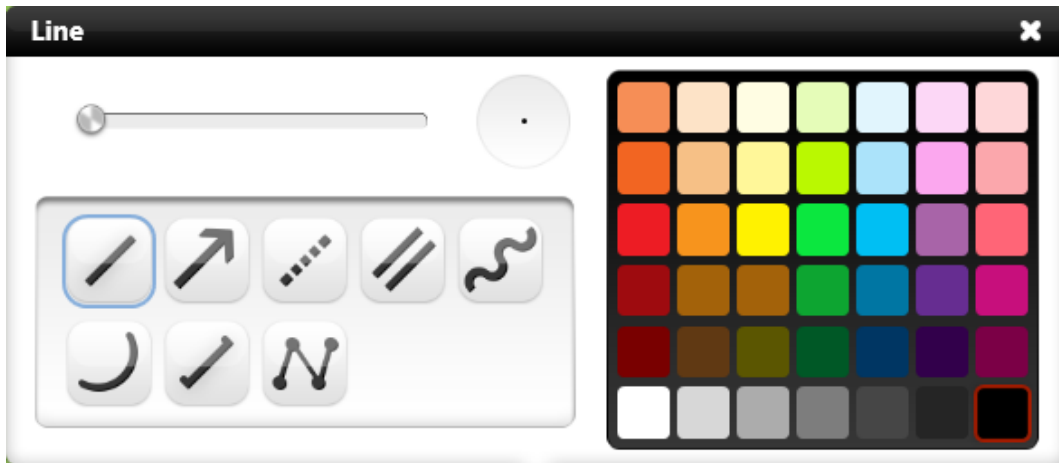











Рисунок 3-1-1-8-1 Линии

- Толщина. После выбора типа линий переместите индикатор толщины для выбора толщины линий (одновременно изменяется и толщина рамок);
- Цвет. После выбора типа линий используйте палитру для выбора цвета линии (одновременно изменяется и цвет рамок). Всего доступно 42 цвета;
- Прямая линия. Нажмите  для создания прямой линии;
- Стрелка: Нажмите  для создания линии в виде стрелки;
- Пунктир: Нажмите  для создания пунктирной линии;
- Двойная. Нажмите  для создания двойной линии;
- Волнистая: Нажмите  для создания волнистой линии;
- Дуга. Нажмите  для создания линии в виде дуги;
- Сегмент. Нажмите  для создания линии в виде сегмента;

- Изменяемая. Нажмите  для создания изменяемой линии.
 - ① Создание сегмента. Нажмите на странице, появится синий указатель , переместите его для создания сегмента линии;
 - ② Настройка сегмента. Нажмите синий указатель, после того как он станет черным Вы сможете настроить параметры линии (длину и положение);
 - ③ Переключение указателя. Нажмите черный указатель, после того он станет синим. Каждый сегмент создаваемой линии имеет указатели с обеих сторон (см. рисунок 3-1-1-8-2).

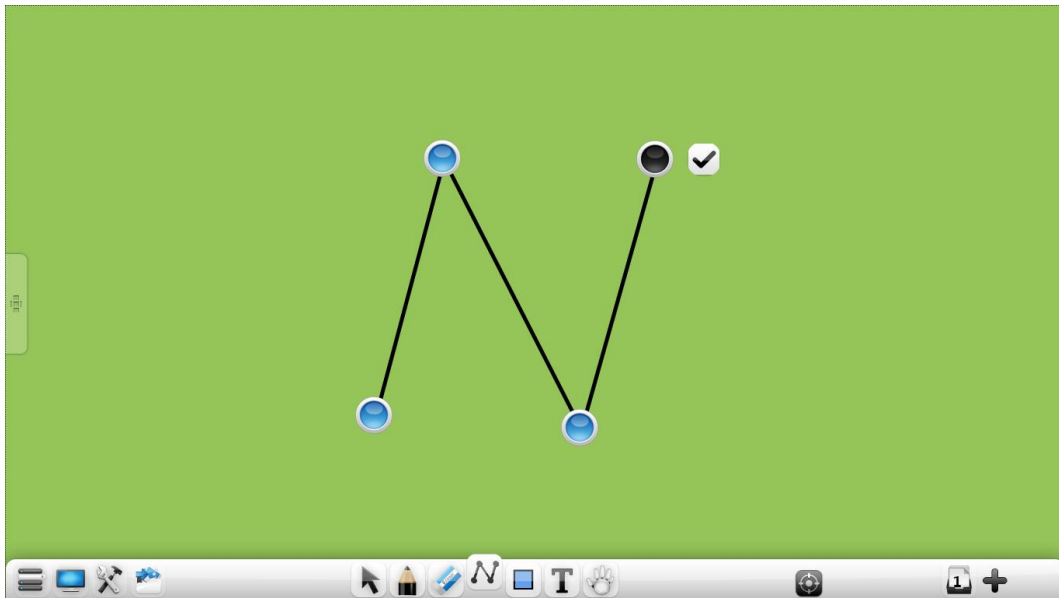




Рисунок 3-1-1-8-2 Изменяемая линия

- ④ Завершение. Нажмите  для окончания создания рисунка. После этого его изменение станет невозможным;
- ⑤ Автоматическая коррекция. Если угол создаваемой линии менее 3° по отношению к одной из оси координат, то система произведет ее автоматическое выравнивание по вертикали или горизонтали.




3.1.1.9 Геометрическая фигура











Нажмите  для вызова окна создания геометрических фигур. По

умолчанию создается прямоугольник с тонкой черной рамкой без заливки цветом (см. рисунок 3-1-1-9-1). Вы можете выбрать тип геометрической фигуры, толщину рамки и ее цвет, а также цвет заливки. Всего предлагается 11 типов геометрических фигур: прямоугольник, круг, эллипс, параллелограмм, равнобедренная трапеция, прямоугольный треугольник, равнобедренный треугольник, пятиконечная звезда, пятиугольник, шестиугольник и фигура свободной формы.



Рисунок 3-1-1-9-1 Геометрические фигуры

- Толщина. После выбора типа фигуры переместите индикатор толщины для выбора толщины линий (одновременно изменяется и толщина рамок);
- Цвет. После выбора типа линий используйте палитру  для выбора цвета линии (одновременно изменяется и цвет рамок). Всего доступно 42 цвета;
- Цвет заливки. Нажмите  для выбора цвета заливки фигуры. Всего доступно 42 цвета;
- Прямоугольник. Нажмите  для создания прямоугольника;

- Круг. Нажмите  для создания круга;
- Эллипс. Нажмите  для создания эллипса;
- Параллелограмм. Нажмите  для создания параллелограмма;
- Равнобедренная трапеция. Нажмите  для создания равнобедренной трапеции;
- Прямоугольный треугольник. Нажмите  для создания прямоугольного треугольника;
- Равнобедренный треугольник. Нажмите  для создания равнобедренного треугольника;
- Пятиконечная звезда. Нажмите  для создания пятиконечной звезды;
- Пятиугольник. Нажмите  для создания пятиконечной звезды;
- Шестиугольник. Нажмите  для создания пятиугольника;
- Фигура свободной формы. Нажмите  для создания фигуры свободной формы. При этом происходит распознавание изображения, следующих форм: угол (менее 90°), стрелка, треугольник, четырехугольник, эллипс, круг. Фигуры, нарисованные на доске, в этом режиме распознаваться автоматически – см. рисунок 3-1-1-9-2. Если система не сможет распознать фигуру, на экране появится предупредительное сообщение, которое исчезнет через 1 секунду.

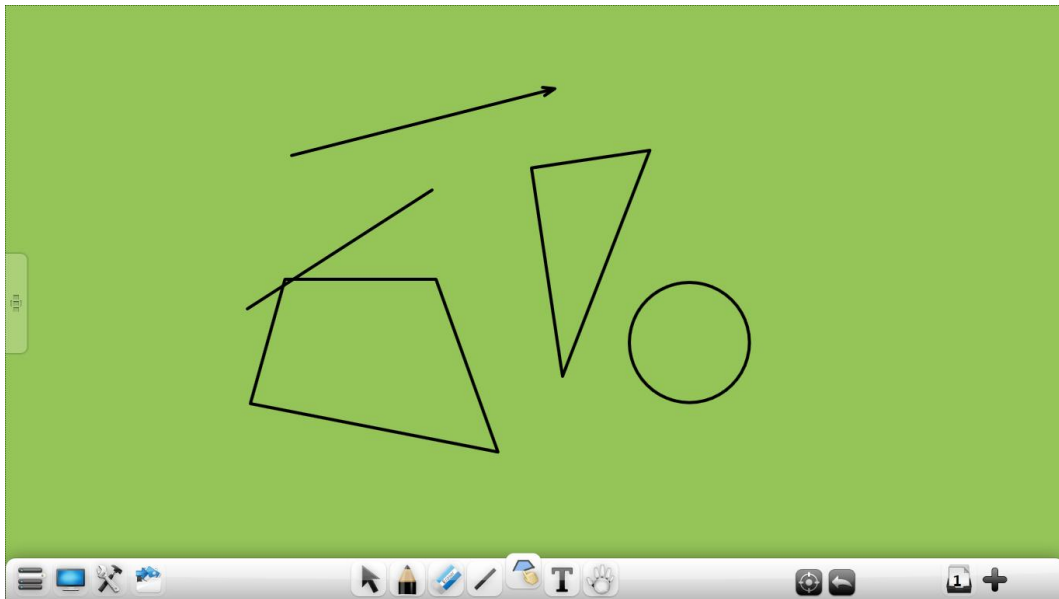


Рисунок 3-1-1-9-2 Распознавание изображений

- ① Угол. Две соединенные линии с углом менее 90° будут автоматически распознаны как угол;
- ② Стрелка. Нарисованные линии в виде стрелок (за одно касание) будут автоматически распознаны как стрелки;
- ③ Треугольник. Нарисованный треугольник будут распознан в виде треугольника (включая острый угол, прямой угол и тупой угол);
- ④ Четырехугольник. Нарисованный четырехугольник будут распознан в виде четырехугольника;
- ⑤ Эллипс. Нарисованный эллипс будут распознан в виде эллипса;
- ⑥ Круг. Нарисованный круг будет распознан в виде круга;

3.1.1.10 Текст


Нажмите  для вызова меню текста (см. рисунок 3-1-1-10-1), включающего функции редактирования текста и распознавания ручного ввода текста.



Рисунок 3-1-1-10-1 Ввод текста








- Нажмите  для доступа к функциям редактирования текста. Укажите место для ввода текста и введите текст (ввод через экранную клавиатуру или клавиатуру компьютера, макс. – 200 строк). По умолчанию текст черного цвета, шрифт - song, размер 40 (см. рисунок 3-1-1-10-2).





Рисунок 3-1-1-10-2 Редактирование текста


- ① Шрифт. Нажмите выпадающее меню для выбора шрифта;
- ② Размер. Нажмите выпадающее меню для выбора размера шрифта;
- ③ Полужирный. Нажмите  для изменения начертания текста на полужирное. Кнопка изменится на . Снова нажмите на кнопку, чтобы вернуть прежние параметры текста;
- ④ Курсив. Нажмите  для изменения начертания текста на курсив. Кнопка изменится на . Снова нажмите на кнопку, чтобы вернуть прежние параметры текста;
- ⑤ Подчеркнутый. Нажмите  для изменения начертания текста на


подчеркнутое. Кнопка изменится на . Снова нажмите на кнопку, чтобы вернуть прежние параметры текста;

⑥ Цвет шрифта. Нажмите  для вызова палитры и установки цвета шрифта;

⑦ Ссылка на вебсайт. Нажмите  для вызова окна редактирования ссылки, укажите ссылку на файл, вебсайт, текстовую информацию, страницу, аудиофайл и проч. Для получения дополнительной информации см. подраздел “Редактирование ссылок” в разделе 3.1.1.5;

⑧ Ввод с клавиатуры. Нажмите  для вызова экранной клавиатуры для ввода текста;


⑨ Удаление. Нажмите  для удаления текущего текста без закрытия панели редактирования текста.

- Нажмите  для включения функции распознавания рукописного ввода. На экране может отображаться панель распознавания, или распознавание может идти в автоматическом режиме.

① Без запуска панели распознавания. После завершения надписи на доске произойдет ее автоматическое распознавание и отображение на доске (см. рисунок 3-1-1-10-3);



Рисунок 3-1-1-10-3 Распознавание без запуска панели распознавания

- ② С запуском панели распознавания. После завершения надписи на доске нажмите  - произойдет ее автоматическое распознавание и отображение на доске (см. рисунок 3-1-1-10-4);

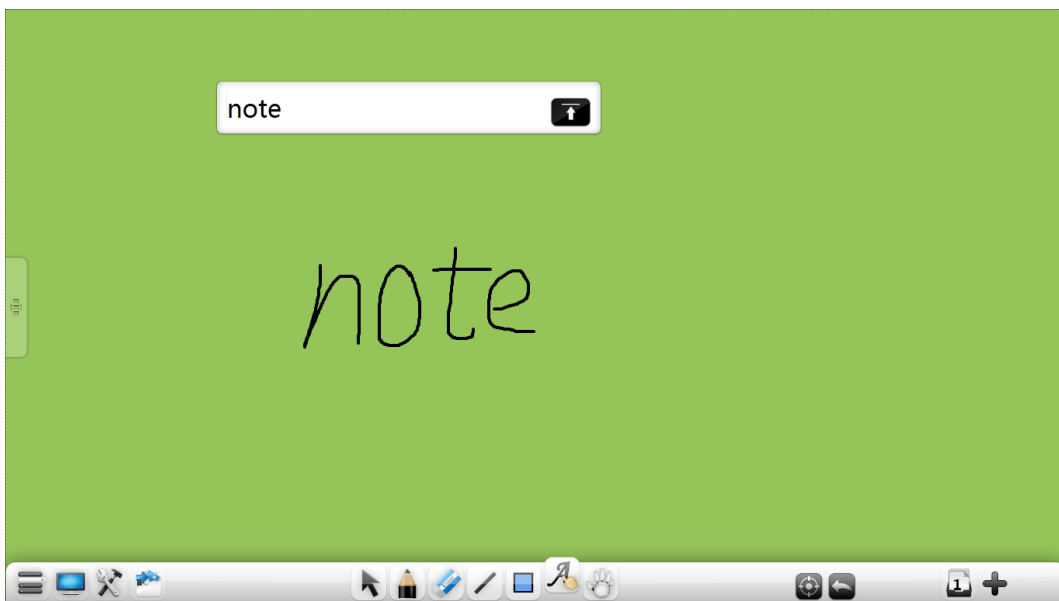



Рисунок 3-1-1-10-4 Распознавание с запуском панели распознавания

3.1.1.11 Перемещение экрана

Нажмите кнопку , затем нажмите на текущей странице (или воспользуйтесь левой кнопкой мыши) для перемещения страницы. Нажмите на

объект (изображение, аудио, видео и проч.) для их многопозиционной трансформации и вращения.

- Нажмите  для увеличения масштаба всех объектов на странице.
- Нажмите  для уменьшения масштаба всех объектов на странице.
- Сенсорное управление. Нажмите и удерживайте две и более точки на доске более 0.5 сек для активации сенсорного управления.

3.1.1.12 Вырезка/копирование и вставка


Выберите объект, который нужно вырезать/скопировать, используйте

выпадающее меню или кнопки  /  на панели инструментов.

Нажмите  для вставки.

Вставка изображений происходит с сохранением разрешения 300 рх; тексты вставляются в верхний левый угол.

3.1.1.13 Навигация

Нажмите  для определения местоположения текущей страницы (см. рисунок 3-1-1-13).

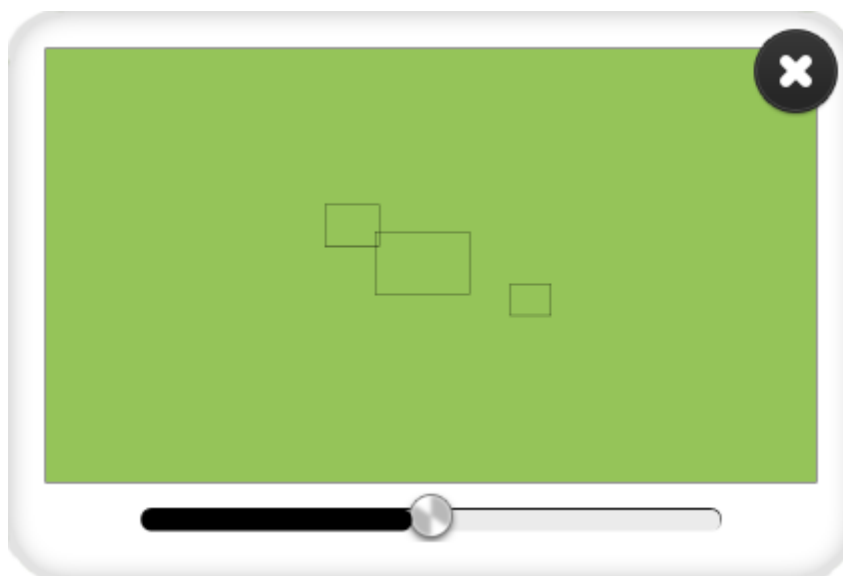




Рисунок 3-1-1-13 Навигация


3.1.1.14 Отмена

Нажмите  для отмены предыдущей операции. Данная кнопка находится в скрытом состоянии, если отменяемых действий нет.


3.1.1.15 Возврат

Нажмите  для возврата после отмены предыдущей операции. Данная кнопка находится в скрытом состоянии, если отменяемых действий нет.

3.1.1.16 Предыдущая страница

Если текущая страница не первая, нажмите  для перехода к предыдущей странице.

3.1.1.17 Просмотр страниц

Нажмите  для просмотра всех страниц (см. рисунок 3-1-1-1-17-1).

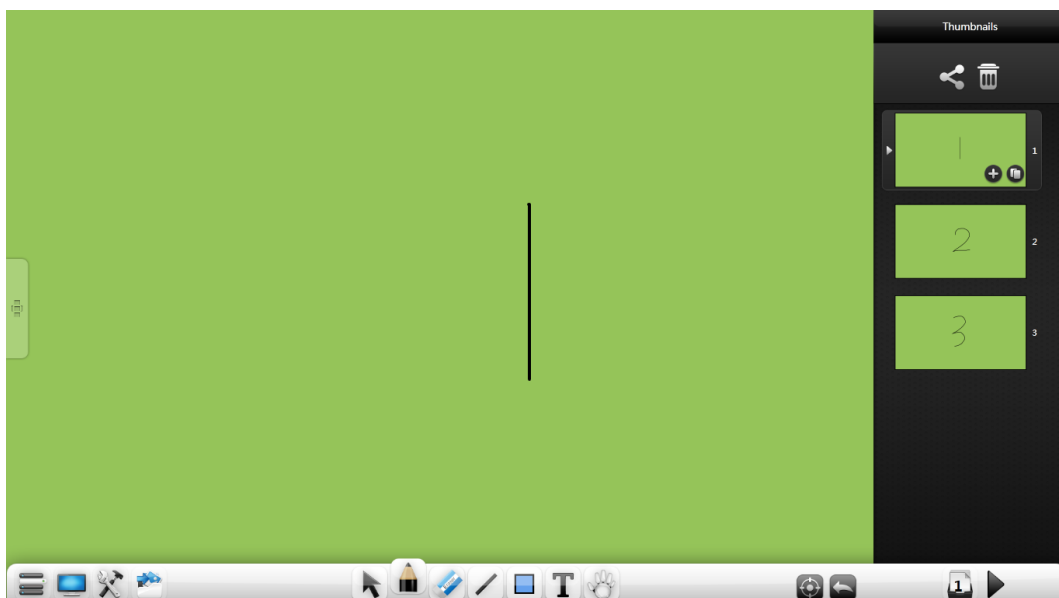



Рисунок 3-1-1-17-1 Просмотр страниц

- Отправка почты. Нажмите  для вызова окна отправки почты (см. рисунок 3-1-1-17-2). После заполнения полей нажмите кнопку Send (Отправить), чтобы отправить все страницы текущего проекта по указанному адресу;

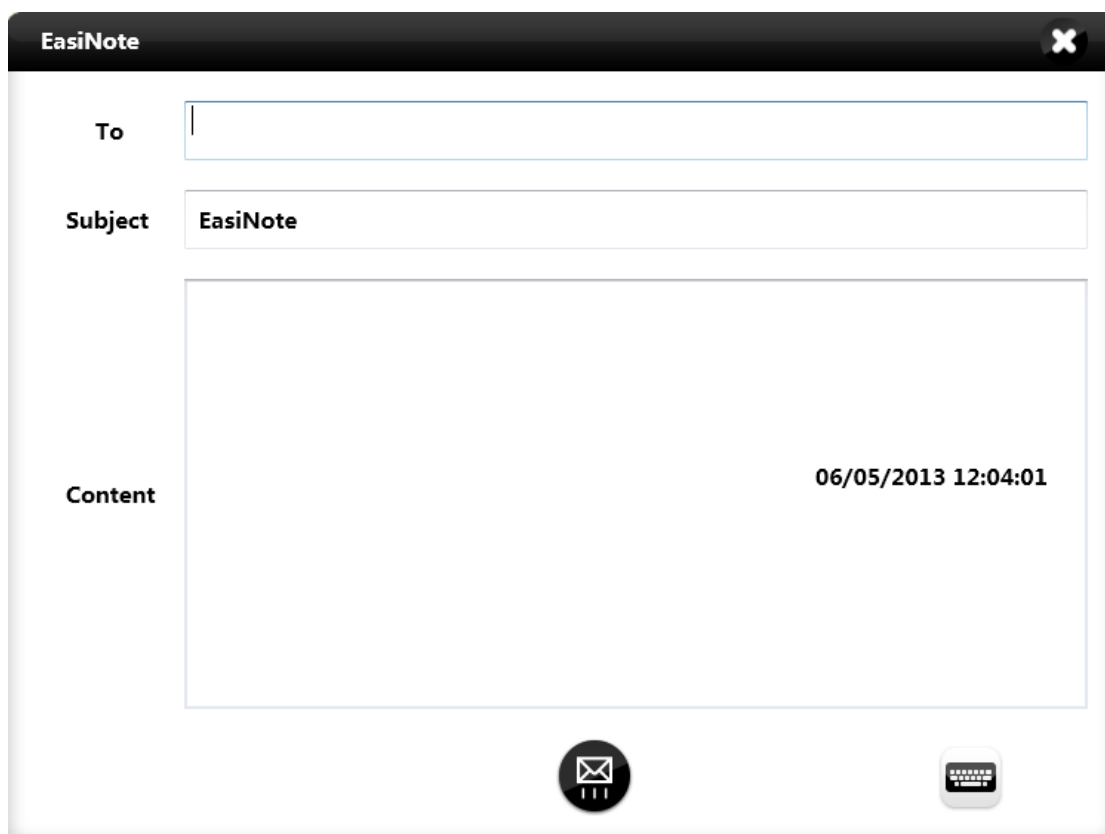



Рисунок 3-1-1-17-2 Отправка электронной почты

- Удаление страницы. Нажмите  для удаления. Вы можете указать одну или несколько страниц, которые требуется удалить (см. рисунок 3-1-1-17-3). Если удаляются все страницы, восстановление невозможно.

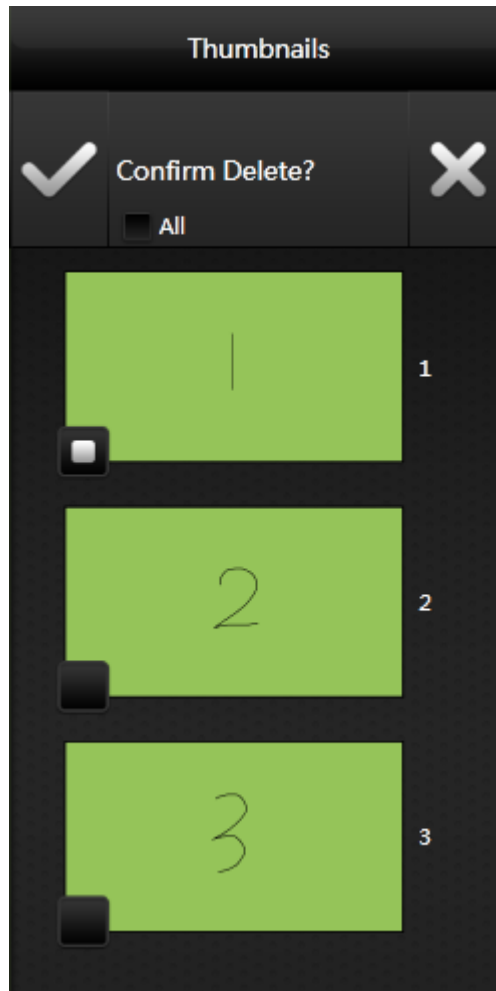




Рисунок 3-1-1-17-3 Удаление страниц

- Добавить страницу. Нажмите , чтобы добавить страницу;
- Копировать страницу. Нажмите , чтобы скопировать страницу на следующую (данная функция не используется при применении шаблона);

3.1.1.18 Добавить страницу

Если текущая страница последняя, нажмите  , чтобы добавить новую страницу.

3.1.1.19 Следующая страница

Если текущая страница не последняя, нажмите  для перехода к следующей странице.

3.1.1.20 Функциональные сочетания

Для выполнения некоторых функций Вы можете воспользоваться сочетаниями функциональных клавиш при помощи экранной или присоединяемой клавиатуры.






- Новый: Ctrl+N
- Открыть: Ctrl+O
- Сохранить: Ctrl+S
- Копировать: Ctrl+C
- Вставить: Ctrl+V
- Отмена: Ctrl+Z
- Возврат: Ctrl+Y
- Удалить: Delete

3.1.2 Компактный режим

При помощи правого щелчка по панели инструментов переключитесь в компактный режим (см. рисунок 3-1-2). В этом режиме доступны лишь некоторые функции: маркер, карандаш, ластик, возврат в стандартный режим. Нажмите и удерживайте на панели для возврата панели инструментов.



Рисунок 3-1-2 Компактный режим

- Растянуть панель инструментов. Нажмите  для растяжения панели инструментов;
- Маркер. Нажмите  для создания текстовой надписи;
- Карандаш. Нажмите  для создания текстовой надписи;
- Ластик. Нажмите  для удаления надписи;
- Возврат. Нажмите  для возврата в стандартный режим;

3.1.3 Режим рабочего стола











Нажмите  на панели инструментов для переключения в режим рабочего стола (см. рисунок 3-1-3). В режиме рабочего стола имеются следующие функции: маркер, карандаш, ластик, скриншот и возврат в стандартный режим. Нажмите и удерживайте на панели для возврата панели инструментов.



Рисунок 3-1-3 Режим рабочего стола

- Маркер. Нажмите  для создания текстовой надписи. Нажмите  для возврата в режим рабочего стола;
- Карандаш. Нажмите  для создания текстовой надписи. Нажмите  для возврата в режим рабочего стола;

- Ластик. Нажмите  для удаления надписи. Нажмите  для возврата в режим рабочего стола;
- Скриншот. Нажмите  для создания моментального снимка экрана. См. “3.1.1.3 Инструменты → (3) Инструменты →Снимок экрана” для получения дополнительной информации;
- Возврат. Нажмите  для возврата в стандартный режим;
- Растянуть панель. Нажмите  , чтобы растянуть панель инструментов.

3.2 Предметный режим

Программное обеспечение EasiNote может использовать различные предметные режимы для обучения тем или иным дисциплинам, например, такие режимы как китайский язык, математика, химия, физика и IClass. Различные предметные режимы предусматривают применение различных инструментов. В каждом режиме используйте кнопки слева для выбора режима (см. рисунок 3-2). Система поддерживает различные опции переключения режимов, по умолчанию после выбора режима отображается текстовое поле.

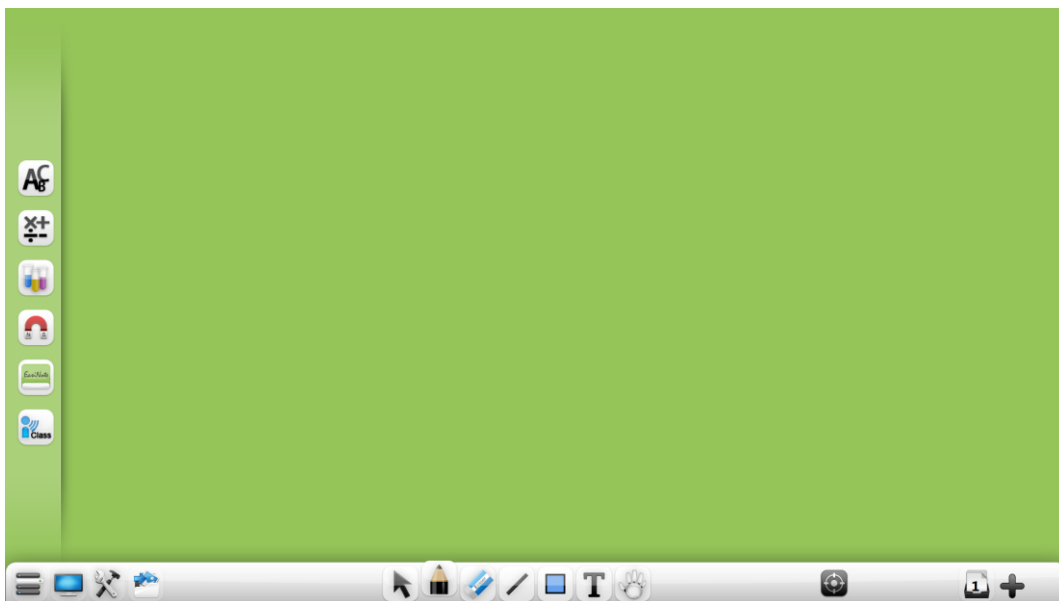



Рисунок 3-2 Переключение режимов

3.2.1 Английский язык

Нажмите  для входа в режим «Английский язык». Меню предлагает следующие функции: меню, переключение в режим рабочего стола, инструменты, ресурсы, выбор, карандаш, ластик, текст, шаблоны, перемещение, навигация, номер страницы, добавление страниц (см. рисунок 3-2-1-1).

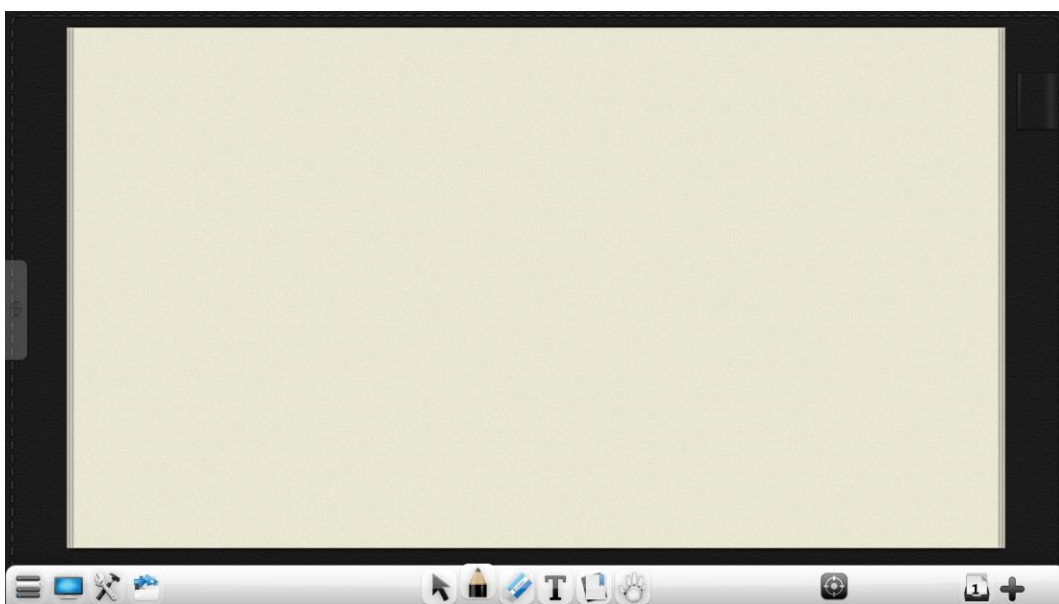



Рисунок 3-2-1-1 Режим «Английский язык»

- Меню. Нажмите  для вызова выпадающего меню (см. рисунок 3-2-1-2). В выпадающем меню доступны следующие функции: новый, открыть, вставить, сохранить, импортировать, выход. См. раздел "3.1.1.1 Меню" для получения дополнительной информации.

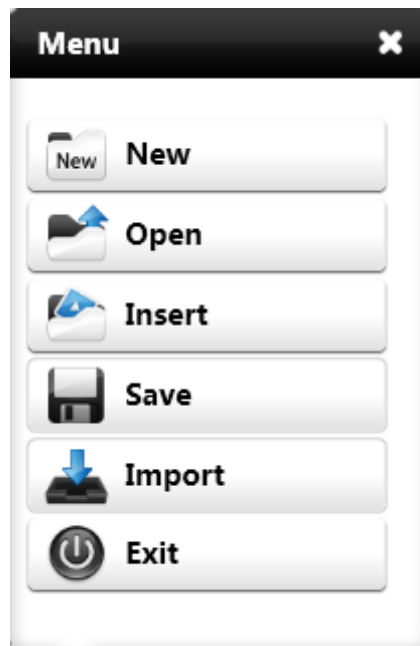


Рисунок 3-2-1-2 Меню



- Нажмите  для выбора шаблонов (см. рисунок 3-2-1-3).



Рисунок 3-2-1-3 Шаблоны

- Другие функции аналогичны используемым в стандартном режиме.

3.2.2 Режим «Математика»

Нажмите  для входа в режим «Математика». Меню предлагает следующие функции: меню, переключение в режим рабочего стола,

инструменты, ресурсы, выбор, карандаш, ластик, линии, изображение, 3D изображение, шаблоны, перемещение, навигация, номер страницы, добавление страниц (см. рисунок 3-2-2-1).

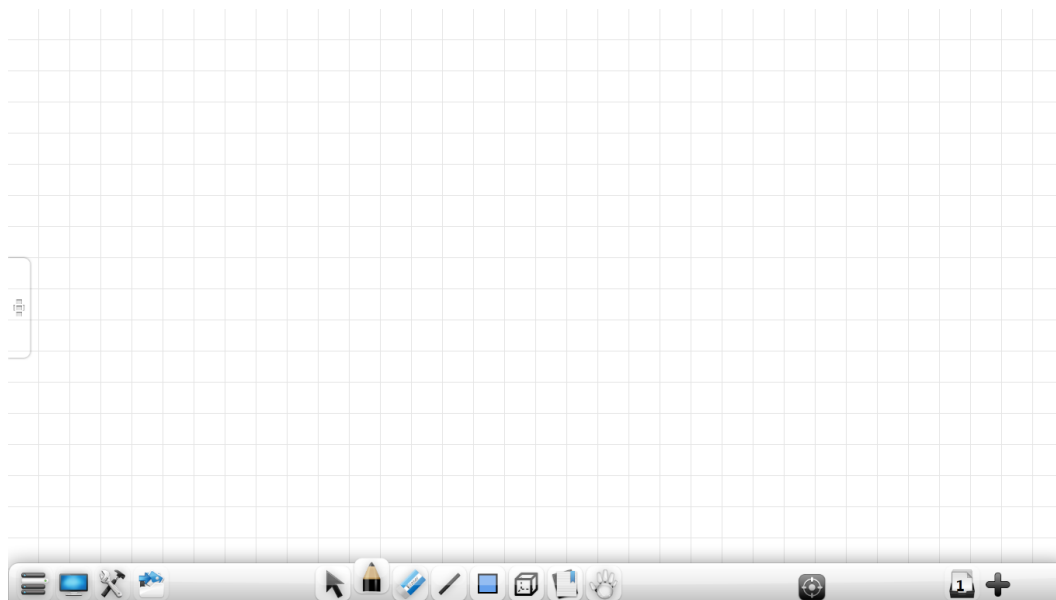



Рисунок 3-2-2-1 Режим «Математика»

- Нажмите  для вызова подменю (см. рисунок 3-2-2-2) с 9 типами трехмерных фигур (куб, цилиндр, конус, круговой конус, треугольная пирамида, прямоугольная пирамида, сфера, полусфера и диэдр). По умолчанию выбран куб без заполнения цветом.

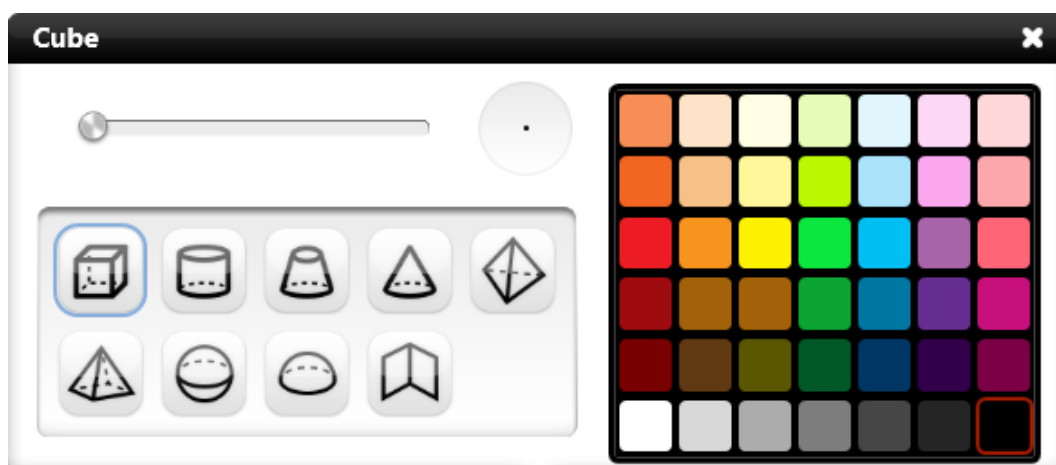


Рисунок 3-2-2-2 3D Image Tools

- ① Толщина линий. После выбора объемной 3D-фигуры Вы можете отрегулировать толщину используемых линий (с синхронизацией

толщины линий в рамке);


- ② Цвет линий. После выбора объемной 3D-фигуры Вы можете отрегулировать цвет используемых линий (с синхронизацией цвета линий в рамке). Доступно 42 цвета;


- ③ Куб. Нажмите  для создания куба;

- ④ Цилиндр. Нажмите  для создания цилиндра;

- ⑤ Конус. Нажмите  для создания конуса;

- ⑥ Круговой конус. Нажмите  для создания кругового конуса;


- ⑦ Треугольная пирамида. Нажмите  для создания треугольной пирамиды;

- ⑧ Прямоугольная пирамида. Нажмите  для создания прямоугольной пирамиды;

- ⑨ Сфера. Нажмите  для создания сферы;

- ⑩ Полусфера. Нажмите  для создания полусферы;

- ⑪ Диэдр. Нажмите  для создания диэдра;

- Нажмите  для выбора шаблонов (см. рисунок 3-2-2-3).

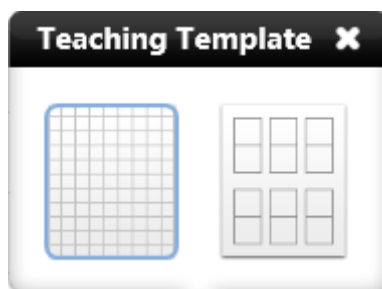



Рисунок 3-2-2-3 Шаблоны

- Другие функции аналогичны используемым в стандартном режиме.

3.2.3 Режим «Химия»



Нажмите  для входа в режим «Химия». Меню предлагает следующие функции: меню, переключение в режим рабочего стола, инструменты, ресурсы, выбор, карандаш, ластик, линии, текст, перемещение, навигация, номер страницы, добавление страниц (см. рисунок 3-2-3-1).

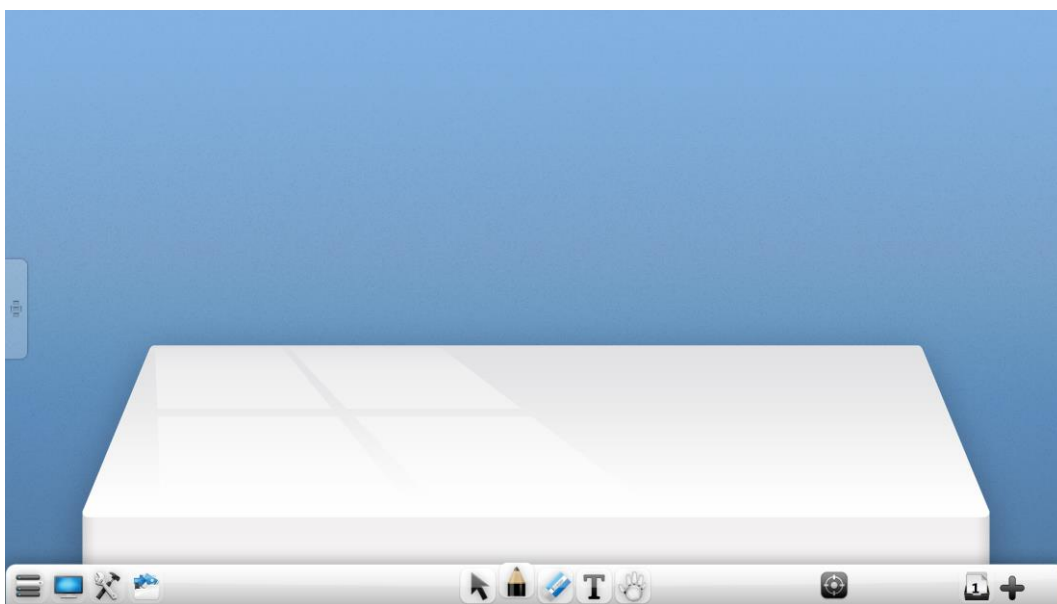



Рисунок 3-2-3-1 Режим «Химия»

- Другие функции аналогичны используемым в стандартном режиме.

3.2.4 Режим «Физика»



Нажмите  для входа в режим «Физика». Меню предлагает следующие функции: меню, переключение в режим рабочего стола,

инструменты, ресурсы, выбор, карандаш, ластик, изображение, 3D изображение, силы, текст, перемещение, навигация, номер страницы, добавление страниц (см. рисунок 3-2-4-1).

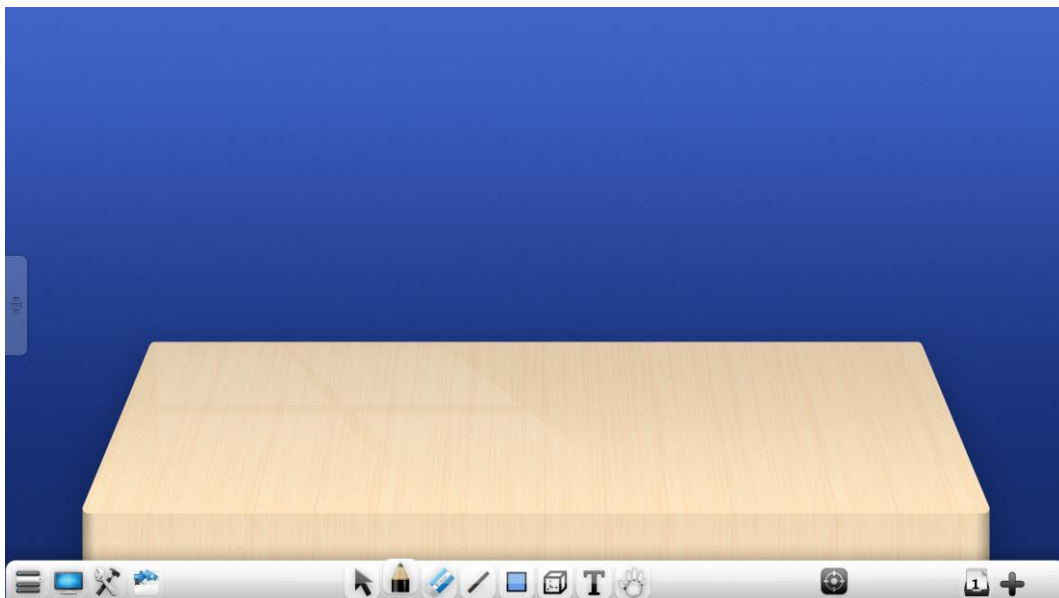



Рисунок 3-2-4-1 Режим «Физика»

- Функции по работе с изображениями и фигурами аналогичны используемым в режиме «Математика», а другие функции аналогичны используемым в стандартном режиме.

3.2.5 Режим iClass



Нажмите  для входа в режим «iClass». Меню предлагает следующие функции: возврат в стандартный режим, вставка изображения, открыть список студентов, настройки карандаша, выбор, карандаш, ластик (см. рисунок 3-2-5-1).

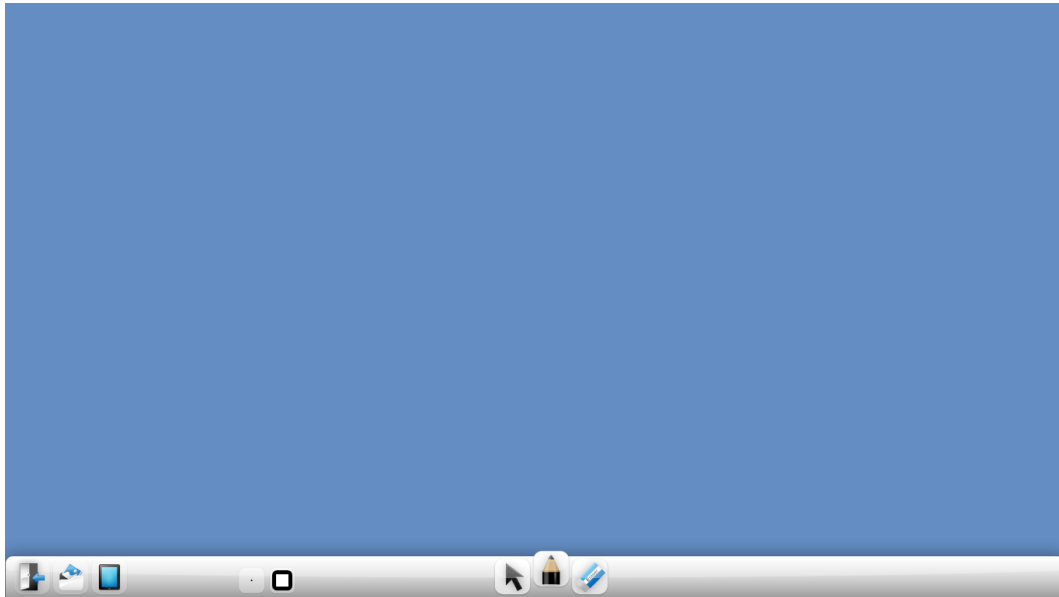





Рисунок 3-2-5-1 Режим iClass

Откройте программное обеспечение EasiNote для запуска программного приложения ICServer для подключения к серверу клиентских устройств учителя и студентов (Android).

- Возврат в стандартный режим. Нажмите  для возврата в стандартный режим;
- Вставка изображения. Нажмите  для вставки изображения;
- Список студентов. Нажмите , чтобы открыть список студентов, подключенных к ICServer;
- Другие функции аналогичны используемым в стандартном режиме;
- См. инструкции по работе с программным обеспечением iClass для получения дополнительной информации о работе в режиме IClass.

Данное руководство пользователя программы-редактора EasiNote может быть изменено без предварительного уведомления пользователей. Благодарим за приобретение нашей продукции.